



## Основы алгоритмизации и программирования.dor\_СПО\_24-091-С

- 1 Алгоритм – это ...
- 2 Базовые алгоритмические структуры бывают ...
- 3 Итерационный алгоритм – это алгоритм, ...
- 4 Цель алгоритма – это ...
- 5 Сложность алгоритмов – это ...
- 6 Сопоставьте понятие и его определение:
- 7 Определите верную последовательность интуитивного определения алгоритма:
- 8 Последовательность шагов для решения проблемы — это ...
- 9 Блок-схемы, псевдокод, диаграммы Насси-Шнейдермана — это формы представления ...
- 10 Преобразование алгоритма в программный код — это ... алгоритма
- 11 Язык программирования Pascal был создан в ... году
- 12 Оператор присваивания в Pascal – это ...
- 13 Структура программы в Pascal, которая включает в себя блок объявлений переменных и констант, — это ...
- 14 Основное понятие в языке программирования Pascal, указывающее на фрагмент программы, выполняющий какие-то действия, — это ...
- 15 Расположите процесс изучения основных понятий Pascal в правильном порядке:
- 16 ... данных в Pascal осуществляется с помощью функции WriteLn, которая выводит значение переменной на экран
- 17 Основными элементами языка Pascal являются переменные, типы данных, операторы, ... и процедуры





- 18) Язык программирования Pascal — это язык ... , созданный Никлаусом Виртом в 1970-х годах.
- 19) Операторы ... в Pascal используются для сравнения значений и выдают результат в виде логического значения (истина или ложь)
- 20) Сопоставьте понятие и его определение:
- 21) Преподаватель задал вопрос студенту о том, какой тип данных используется для хранения переменной с информацией 2+4 в Pascal. Что должен ответить студент?
- 22) Модуль в языке Pascal – это ...
- 23) Для определения констант в Pascal используется ключевое слово ...
- 24) Для осуществления безусловного перехода в Pascal используется оператор ...
- 25) Тип данных Boolean в Pascal – это ...
- 26) Сопоставьте понятие и его определение:
- 27) Установите правильный порядок работы с модулями в Pascal:
- 28) Объявление модуля начинается с ключевого слова «...» и завершается ключевым словом «end»
- 29) Именованные места в программе, на которые можно переходить с помощью оператора безусловного перехода, – это ... в Pascal
- 30) Оператор безусловного перехода в Pascal — это ...
- 31) Именованные значения, которые не могут быть изменены в процессе выполнения программы, – это ... в Pascal
- 32) Преподаватель задал вопрос студенту о том, что представляет собой раздел описаний программы в Pascal. Что должен ответить студент?
- 33) Арифметические операции, которые можно выполнять в выражениях на языке Pascal, — это ...
- 34) Оператор, который используется для считывания данных с клавиатуры, — это ...
- 35) Оператор, который используется для вывода данных на экран, — это ...



- 36) Присваивание значения переменной в Pascal происходит с помощью символа ...
- 37) Соотнесите элементы языка Pascal с их описаниями:
- 38) Установите верную последовательность работы с операциями и выражениями в PascalABC:
- 39) Операции и выражения в Pascal — это комбинации переменных, ... и операторов, которые вычисляют значение
- 40) Выражения в Pascal формируются в соответствии с приоритетом операций и ... операторов
- 41) Программа в Pascal состоит из блоков объявлений, блоков ... и блоков функций или процедур
- 42) ... данных в Pascal осуществляется с помощью процедуры ReadLn
- 43) Преподаватель задал вопрос студенту о том, какой оператор используется для выполнения сложения в выражении  $A + B$  в Pascal. Что должен ответить студент?
- 44) Для объединения нескольких операторов в один блок используется оператор ...
- 45) Выполнить определенный блок кода только при определенном условии позволяет оператор ...
- 46) Для выбора одного из нескольких вариантов выполнения программы используется оператор ...
- 47) Цикл, который выполняется хотя бы один раз, даже если условие не выполнено, — это ...
- 48) Цикл, который выполняется только при выполнении определенного условия, — это ...
- 49) Сопоставьте операторы в Pascal с их назначением:
- 50) Определите верный порядок использования составного оператора в PascalABC:
- 51) Выбор значения из нескольких вариантов – это оператор ...
- 52) После выполнения действия выполняется цикл с ...
- 53) Цикл, который выполняется при определенном условии, — это цикл с ...





