



Настройка инвентаря и UI.td_Разработчик игр на C++ в Unreal Engine. Начальный уровень_UnC++н-КБ-242310/16_16-9

- 1 Каким образом можно создать Actor оружия ближнего боя с использованием Blueprint в Unreal Engine 5?
- 2 Каким образом можно задать различные типы оружия ближнего боя, такие как дубина, топор и пр., в Blueprint классе оружия?
- 3 Каким образом можно реализовать стрельбу с помощью Projectile shot в Unreal Engine 5?
- 4 Каким образом можно реализовать нанесение урона персонажу при попадании снаряда от оружия дальнего боя?
- 5 Каким образом можно задать параметры и характеристики снарядов от оружия дальнего боя в Unreal Engine 5?
- 6 Каким образом можно добавить звуковой эффект выстрела при использовании оружия дальнего боя в Unreal Engine 5 с помощью визуального программирования?
- 7 Каким образом можно реализовать эффект попадания снаряда от оружия дальнего боя с помощью визуального программирования в Unreal Engine 5?
- 8 Какой узел следует использовать в визуальном скрипте Unreal Engine для добавления предмета в систему инвентаря?
- 9 Какой узел следует использовать для отображения предметов в интерфейсе системы инвентаря?
- 10 Какой узел следует использовать для взаимодействия с выбранным предметом в системе инвентаря?
- 11 Какой компонент следует добавить к актору предмета, чтобы обеспечить возможность поднятия игроком?
- 12 Какой компонент следует добавить к актору предмета, чтобы обеспечить возможность поднятия игроком?
- 13 Что означает аббревиатура "UI"?
- 14 Что означает аббревиатура "HUD"?





- 15 Какой из перечисленных вариантов наиболее точно описывает назначение UI?
- 16 Что такое узел в Unreal Engine?
- 17 Какой из этих вариантов ответа наиболее точно описывает понятие "Blueprints" в Unreal Engine?
- 18 Что такое Actor в Unreal Engine?
- 19 Что такое Projectile (проектиль) в Unreal Engine?
- 20 Что такое коллизия (collision) в контексте Unreal Engine?
- 21 Что такое HUD (Heads-Up Display) в контексте User Interface в Unreal Engine?
- 22 Что такое User Interface (UI) в контексте разработки игр в Unreal Engine?
- 23 Что такое анимация персонажа в контексте разработки игр в Unreal Engine?
- 24 Что такое физическая симуляция в Unreal Engine?
- 25 Что такое коллизия (collision) в контексте разработки игр в Unreal Engine?

