



Основы алгоритмизации и программирования.oi_дубль

- 1 Раньше других был придуман язык программирования ...
- 2 Первым разработанным языком программирования высокого уровня является ...
- 3 Система обозначений и правил, позволяющая записать программу решения задачи в виде последовательного текста в удобном для человека виде, – это ...
- 4 Язык ... предназначен для обработки деловой информации
- 5 ... □ это специальная программа, выполняющая перевод программы написанной на языке высокого уровня в язык машинных команд
- 6 Минимальная единица языка, имеющая самостоятельный смысл, □ это ...
- 7 Объединение определенного числа однотипных данных □ это ...
- 8 Канал передачи команд и данных между всеми составными частями компьютера □ это ...
- 9 Для Big Endian характерно: ...
- 10 Общие регистры хранят ...
- 11 Биты, которые устанавливаются в единицу или в ноль в зависимости от результата выполнения последней команды, содержатся в ...
- 12 Операндами команды могут быть ... памяти
- 13 Когда в команде указывается регистр, содержащий адрес аргумента, то это ...
- 14 Когда в команде указывается константа, равная адресу аргумента, то это ...
- 15 Команды процессора еще называют ...
- 16 Элементы, содержащиеся в аппаратном стеке, извлекаются в...



- 17) Аппаратный стек реализуется на базе ...
- 18) Систему правил написания различных языковых конструкций описывает ...
- 19) Смысл языковых конструкций определяет ...
- 20) Универсальный язык программирования С был разработан Денисом Ритчи и Кеном Томпсоном в ...
- 21) К языкам программирования, которые применяются при научных вычислениях, относятся: ...
- 22) К языкам программирования, которые применяются при удаленной обработке информации, относятся: ...
- 23) Языки программирования C++, COBOL, Java применяются в такой области человеческой деятельности, как ...
- 24) Последовательность операторов, изменяющих значение одной или нескольких ячеек, \square это ...
- 25) К языкам логического программирования относится язык ...
- 26) Императивные языки иногда также называются ...
- 27) C++, Object Pascal, Java относятся к ...
- 28) Язык LISP относится к ... языкам
- 29) Для описания данных служат ... операторы
- 30) Лексемами являются ...
- 31) Язык FORTRAN первоначально был стандартизирован в ...
- 32) Таблица символов, в которой каждому идентификатору сопоставлен свой адрес, составляется на этапе ... анализа
- 33) Цикл заканчивается, когда условие при очередной проверке оказывается ...
- 34) Для отделения комментария будет использоваться знак ...
- 35) Для блока в соответствии с синтаксисом языка C++ для отделения комментария используется знак ...



- 36 Константы обозначают ...
- 37 Область памяти универсального исполнителя, хранящая порцию информации, называется ...
- 38 В языке Си целым числам соответствуют типы ...
- 39 В программировании по возможности следует избегать типа ...
- 40 Приблизительно точность вычислений вещественных чисел типа `double` составляет ... десятичных цифр
- 41 В случае четырехбайтовых плавающих чисел (тип `float` языка Си) точность вычислений составляет примерно ... десятичных цифр
- 42 Такая ошибка, как исчезновение порядка, может возникнуть при ...
- 43 ... – любая положительная вещественная константа в форме с фиксированной точкой или целая константа
- 44 Для использования символов в кодировке Unicode язык C++ предоставляет тип `wchar_t`, в котором под каждый символ отводится ...
- 45 В языке Си символам соответствует тип ...
- 46 Примером логического выражения «ложно» является ...
- 47 В языке Си двойным амперсандом `&&` обозначается логическое ...
- 48 В языке Си логическое отрицание обозначается ...
- 49 Имя массива определяет адрес ... элемента массива
- 50 Длина массива задается при его описании и ... работы программы
- 51 Длина строки ...