- 54) Преподаватель задал вопрос студенту о том, какой оператор используется для возведения числа в степень в Pascal. Что должен ответить студент?
- 55) Значение, которое вернет выражение  $5 * (7 - 3) / 2$ , — это ...
- 56) Логическое выражение  $(3 > 5) \text{ or } (7 < 10)$  вернет результат ...
- 57) Функция  $\text{Abs}(-8)$  вернет результат ...
- 58) Выражение  $\text{not } (5 <> 5)$  вернет результат ...
- 59) У переменной  $x$  после выполнения операции  $x := x + 5$  значение ...  
5
- 60) Соотнесите арифметические функции Pascal с их назначением:
- 61) Составьте правильный порядок работы с арифметическими процедурами и функциями в Pascal:
- 62) Арифметическая функция в Pascal создается с помощью оператора ...
- 63) Логический оператор, который используется для проверки равенства, — это ...
- 64)  $a > b$  — это ... выражение в Pascal
- 65) Преподаватель задал вопрос студенту о том, какой оператор используется для логического «и» в выражении  $A = 5$  и  $B = 3$  в Pascal. Что должен ответить студент?
- 66) Массив в языке Pascal – это ...
- 67) Двумерный массив в Pascal объявляется так: `var arrayname ...`
- 68) Для получения длины строки в Pascal используется функция ...
- 69) Операции, которые можно выполнять над множествами в Pascal, — это ...
- 70) Комбинированный тип данных «запись» в Pascal – это ...
- 71) Соотнесите структуры данных в Pascal с их описанием:



- 72) Определите правильный порядок работы с одномерными массивами в PascalABC:
- 73) `set3 := set1 * set2;` — это операция ... множеств в Pascal
- 74) `var str: string` это представление ... в Pascal
- 75) `Length`, `Copy`, `Pos` — это стандартные процедуры используются для работы со ... в Pascal
- 76) Преподаватель задал вопрос студенту о том, какой из типов данных в Pascal является структурой данных. Что должен ответить студент?
- 77) Строковую переменную в Pascal объявляют так: `var str: ...`
- 78) Объединить две строки в Pascal можно с помощью ...
- 79) Длину строки в Pascal можно получить при помощи ...
- 80) Проверить, содержит ли строка определенное значение в Pascal, можно с помощью ...
- 81) Объявить символьный массив в Pascal можно так: `var char_array: ...`
- 82) Соотнесите операции со строками в Pascal с их описанием:
- 83) Определите верный порядок шагов основного понимания строкового типа данных в PascalABC:
- 84) Для объединения строк в Pascal используется оператор ...
- 85) Длину строки в Pascal можно получить при помощи оператора ...
- 86) Чтобы скопировать часть строки в Pascal, нужно использовать оператор ...
- 87) Преподаватель задал вопрос студенту о том, как объявить переменную типа `String` с именем «name» в Pascal. Что должен ответить студент?
- 88) К основным типам файлов относится ... файл
- 89) Для работы с текстовыми файлами используется ... подход
- 90) Для работы с типизированными файлами используется ... подход





- 91) Для работы с нетипизированными файлами используется ... подход
- 92) Файл, который хранит данные в виде последовательности символов, — это ... файл
- 93) Соотнесите типы файлов в Pascal с их характеристиками:
- 94) Определите верную последовательность шагов при работе с текстовыми файлами в Pascal:
- 95) Чтобы закрыть файл после работы с ним, нужно использовать оператор ...
- 96) Чтобы прочитать данные из файла, нужно использовать оператор ...
- 97) Чтобы записать данные в файл, нужно использовать оператор ...
- 98) Преподаватель задал вопрос студенту о том, какое ключевое слово используется в Pascal для создания файла. Что должен ответить студент?
- 99) Подпрограмма в программировании – это ...
- 100) К рекурсивным функциям относится ...
- 101) Стек вызовов функций – это ...
- 102) Процедуры в Pascal организованы с помощью ключевого слова ...
- 103) Функции в Pascal организованы с помощью ключевого слова ...
- 104) Сопоставьте виды подпрограмм в Pascal с их определениями:
- 105) Расставьте в правильном порядке этапы создания подпрограмм в Pascal:
- 106) Чтобы передать параметр в функцию, нужно использовать оператор ...
- 107) Чтобы закончить выполнение подпрограммы и вернуть значение, нужно использовать оператор ...
- 108) Переменная, которая действует во всем теле программы, – это ... переменная





- 109) Преподаватель попросил студента написать подпрограмму в Паскале для вычисления суммы двух чисел. Что должен ответить студент?
- 110) Указатель в языке Pascal – это переменная, которая хранит ...
- 111) Создать указатель в языке Pascal можно с помощью ...
- 112) Оператор «new» в языке Pascal ...
- 113) Освободить динамическую память, выделенную с помощью оператора «new» можно с помощью оператора ...
- 114) Получить адрес переменной в языке Pascal можно с помощью оператора ...
- 115) Сопоставьте основные операции с указателями в Pascal с их назначением:
- 116) Расставьте шаги работы с указателями в Pascal в верной последовательности:
- 117) С помощью символа ... получается адрес переменной
- 118) С помощью оператора ... создается указатель на структуру данных
- 119) С помощью оператора ... выделяется динамическая память (оператор)
- 120) Преподаватель задал вопрос студенту о том, как объявить указатель на переменную типа integer в Pascal. Что должен ответить студент?
- 121) В основе структурного программирования лежит принцип ...
- 122) Неверно, что ... является методом структурного программирования
- 123) Разделение программы на небольшие подзадачи подразумевает принцип ...
- 124) Модуль в контексте структурного программирования – это отдельная ...
- 125) Неверно, что оператор ... относится к основам структурного программирования
- 126) Сопоставьте основные принципы структурного программирования с их описаниями:





