



## Обзор отечественных производителей компьютерных игр. фкибер\_БАК

- 1) Какая страна занимает первое место по годовому обороту игрового рынка в мире?
- 2) Выручка в игровой индустрии распределяется по нескольким направлениям. Какое из них приходится на более 50% рынка?
- 3) Игровой рынок ожидает устойчивый рост доходов и количества пользователей. На это указывают следующие факторы:
- 4) Самый быстрорастущий сегмент рынка игровой индустрии:
- 5) Какие возможности открывают технологии облачного гейминга?
- 6) Кто является разработчиком «ИЛ-2: Штурмовик»?
- 7) Какая главная задача у издателей видеоигр?
- 8) Какая главная задача у производителей видеоигр?
- 9) Геймдев – это
- 10) Казуальная игра – это
- 11) Кто является разработчиком компьютерной игры «Escape from Tarkov»?
- 12) Кто является разработчиком компьютерной игры «Калибр»?
- 13) Кто является разработчиком компьютерной игры «War Thunder»?
- 14) В каком году образовалась Lesta Games?
- 15) Кто является разработчиком компьютерной игры «World of Warships»?
- 16) Кто является разработчиком компьютерной игры «Atomic Heart»?
- 17) Nival за все время успел создать известные игровые серии, такие как...



- 18) Какая игра была разработана Axlebolt?
- 19) К проблемам развития российского геймдева относятся..
- 20) К инструментам поддержки развития игровой индустрии можно отнести:
- 21) К основным тенденциям в сегменте мобильных видеоигр относят...
- 22) В каких направлениях используются VR-технологии?
- 23) Всех производителей видеоигр можно разделить на тех, кто разрабатывает:
- 24) Что такое метавселенная?
- 25) Разработкой какого жанра игры занимается компания MyTona?
- 26) К трендам мобильной игровой индустрии можно отнести..
- 27) К мобильной киберспортивной игре можно отнести
- 28) Какие социальные функции можно встретить в мобильных видеоиграх?
- 29) Кроссплатформенные игры – это...
- 30) Какие преимущества у видеоигр, разработанных на основе блокчейна?

