



## Объектно-ориентированное программирование.td\_Программист на Python. Начальный уровень\_Pyth-КБд-242304\_22-28

- 1) Что такое повторение в программировании?
- 2) Какой алгоритм сортировки является наиболее быстрым?
- 3) Как добавить элемент в конец списка в Python?
- 4) Что такое класс в ООП?
- 5) Как в Python создать объект класса?
- 6) Что такое файл в программировании?
- 7) Как открыть файл на чтение в Python?
- 8) Как прочитать первую строку файла в Python?
- 9) Как импортировать модуль Pygame в Python?
- 10) Как сделать окно Pygame неподвижным?
- 11) Что такое проект в программировании?
- 12) Как создать список в Python?
- 13) Как отсортировать список по убыванию?
- 14) Что такое наследование в ООП?
- 15) Что такое конструктор класса в Python?
- 16) Что такое метод в классе в ООП?
- 17) Как записать данные в файл в Python?
- 18) Как закрыть файл в Python?

Самый быстрый способ связи — мессенджер (кликни по иконке, и диалог откроется)



WhatsApp



Telegram



Max

Help@disynergy.ru | +7 (924) 305-23-08



- 19) Как создать окно Pygame?
- 20) Как добавить новый элемент в список в определенной позиции?
- 21) Какая функция используется для нахождения наибольшего числа из заданных в Python?
- 22) Какой символ используется для обозначения однострочного комментария в Python?
- 23) Что такое индекс элемента в списке?
- 24) Какой оператор используется для проверки на равенство двух значений в Python?
- 25) Что такое условный оператор в Python?
- 26) Что такое FPS (Frames Per Second) в контексте игр на Pygame?
- 27) Какой метод класса является конструктором и вызывается при создании нового объекта?
- 28) Как получить доступ к элементу с индексами `[i][j]` в двумерном списке?
- 29) Как удалить последний элемент из двумерного списка?
- 30) Какой из следующих методов списка можно использовать для добавления элемента в конец списка?