- 127) Расположите этапы применения основ структурного программирования в верной последовательности:
- 128) Графическое представление алгоритма, которое помогает понять последовательность действий в программе, — это ...
- 129) Цикл ... используется для определенного количества итераций
- 130) ... возвращают значение в структурном программировании
- 131) Преподаватель спросил студента о том, какая структура программирования используется для повторения выполнения определенного блока кода до тех пор, пока заданное условие выполняется. Что должен ответить студент?
- 132) Модульное программирование – это программирование ...
- 133) Абстракция процесса – это ...
- 134) Стандартные модули, которые включены в язык Pascal, — это ...
- 135) Структура модуля включает в себя ...
- 136) Компиляция программы – это ...
- 137) Соотнесите понятия модульного программирования с их определениями:
- 138) Расположите этапы разработки модульного программного обеспечения в верном порядке:
- 139) Объединение различных модулей в единую программу – это ...
- 140) SysUtils, Math, StrUtils, DateUtil это стандартные ..., которые используются в модульном программировании на Pascal
- 141) Способ построения программы, основанный на ее разделении на отдельные модули с явно определенными интерфейсами и отсутствием взаимных зависимостей между модулями — это модульная ...
- 142) Преподаватель задал вопрос студенту о том, зачем используют модули в программировании. Что должен ответить студент?
- 143) Объектно-ориентированное программирование (ООП) – это модель программирования, основанная на ...





- 144 Инкапсуляция в объектно-ориентированном программировании (ООП) – это ...
- 145 Класс в объектно-ориентированном программировании (ООП) – это ...
- 146 Наследование в объектно-ориентированном программировании (ООП) – это процесс ...
- 147 Полиморфизм в объектно-ориентированном программировании (ООП) – это возможность объектов ...
- 148 Свяжите концепции компонентного программирования с их характеристиками:
- 149 Расставьте в верном порядке шаги понимания основных принципов объектно-ориентированного программирования (ООП):
- 150 Формальное описание объекта, включающее его свойства и методы, — это ... в объектно-ориентированном программировании (ООП)
- 151 Базовые принципы объектно-ориентированного программирования (ООП) — это инкапсуляция, наследование и ...
- 152 Модель, в которой программа реагирует на события, происходящие внутри или вне нее, — это ... модель
- 153 Преподаватель задал вопрос студенту о том, что такое класс в объектно-ориентированном программировании. Что должен ответить студент?
- 154 Основные окна, которые присутствуют в интерфейсе среды разработчика, — это окно ...
- 155 Интерфейс интегрированной среды разработчика включает в себя ...
- 156 Панель компонентов в интегрированной среде разработки – это ...
- 157 Окно кода проекта в интегрированной среде разработки – это окно для ...
- 158 Предполагаемый состав и характеристика проекта в интегрированной среде разработки ...
- 159 Свяжите требования к аппаратным и программным средствам интегрированной среды разработки (IDE) с их назначением:
- 160 Восстановите верный порядок освоения интерфейса среды разработки:





- 161) Выполнение проекта включает в себя ... программного кода, сборку приложения и его запуск для тестирования
- 162) В среде и параметрах проекта можно настраивать различные настройки, такие как ... схема интерфейса, распределение рабочих окон, пути к файлам и другие параметры
- 163) Настройка среды и параметров ... представлена в виде настраиваемых опций, панелей инструментов, окон и других элементов интерфейса
- 164) Преподаватель задал вопрос студенту о том, какие основные функции предоставляет интегрированная среда разработчика (IDE). Что должен ответить студент?
- 165) При создании проекта с использованием кнопочных компонентов могут быть использованы ...
- 166) При создании проекта с использованием компонентов стандартных диалогов и системы меню могут быть использованы ...
- 167) Разработка функциональной схемы работы приложения включает в себя ...
- 168) Функциональный интерфейс приложения в языке Pascal можно разработать с помощью ...
- 169) При разработке игрового приложения можно использовать ...
- 170) Сопоставьте задачи разработки приложения с их реализацией:
- 171) Расположите этапы процесса создания проекта с компонентами стандартных диалогов и системы меню в верном порядке:
- 172) Тестирование приложения включает в себя проверку ...
- 173) Отладка приложения характеризуется устранением ...
- 174) Компоненты, которые используются для создания стандартных диалогов, — это ... компоненты
- 175) Преподаватель задал вопрос студенту о том, какой из типов приложений является десктопным приложением. Что должен ответить студент?
- 176) Алгоритмическая сложность – это ...
- 177) «Алгоритмически корректный» — это значит, что алгоритм ...





