



Основы 3D моделирования.sa_ДизПерсон

- 1 Как называется многократное уменьшение количества полигонов 3D модели (Создание новой сетки) с обязательным сохранением формы модели?
- 2 Как называется растровое изображение, накладываемое на поверхность полигональной модели, для придания ей цвета, окраски или иллюзии рельефа?
- 3 Как называется полигональная сетка, которая имеет относительно небольшое количество полигонов относительно других типов полигональных сеток?
- 4 Как называется соответствие между координатами на поверхности трехмерного объекта и координатами на текстуре?
- 5 Как называется сегментно-точечная линии с нулевой толщиной, расположенные в двумерном пространстве, не имеющие третьего измерения?
- 6 Как называется грубое моделирование, применяемое для определения масштабов и расположения деталей
- 7 Как называются объекты, использующие другие формы и объекты для создания новых объектов с новой геометрией сильно упрощающие процесс проектирования, при этом дочерние объекты, используемые в них, остаются независимыми, и вы можете изменять их геометрию для настройки новых объектов, созданных им?
- 8 Как называются модули, временно или навсегда изменяющий свойства или поведение объекта?
- 9 Как называются особые типы объектов, используемые для изменения формы других объектов, основным весом плюсом который является возможность более быстрого изменения формы объекта, без необходимости ручного редактирования вершин объекта?
- 10 Как называется операция, для создания нового тела на основе двух или более существующих тел, итогом которой является комбинация исходных тел?
- 11 Как называется модификатор, который используется для подразделения граней меша на более мелкие, добавляя сглаженность без усложнения геометрии?





- 12) Как называется карта окружения “натянутая” на сферу, при использовании которой добавляется дополнительная реалистичность освещения и отражений?
- 13) Как называется параметр материала, отвечающий за “выдавливание”?
- 14) Как называется параметр материала, отвечающий за прозрачность материала?
- 15) Материал с какой включенной и настроенной функцией иногда используют в качестве источника света?
- 16) Как называется процесс симуляции непрямого освещения, при котором учитывается свет, отраженный от поверхности, а поверхность, на которую падает свет, окрашивается в цвет отражений?
- 17) Как называется модель затенения, используемая в трёхмерной графике и позволяющая добавить реалистичности изображению за счёт вычисления интенсивности света, доходящего до точки поверхности, являющаяся глобальным методом?
- 18) Как называется довольно драматически поставленный свет, где важную роль играет светотень и довольно резкие контрасты между светлым и темным?
- 19) Как называется камера, имитирующая тряску, движения, словно она находится в руках человека (оператора)?
- 20) Как называется текстура по типу шахматной доски, которая помогает проверить развертку модели на ошибки?
- 21) Как называется программный инструмент, разработанный в 2007 году компанией Allegorithmic для создания текстур, которые используются для маппинга?
- 22) Как называется процесс, который включает в себя передачу свойств материала из исходного меша в целевой, и как правило, в том числе включает проецирование содержимого с сетки с большим количеством полигонов на сетку с малым количеством полигонов?
- 23) Как называется технология, используемая для имитации неровностей поверхности на объекте, применяемая для того, чтобы финальная модель была намного более похожа на её high poly версию?





- 24) Как называется инструмент программы Substance Painter, который позволяет отображать/маскировать содержимое слоев на определенных частях текстуры. Она работает как параметр интенсивности над содержимым слоя, на котором она применена?
- 25) Как называется набор свойств, отвечающих за внешний вид геометрического объекта его закраску, освещённость, затенение, фактуру, отражательную и преломляющую способность и прочие свойства визуализации?
- 26) Как называется наложение проекции материала на объект осуществляется по осям X, Y и Z, спроецированным со всех 6 плоскостей куба?
- 27) Как называется материал, который обычно используется для встраивания отрендеренных объектов на двумерное изображение. Он принимает на себя тени от других объектов, а сам по себе является прозрачным?
- 28) Как называется нодовая система визуального скриптинга, представляющая собой визуальный интерфейс для создания элементов Геймплей, используемая в игровом движке Unreal Engine?
- 29) Как называется плоская фигура, которая описывается конечным числом отрезков прямых, соединенных в замкнутую многоугольную цепочку?
- 30) Что такое референс?

