



Основные правила работы.sa_3DM

- 1 Что такое Object Mode?
- 2 Как называется зацикливание линии в рамках соприкасающихся эджей?
- 3 Как называется свободный видеоредактор для FreeBSD, Linux, MacOS и Windows?
- 4 Что такое полигоны?
- 5 Что такое Экструд?
- 6 Что такое бевел?
- 7 Как называется плоскость, которая образуется между тремя и более эджами и делает видимым полимеш?
- 8 Что такое PureRef ?
- 9 Что такое Reference?
- 10 Что такое Pipe Line?
- 11 Как называется модификатор предназначен для создания зеркальной копии объекта?
- 12 Что такое Pivot Point 3D?
- 13 Как называется подход «вырезать и вставить» или «вырезать и вставить» является уничтожительной ссылкой на различные виды работ, производимых методом «вырезать и вставлять», то есть быстрой комбинацией фрагментов текста, собранных из различных источников, компиляцией?
- 14 Что такое аутлайнер?
- 15 Как называется набор объектов со связями между ними, при условии, что объекты объединены между собой по принципу «предок/потомок»?
- 16 Что означает термин Transparency?



- 17) Что означает термин Ambient occlusion ?
- 18) Что означает термин Incandescence?
- 19) Что означает термин Diffuse?
- 20) Что означает термин Checker?
- 21) Что такое Splash screen ?
- 22) Что такое Гизмо?
- 23) Как плагин который позволяет выровнять любой выбранный объект непосредственно с землей, включая любые модели, эффекты?
- 24) Что такое Вертекс?
- 25) Что такое Material Instance?
- 26) Что такое Аддон (add-on)?
- 27) Как называется центральная точка 3D-модели, относительно которой происходит масштабирование, PureRef перемещение или вращение.?
- 28) Как называется небольшая копия этого же материала?
- 29) Как называется дополнительный модуль, специальная интерфейсная модификация для компьютерной программы, браузера, компьютерной игры?
- 30) Как называется совокупность вершин, рёбер и граней, которые определяют форму многогранного объекта в трехмерной компьютерной графике и объемном моделировании?