- 178 Установите соответствие понятия и его определения:
- 179 Установите соответствие понятия и его определения:
- 180 Определите верную последовательность создания рекурсивного алгоритма:
- 181 Определите правильную последовательность действий при анализе сложности алгоритма:
- 182 Алгоритм, который использует повторяющиеся структуры — это ... алгоритм
- 183 Алгоритм, который вызывает сам себя называется, ... алгоритм
- 184 Количество ресурсов, необходимых для выполнения алгоритма — это ... алгоритма
- 185 Этапы построения алгоритма – это планирование, проектирование, ... , тестирование, отладка
- 186 Элемент языка программирования, отвечающий за комментирование кода в Pascal, — это ...
- 187 Основной для организации циклических действий в Pascal является структура ...
- 188 Для выполнения условного оператора в Pascal используется оператор ...
- 189 Определите верный порядок изучения операторов сравнения и присваивания в Pascal:
- 190 Расположите этапы освоения ввода и вывода данных в Pascal в правильном порядке:
- 191 PascalABC.NET — это ... разработки и компилятор для языка Pascal
- 192 Программа на Pascal состоит из блоков объявлений, блоков ... и блоков функций или процедур
- 193 ... данных в Pascal происходит с помощью функции ReadLn, которая считывает введенное пользователем значение и присваивает его переменной
- 194 Сопоставьте понятие и его определение:
- 195 Сопоставьте понятие и его определение:





- 196) Преподаватель задал вопрос студенту о том, какой тип данных используется для хранения переменной с информацией 2+4 в Pascal. Что должен ответить студент?
- 197) Для создания меток в Pascal используется ...
- 198) Для указания начала цикла в Pascal используется метка ...
- 199) Конец блока кода в Pascal обозначается словом ...
- 200) Вложенный модуль – это модуль, который ...
- 201) Сопоставьте понятие и его определение:
- 202) Сопоставьте понятие и его определение:
- 203) Распределите этапы понимания типов данных в Pascal в правильной последовательности:
- 204) Определите верный порядок действий при работе с простыми типами данных в Pascal:
- 205) Тип ... в Pascal определяет набор значений, который может хранить переменная, а также операции, которые можно выполнить с этими значениями
- 206) Отдельные блоки кода, которые могут содержать процедуры, функции, переменные и типы данных, облегчающие организацию кода и его повторное использование, – это ... в Pascal
- 207) Преподаватель задал вопрос студенту о том, что представляет собой раздел описаний программы в Pascal. Что должен ответить студент?
- 208) Для хранения целых чисел в Pascal используется такой тип данных, как ...
- 209) Порядок выполнения операций в контексте языка Pascal – это порядок, в котором ...
- 210) Операция, которая извлекает квадратный корень числа, — это ...
- 211) Сопоставьте ключевые слова языка Pascal с их функциями:
- 212) Соотнесите операторы языка Pascal с их описаниями:





- 213) Определите верный порядок работы с вводом и выводом данных в PascalABC:
- 214) Расставьте этапы использования оператора присваивания в PascalABC в правильном порядке:
- 215) ... данных в Pascal осуществляется с помощью процедуры WriteLn
- 216) Оператор ... в Pascal — это оператор, используемый для присвоения значения переменной
- 217) Основная операция в линейных вычислениях в Pascal – это ...
- 218) Преподаватель задал вопрос студенту о том, какой оператор используется для выполнения сложения в выражении  $A + B$  в Pascal. Что должен ответить студент?
- 219) Оператор, который выбирает одну из множества альтернатив в зависимости от значения выражения, — это оператор ...
- 220) Оператор, который используется для повторения выполнения операторов до тех пор, пока условие истинно, — это оператор ...
- 221) Цикл, который проверяет условие до выполнения тела цикла, — это цикл ...
- 222) Соотнесите конструкции Pascal с их использованием:
- 223) Свяжите элементы нелинейных вычислений с их характеристиками:
- 224) Определите верную последовательность шагов при реализации цикла с постусловием в PascalABC:
- 225) Определите верную последовательность шагов создания вложенных циклов в PascalABC:
- 226) Составной оператор – это блок ...
- 227) Циклы, находящиеся внутри других циклов, — это ... циклы
- 228) Чтобы объявить функцию, нужно использовать оператор ...
- 229) Преподаватель задал вопрос студенту о том, какой оператор используется для возведения числа в степень в Pascal. Что должен ответить студент?
- 230) Выражение  $2 ** 3$  вернет значение ...





