



Объектно-ориентированное программирование Java - начальный Jn-КБ-демо

- 1 В чём главный смысл ООП?
- 2 Что такое поле класса?
- 3 Что такое метод класса?
- 4 Что значит ключевое слово public?
- 5 Что такое объект класса?
- 6 Что такое конструктор в контексте ООП?
- 7 Что такое класс в ООП?
- 8 Что такое наследование в Java?
- 9 Какой модификатор используется для указания того, что поле или метод класса виден только внутри самого класса?
- 10 Какой аннотацией в Java помечается метод, который переопределяет метод родительского класса?
- 11 Что такое абстрактный класс?
- 12 Что такое интерфейс?
- 13 Может ли класс реализовывать несколько интерфейсов?
- 14 Может ли интерфейс наследовать другой интерфейс?
- 15 Какое ключевое слово в Java используется для указания того, что поле или метод принадлежит всем классу, а не конкретному объекту?
- 16 Какой оператор в Java используется для проверки того, является ли объект экземпляром определённого класса или интерфейса?
- 17 Что такое исключение в Java?





- 18 Какой оператор используется для обработки исключений в Java?
- 19 Какой оператор используется для генерации исключений в Java?
- 20 Какой метод используется для вывода информации об исключении в Java?
- 21 Какое ключевое слово используется для наследования класса от другого класса в Java?
- 22 Какой класс называется суперклассом или родительским классом в наследовании?
- 23 Какое ключевое слово используется для обращения к методам или полям суперкласса в подклассе в Java?
- 24 Что такое отладка в Java?
- 25 Что такое обобщения в Java?

