



## Настройка инвентаря и UI\_Unreal Engine\_UnC++-н-КБ-демо

- 1) Каким образом можно создать Actor оружия ближнего боя с использованием Blueprint в Unreal Engine 5?
- 2) Каким образом можно задать различные типы оружия ближнего боя, такие как дубина, топор и пр., в Blueprint классе оружия?
- 3) Каким образом можно реализовать стрельбу с помощью Projectile shot в Unreal Engine 5?
- 4) Каким образом можно реализовать нанесение урона персонажу при попадании снаряда от оружия дальнего боя?
- 5) Каким образом можно задать параметры и характеристики снарядов от оружия дальнего боя в Unreal Engine 5?
- 6) Каким образом можно добавить звуковой эффект выстрела при использовании оружия дальнего боя в Unreal Engine 5 с помощью визуального программирования?
- 7) Каким образом можно реализовать эффект попадания снаряда от оружия дальнего боя с помощью визуального программирования в Unreal Engine 5?
- 8) Какой узел следует использовать в визуальном скрипте Unreal Engine для добавления предмета в систему инвентаря?
- 9) Какой узел следует использовать для отображения предметов в интерфейсе системы инвентаря?
- 10) Какой узел следует использовать для взаимодействия с выбранным предметом в системе инвентаря?
- 11) Какой компонент следует добавить к актору предмета, чтобы обеспечить возможность поднятия игроком?
- 12) Какой компонент следует добавить к актору предмета, чтобы обеспечить возможность поднятия игроком?
- 13) Что означает аббревиатура "UI"?
- 14) Что означает аббревиатура "HUD"?
- 15) Какой из перечисленных вариантов наиболее точно описывает назначение UI?



- 16) Что такое узел в Unreal Engine?
- 17) Какой из этих вариантов ответа наиболее точно описывает понятие "Blueprints" в Unreal Engine?
- 18) Что такое Actor в Unreal Engine?
- 19) Что такое Projectile (проектиль) в Unreal Engine?
- 20) Что такое коллизия (collision) в контексте Unreal Engine?
- 21) Что такое HUD (Heads-Up Display) в контексте User Interface в Unreal Engine?
- 22) Что такое User Interface (UI) в контексте разработки игр в Unreal Engine?
- 23) Что такое анимация персонажа в контексте разработки игр в Unreal Engine?
- 24) Что такое физическая симуляция в Unreal Engine?
- 25) Что такое коллизия (collision) в контексте разработки игр в Unreal Engine?