- 231) Логическое выражение  $(5 = 5) \text{ or } (7 <> 7)$  вернет значение ...
- 232) После выполнения операции  $y := 12 \bmod 5$  у переменной  $y$  будет значение, равное ...
- 233) Сопоставьте операторы сравнения в Pascal с их функциями:
- 234) Соотнесите математические процедуры Pascal с их описанием:
- 235) Распределите этапы работы с комбинированными арифметическими и логическими выражениями в правильном порядке:
- 236) Определите верный порядок действий при использовании сложных арифметических функций в Pascal:
- 237) Чтобы найти корень числа в Pascal, нужно использовать функцию ...
- 238) Логические значения, которые существуют в Pascal, — это ... и false
- 239) Функция `Power(2, 3)` вернет результат, равный ...
- 240) Преподаватель задал вопрос студенту о том, какой оператор используется для логического «и» в выражении  $A = 5$  и  $B = 3$  в Pascal. Что должен ответить студент?
- 241) Для работы со строками в Pascal используются процедуры ...
- 242) Функция, которая используется для получения подстроки из строки в Pascal, — это ...
- 243) Сопоставьте типы массивов с их характеристиками:
- 244) Свяжите элементы записи (Record) в Pascal с их функциями:
- 245) Определите верную последовательность этапов работы с типом данных «множество» в PascalABC:
- 246) Определите верный порядок действий при работе с комбинированным типом данных «запись» в PascalABC:
- 247) `Var arr: array[1..10] of integer` - это объявление ... массива
- 248) `Var matrix: array[1..10, 1..10] of integer` - это объявление ... массива





- 249) Объявить запись в Pascal можно следующим образом ...
- 250) Объединить два множества в Pascal можно следующим образом ...
- 251) Преподаватель задал вопрос студенту о том, какой из типов данных в Pascal является структурой данных. Что должен ответить студент?
- 252) Преобразовать целое число в строку в Pascal можно следующим образом ...
- 253) Разделить строку по определенному разделителю в Pascal можно следующим образом ...
- 254) Получить индекс первого вхождения подстроки в строке в Pascal можно следующим образом ...
- 255) Сопоставьте примеры задач со строками с их решениями:
- 256) Соотнесите подходы к работе со строками в Pascal с их использованием:
- 257) Определите верную последовательность процесса извлечения подстроки из строки в PascalABC:
- 258) Расставьте шаги поиска в строке в PascalABC в правильном порядке:
- 259) Чтобы заменить подстроку в строке в Pascal, нужно использовать оператор ...
- 260) Чтобы сделать строку в верхнем регистре в Pascal, нужно использовать оператор ...
- 261) Чтобы сделать строку в нижнем регистре в Pascal, нужно использовать оператор ...
- 262) Преподаватель задал вопрос студенту о том, как объявить переменную типа String с именем «name» в Pascal. Что должен ответить студент?
- 263) Рекурсивный алгоритм – это алгоритм, ...
- 264) Этапы построения и реализации алгоритма – это ...
- 265) Форма представления алгоритмов величает в себя ...
- 266) Сопоставьте термин и его определение:





- 267) Сопоставьте термин и его определение:
- 268) Определите верный порядок действий при выборе формы представления алгоритма:
- 269) Определите верный порядок этапов разработки итерационных алгоритмов:
- 270) Основные шаги этапа реализации алгоритма – это ... , тестирование, отладка
- 271) По временной и пространственной сложности выполнения оценивается ... алгоритма
- 272) Последовательность, ветвление, цикл — это ... алгоритмические структуры
- 273) Ввод данных в Pascal осуществляется с помощью оператора ...
- 274) Для сравнения значений в Pascal используется оператор ...
- 275) Для вывода данных в Pascal используется команда ...
- 276) Определите верный порядок изучения истории языков семейства Pascal:
- 277) Определите верный порядок этапов освоения основ работы в PascalABC.NET:
- 278) В семейство языков ... входят такие языки как Modula-2, Oberon, Oberon-2 и другие
- 279) Для объявления переменной служит слово ...
- 280) В Pascal используется оператор ... := для присвоения значения переменной
- 281) Сопоставьте понятие и его определение:
- 282) Сопоставьте понятие и его определение:
- 283) Тип данных Integer в Pascal – это ... тип данных
- 284) Тип данных, который используется для хранения символов в Pascal, — это ...
- 285) Переменную X типа Integer объявляют так ...





- 286 Сопоставьте понятие и его определение:
- 287 Сопоставьте понятие и его определение:
- 288 Определите верный порядок шагов использования меток и оператора безусловного перехода в Pascal:
- 289 Определите верный порядок действий при определении и использовании констант в Pascal:
- 290 Идентификатор, который помечает место в программе, куда будет произведен переход – это ... в операторе безусловного перехода
- 291 Константу объявляют с помощью ключевого слова ... и указывают идентификатор и значение
- 292 Простой тип данных ... в Pascal представляет символьное значение, занимает 1 байт в памяти и может содержать любой символ из набора ASCII
- 293 Линейное вычисление в контексте Pascal – это вычисление ...
- 294 Результат выполнения выражения  $5 + 3 \cdot 2$  – это ...
- 295 Результат выражения  $(4 + 5) \cdot 3 - 2$  – это ...
- 296 Сопоставьте типы данных в Pascal с их характеристиками:
- 297 Соотнесите конструкции Pascal с их назначением:
- 298 Определите верный порядок действий при формировании и вычислении выражений в PascalABC:
- 299 Определите верную последовательность создания структуры программы в PascalABC:
- 300 Приоритет ... в выражениях определяется следующим образом: умножение/деление имеют более высокий, чем сложение/вычитание
- 301 ... могут использоваться для вычислений значений переменных, для управления циклами, условными операторами и другими конструкциями программы
- 302 Операция деления с остатком – это ...
- 303 Цикл, который устанавливает условие начала и окончания цикла, — это ...





