



Объектно-ориентированное программирование в технических системах.ти

- 1 Что включает в себя алгоритм программы?
- 2 Выберите тип данных неупорядоченной коллекции из нуля или более пар ключ-значение в Python?
- 3 Какие инструкции используются в Python для программирования циклов?
- 4 Какие инструкции не используются в Python для программирования условных выражений?
- 5 Выберите верные утверждения, касающиеся типов «кортеж» и «список»?
- 6 Какой метод вызывается в Python автоматически при создании экземпляра класса?
- 7 Какая типизация используется в Python?
- 8 Цикл с предусловием можно описать выражением:
- 9 Приведен фрагмент алгоритма: $a = 0$, $b = 1$, $c = -1$ если $b > 0$ то если $c > 0$ то $a = 1$ иначе $b = 2$ Какое значение примет переменная a в результате работы алгоритма?
- 10 Приведен фрагмент алгоритма: если $a+b+c > 0$ то если $a*b > c$ то $c = c - b$ иначе $a = a*b$, $b=b*c$ напечатать a , b , c Какое значение примут переменные a , b и c после выполнения алгоритма при заданных начальных условиях $a = 4$, $b = -1$, $c = -5$?
- 11 Приведен фрагмент алгоритма: $Y = X + 1$ $X = Y * 2$ $Y = X + Y$ вывод Y В результате выполнения алгоритма переменная Y приняла значение 12. Какое было значение переменной X до начала работы алгоритма?
- 12 Приведен фрагмент алгоритма: $s = 0$ для $i=1$ до 5 $s = s + i$ конец_цикла вывод s Чему будет равно значение переменной s после выполнения алгоритма?
- 13 Приведен фрагмент алгоритма: если условие_1 то блок_действий_1 иначе если условие_2 то блок_действий_2 иначе блок_действий_3 конец если При каком сочетании условий будет выполнен блок_действий_3:



- 14) Приведен фрагмент программы: вывод «введите число от 0 до 999» ввод X если $X < 10$ то $Y = 1$ иначе если $X < 100$ то $Y = 2$ иначе $Y = 3$ конец если Каков результат работы программы для введенного числа X?
- 15) Приведен фрагмент программы: $a = 9$ $d = 36$ пока $d \geq a$ $d = d - a$ конец_цикла Сколько раз выполнится тело цикла?
- 16) Приведен фрагмент программы: $X = 5$ $Z = 7$ вывод ("X=Z ", $X == Z$, " X= ", Z, Z+X) Что будет выведено на экран?
- 17) В результате выполнения фрагмента программы $A = 5$ $B = 5$ $P = (X == Y)$ $Q = (Y > X)$ $P = P \text{ OR } Q$ значения переменных будут равны ...
- 18) Результатом выполнения алгоритма, представленного фрагментом блок-схемы, для значения переменной $X = 14$, будет следующая величина: ... @
- 19) На рисунке представлен фрагмент алгоритма, имеющий ... структуру. @
- 20) Результатом выполнения алгоритма, представленного фрагментом блок-схемы, для значения переменной $X = 14$, будет следующая величина: ...
- 21) На рисунке представлен фрагмент алгоритма, имеющий ... структуру.

