



## Основы ООП.sa\_Java

- 1 Шаблонная конструкция, которая позволяет описать в программе объект, его свойства и поведение - это:
- 2 Блок кода, состоящий из ряда инструкций, который можно вызывать по его имени - это:
- 3 Дайте определение области видимости в Java
- 4 Где правильно присвоено новое значение к многомерному массиву?
- 5 Какой из способов будет выводить "True", при вводе только чисел 1, 2 или 3?
- 6 Какой метод позволяет запустить программу на Java?
- 7 Что такое ООП?
- 8 Как объявить класс в коде?
- 9 Для чего необходимо ключевое слово this?
- 10 В конструкции System.out.println() метод println() это:
- 11 Что будет выведено на экран? `var language1 = "time"; var language2 = "timing"; System.out.println(language1.length() + language2.length() - 2);`
- 12 Что будет возвращать функция представленная ниже? 

```
class App {  
    public static void multiply(int x, int y) {  
        x + y;  
    }  
}
```
- 13 Что происходит при встрече компилятора с оператором return?
- 14 За что отвечает оператор continue в java?
- 15 Для чего используется оператор return в java?