- 304 Для повторения операций с предварительно определенным числом повторений используется цикл ...
- 305 Цикл, который выполняет тело цикла, а затем проверяет условие, — это цикл с ...
- 306 Соотнесите типы циклов с их описанием:
- 307 Сопоставьте ключевые слова языка Pascal с их функциями:
- 308 Определите верный порядок действий при реализации условного оператора в PascalABC:
- 309 Определите верную последовательность использования оператора выбора в PascalABC:
- 310 Оператор множественного выбора в Pascal – это ...
- 311 Цикл, который выполняется до выполнения действия, — это цикл с ...
- 312 Цикл, выполняющийся определенное количество раз, — это цикл ...
- 313 Логическое выражение  $(3 > 2) \text{ and } (4 < 5)$  вернет значение ...
- 314 Выражение  $9 / 2$  вернет значение ...
- 315 Функция  $\text{Ln}(1)$  вернет результат ...
- 316 Сопоставьте логические операции в Pascal с их описанием:
- 317 Соедините примеры арифметических операций с их результатами:
- 318 Определите верную последовательность построения логических выражений в Pascal:
- 319 Определите верную последовательность процесса решения задач на вычисление арифметических выражений в Pascal
- 320  $\text{Abs}$ ,  $\text{sqrt}$ ,  $\text{round}$  это арифметические ... в Pascal
- 321 Арифметический оператор, который используется для вычисления остатка от деления, — это ...
- 322  $\text{And}$ ,  $\text{or}$ ,  $\text{not}$  — это ... операторы в Pascal





- 323) Оператор, который используется для перебора элементов массива в Pascal, — это ...
- 324) Объявить множество в Pascal можно так ...
- 325) Для доступа к элементам множества в Pascal используется оператор ...
- 326) Сопоставьте операции с множествами в Pascal с их функциями:
- 327) Соедините стандартные процедуры и функции Pascal для работы со строками с их назначением:
- 328) Определите верную последовательность шагов при работе с двумерными массивами в PascalABC:
- 329) Определите верную последовательность этапов работы со строками в PascalABC:
- 330) `Var set1: set of 1..100;` — это объявление ... в Pascal
- 331) `Set3 := set1 + set2;` — это операция ... множеств в Pascal
- 332) `Type TPerson = record Name: string; Age: integer; end;` — это создание ... в Pascal
- 333) Преобразовать строку в верхний регистр в Pascal можно так ...
- 334) Удалить пробелы в начале и конце строки в Pascal можно так ...
- 335) Заменить подстроку в строке на другую подстроку в Pascal можно так ...
- 336) Сопоставьте функции Pascal для работы со строками с их назначением:
- 337) Свяжите характеристики строкового типа данных в Pascal с их определением:
- 338) Определите верный порядок действий при решении задач с использованием строк в PascalABC:
- 339) Определите верную последовательность этапов работы с конкатенацией строк в PascalABC:
- 340) `Var str: string` — это объявление ... переменной в Pascal
- 341) Чтобы найти подстроку в строке в Pascal, нужно использовать функцию ...





- 342) Чтобы получить символ по определенному индексу в строке в Pascal, нужно использовать ...
- 343) Данные в бинарном формате хранит ... файл
- 344) Открыть файл для чтения и записи информации можно так ...
- 345) Файловый указатель – это ...
- 346) Сопоставьте операции работы с файлами в Pascal с их назначением:
- 347) Соедините функции для работы с текстовыми файлами в Pascal с их характеристиками:
- 348) Определите верный порядок действий при работе с типизированными файлами в Pascal:
- 349) Определите верную последовательность этапов работы с нетипизированными файлами в Pascal:
- 350) Чтобы создать новый файл, нужно использовать процедуру ...
- 351) Чтобы открыть существующий файл для чтения, нужно использовать процедуру ...
- 352) Чтобы открыть существующий файл для записи, нужно использовать процедуру ...
- 353) Возвращать функции в Pascal могут ... значения
- 354) Рекурсия – это ...
- 355) Вызвать процедуру в программе можно с помощью ...
- 356) Соотнесите особенности организации подпрограмм в Pascal с их характеристиками:
- 357) Свяжите примеры подпрограмм в Pascal с их типами:
- 358) Определите верную последовательность шагов программирования рекурсивных алгоритмов в Pascal:
- 359) Определите верный порядок действий при организации процедур в Pascal:
- 360) Переменная, которая действует только в теле подпрограммы, — это ... переменная





