



## Основы JavaScript\_Javascript - начальный JSn-КБ-демо

- 1 Адаптивная верстка - это ?
- 2 Резиновый макет - это ?
- 3 Что такое медиа запросы?
- 4 Что такое переменная?
- 5 Отличается ли объявление переменных с помощью ключевых слов `var` и `let`?
- 6 Чем константа отличается от переменной?
- 7 Для чего нужны операторы?
- 8 Какой оператор используется для присваивания значения переменной?
- 9 Что позволяет найти оператор `'%'`?
- 10 Какой блок необходимо использовать, когда нужно проверить несколько вариантов условия в операторе `if`?
- 11 Для чего используются типы данных?
- 12 Какие значения может принимать условие в конструкции `if`?
- 13 Какой метод используют для перебора массива без трансформации самого массива?
- 14 При помощи чего создается объект?
- 15 Возможно ли, чтобы код внутри цикла `while` ни разу не выполнялся?
- 16 Что будет выведено на экран? `let a = 5; a -= 4; a += 1; console.log(a);`
- 17 Чему должно быть равно `a`, чтобы в результате получилось 0? `let a = ; a -= 8 - a;`



- 18 Какой метод добавляет в конец массива один или более элементов?
- 19 Какое число выводится в консоли? `let arr = [23, 1, 13, 14]; console.log(arr.length)`
- 20 Какое число выводится в консоли? `let arr = [23, 1, 13, 14]; console.log(arr[2])`
- 21 Что вернет данное выражение: `Boolean("false");`
- 22 Как определить наличие элемента в массиве?
- 23 Какой метод объекта используется для перебора свойств?
- 24 Какой метод строки используется для получения подстроки?
- 25 Какой оператор используется для логического ИЛИ?

