



Объектно-ориентированное программирование на C++.ти_ФРК

- 1 Какой признак позволяет идентифицировать цифровую экономику?
- 2 Класс - это...
- 3 Членами класса могут быть...
- 4 Что называется конструктором?
- 5 Объект - это...
- 6 Отметьте правильное утверждение...
- 7 Что называется деструктором?
- 8 Выберите правильное утверждение...
- 9 Выберите правильное утверждение...
- 10 Выберите правильное объявление производного класса...
- 11 Возможность и способ обращения производного класса к элементам базового определяется...
- 12 Дружественная функция - это...
- 13 Шаблон функции - это...
- 14 Какой вид имеет переопределение операций?
- 15 Для доступа к элементам объекта используются...
- 16 Полиморфизм - это...
- 17 Полиморфизм реализован через механизмы...
- 18 Виртуальными называются функции...



- 19) Полиморфизм в объектно-ориентированном программировании реализуется...
- 20) Какими по умолчанию объявляются методы класса?
- 21) Для чего НЕ нужны классы?
- 22) Что определяет операция `sizeof(str)`?
- 23) Что понимается под компонентом?
- 24) Чем механизм шаблонов отличается от механизма перегрузки?