- 361) Чтобы вызвать процедуру, нужно использовать слово ...
- 362) Чтобы объявить процедуру, нужно использовать слово ...
- 363) Тип данных, который используется для хранения адреса в языке Pascal, — это ...
- 364) При обращении по недействительному указателю программа ...
- 365) Получить доступ к значению, на которое указывает указатель, можно с помощью оператора ...
- 366) Соедините примеры структур данных на основе указателей с их описаниями:
- 367) Соотнесите понятия, связанные с указателями, с их определениями:
- 368) Расположите в верной последовательности этапы использования динамически распределяемой памяти в Pascal:
- 369) Определите верную последовательность процесса создания динамических переменных в Pascal:
- 370) Указатель передается в процедуру или функцию с помощью оператора ...
- 371) Связанный список с использованием указателей создается с помощью оператора ...
- 372) Динамическая память (оператор) освобождается с помощью оператора ...
- 373) Принцип структурного программирования, который означает возможность использования подпрограмм внутри других подпрограмм, — это ...
- 374) Принцип модульности в структурном программировании подразумевает ...
- 375) К основам структурного программирования относится ... (выберите 2 варианта ответа)
- 376) Соедините методы структурного программирования с их характеристиками:
- 377) Свяжите понятия структурного программирования с их применением:





- 378) Определите верную последовательность процесса разработки программы с использованием методов структурного программирования:
- 379) Восстановите правильную последовательность этапов в методике структурного программирования:
- 380) Основные принципы модульности в структурном программировании – это подпрограммы и ...
- 381) Целочисленный, вещественный, символьный и логический типы данных используются в ... программировании
- 382) Для обработки множества условий в Pascal используется оператор ...
- 383) Процесс объединения нескольких модулей в одну программу – это ...
- 384) Для осуществления ввода-вывода в Pascal используются модули ...
- 385) Абстракция данных – это ...
- 386) Сопоставьте концепции модульного программирования с их определениями:
- 387) Соотнесите элементы модульной структуры программы с их характеристиками:
- 388) Определите верный порядок шагов в абстракции процесса программирования:
- 389) Определите верную последовательность действий в абстракции данных:
- 390) Выделение основных характеристик данных для уменьшения сложности и упрощения взаимодействия – это ... данных
- 391) Создание программы из отдельных модулей, каждый из которых отвечает за определенную функциональность это ... программирование
- 392) Независимая часть программы, реализующая конкретную функциональность, — это ...
- 393) Интерфейс в объектно-ориентированном программировании (ООП) – это класс, который содержит только ...
- 394) Компонентно-ориентированный подход в программировании – это ...



- 395) Объект в объектно-ориентированном программировании (ООП) – это ...
- 396) Сопоставьте базовые понятия объектно-ориентированного программирования (ООП) с их определениями:
- 397) Свяжите элементы модульного программирования с их функциями:
- 398) Расставьте этапы изучения истории развития объектно-ориентированного программирования (ООП) в хронологическом порядке:
- 399) Определите верный порядок освоения базовых понятий объектно-ориентированного программирования (ООП):
- 400) Скрытие деталей реализации объекта и предоставление только интерфейса для работы с ним — это ...
- 401) Возможность создания новых классов на основе уже существующих с возможностью использования их свойств и методов – это ...
- 402) Возможность объектов различных классов обладать общим интерфейсом — это ...
- 403) В среде разработчика для работы с проектом могут быть открыты окна ...
- 404) Настроить параметры проекта в интегрированной среде разработчика можно ...
- 405) В окне кода проекта доступны инструменты для ...
- 406) Соотнесите компоненты интегрированной среды разработки (IDE) с их функциями:
- 407) Свяжите элементы интерфейса среды разработки с их описанием:
- 408) Определите правильную последовательность процесса работы с панелью компонентов и их свойствами:
- 409) Определите верную последовательность шагов работы с формой и управляющими элементами в среде разработки:
- 410) Панель ... является местом, где разработчик может выбирать и добавлять различные компоненты к своему проекту, а также настраивать их свойства
- 411) Окно ... проекта предназначено для написания, редактирования и просмотра программного кода проекта





