



Объектно-ориентированное программирование_С++ - начальный_С++н-КБ-демо_устарел

- 1) Что такое Функция?
- 2) Сколько функций может быть в программе С++?
- 3) Отметьте истинное высказывание, если вызываются подряд несколько функций:
- 4) Отметьте допустимое имя функций:
- 5) Если функция имеет тип void, то:
- 6) Какие основные элементы STL выражают хранение различных значений и объектов?
- 7) Какой контейнер STL является последовательным?
- 8) Что такое STL?
- 9) Что такое вектор?
- 10) Что такое глобальные переменные?
- 11) Что такое контейнер map?
- 12) Что такое ключ в контейнере map?
- 13) Что такое локальные переменные?
- 14) Стандартная библиотека < algorithms > содержит:
- 15) Что такое сортировка?
- 16) Что такое итератор?
- 17) Файл был открыт для записи, что будет, если его не закрыть?



- 18) В какой строке произойдет ошибка компиляции? 1 int sum(int a,int b,int c,int d=4){ 2 int result; 3 result=128*a+b-c*d; 4 d=25; 5 a=d; 6 return res; 7 }
- 19) Какое из следующих утверждений об операторе return является верным?
- 20) Как называются строки кода в функции, внесенные в фигурные скобки { }?
- 21) Какие типы данных используются для хранения символов в C++?
- 22) Какое ключевое слово используется для определения функции с возвратом значения в C++?
- 23) Что означает оператор ++ ?
- 24) Какое ключевое слово используется для создания новой переменной в C++?
- 25) Какое ключевое слово используется для выделения памяти для переменной в C++?