- 412 Характеристика проекта включает в себя его ... , описание, версию, а также используемые технологии и языки программирования
- 413 Тестирование и отладка приложения включает в себя ...
- 414 Создать проект с использованием кнопочных компонентов в Pascal можно с помощью ...
- 415 При разработке интерфейса приложения необходимы такие компоненты, как ...
- 416 Свяжите виды приложений с характерными для них элементами разработки:
- 417 Свяжите этапы и методы разработки приложений с их характеристиками:
- 418 Определите верную последовательность процесса разработки функциональной схемы работы приложения:
- 419 Расставьте шаги разработки игрового приложения в правильном порядке:
- 420 Для создания проекта с диалоговыми окнами и меню используются ... компоненты
- 421 Функциональный интерфейс приложения представляет собой интерфейс ...
- 422 Для создания интерфейса приложения возможно использовать ... компоненты
- 423 Нужно найти максимальное значение из четырех чисел. Какой алгоритм поиска максимального значения из четырех чисел правильный?
- 424 Дано уравнение  $x^2 - 5x + 6 = 0$ . Какой алгоритм представляет правильный способ решения уравнения?
- 425 Преподаватель задал вопрос студенту о том, какой оператор используется для ввода значения с клавиатуры в Pascal. Что должен ответить студент?
- 426 Преподаватель задал вопрос студенту о том, какой цикл следует использовать, если необходимо выполнить определенное количество итераций, например для нахождения факториала в Pascal. Что должен ответить студент?
- 427 Преподаватель задал вопрос студенту о том, как объявить целочисленную переменную в разделе описаний программы в Pascal. Что должен ответить студент?





- 428) Преподаватель задал вопрос студенту о том, как описать новый тип данных «String» в разделе описаний программы в Pascal. Что должен ответить студент?
- 429) Преподаватель задал вопрос студенту о том, что будет результатом операции  $10 \div 3$  в Pascal. Что должен ответить студент?
- 430) Преподаватель задал вопрос студенту о том, как переписать выражение  $A / B$ , чтобы результат был целым числом в Pascal. Что должен ответить студент?
- 431) Преподаватель задал вопрос студенту о том, какая функция используется для нахождения квадратного корня в Pascal. Что должен ответить студент?
- 432) Преподаватель задал вопрос студенту о том, как переписать выражение  $2^3$ , чтобы результат был равен 8 в Pascal. Что должен ответить студент?
- 433) Преподаватель задал вопрос студенту о том, что вернет оператор сравнения  $10 > 5$  в Pascal. Что должен ответить студент?
- 434) Преподаватель задал вопрос студенту о том, какой оператор используется для проверки неравенства в выражении  $A <> B$  в Pascal. Что должен ответить студент?
- 435) Преподаватель задал вопрос студенту о том, какая структура данных в Pascal позволяет хранить данные по принципу «последний вошел - первый вышел». Что должен ответить студент?
- 436) Преподаватель задал вопрос студенту о том, какая структура данных в Pascal позволяет хранить элементы в виде пар «ключ-значение». Что должен ответить студент?
- 437) Преподаватель задал вопрос студенту о том, как добавить текстовую строку «Hello» к переменной «message» типа String в Pascal. Что должен ответить студент?
- 438) Преподаватель задал вопрос студенту о том, как получить длину строки, хранимой в переменной «inputString» типа String, в Pascal. Что должен ответить студент?
- 439) Преподаватель задал вопрос студенту о том, какой оператор используется для открытия файла в Pascal. Что должен ответить студент?
- 440) Преподаватель задал вопрос студенту о том, какой тип данных используется для хранения файла в Pascal. Что должен ответить студент?





- 441) Преподаватель задал вопрос студенту о том, каков синтаксис объявления процедуры в Паскале. Что должен ответить студент?
- 442) Преподаватель задал вопрос студенту о том, как передаются параметры в подпрограммы в Паскале. Что должен ответить студент?
- 443) Преподаватель задал вопрос студенту о том, что нужно сделать, чтобы получить адрес переменной в Паскале и присвоить его указателю. Что должен ответить студент?
- 444) Преподаватель задал вопрос студенту о том, как осуществить доступ к значению, на которое указывает указатель в Паскале. Что должен ответить студент?
- 445) Преподаватель задал вопрос студенту о том, какой оператор используется для выполнения различных действий в зависимости от значения выражения. Что должен ответить студент?
- 446) Преподаватель задал вопрос студенту о том, какая структура предпочтительнее использовать для организации последовательности действий в программе. Что должен ответить студент?
- 447) Преподаватель задал вопрос студенту о том, какие преимущества обеспечивает модульное программирование. Что должен ответить студент?
- 448) Преподаватель задал вопрос студенту о том, что включает в себя модуль. Что должен ответить студент?
- 449) Преподаватель задал вопрос студенту о том, что такое объект в объектно-ориентированном программировании. Что должен ответить студент?
- 450) Преподаватель задал вопрос студенту о том, как называется процесс создания нового экземпляра объекта. Что должен ответить студент?
- 451) Преподаватель задал вопрос студенту о том, что такое отладчик в интегрированной среде разработчика. Что должен ответить студент?
- 452) Преподаватель задал вопрос студенту о том, как называется окно в интегрированной среде, где отображаются ошибки и предупреждения при компиляции кода. Что должен ответить студент?
- 453) Преподаватель задал вопрос студенту о том, какой язык программирования чаще всего используется для создания мобильных приложений. Что должен ответить студент?





454

Преподаватель задал вопрос студенту о том, что такое веб-приложение. Что должен ответить студент?

