



## Мультимедийные и digital-проекты в сфере искусств.фдир\_БАК

- 1 Простейшая форма представления множества элементов мультимедиа, когда пользователь может выполнять только пассивный просмотр элементов мультимедиа, а последовательность просмотра элементов мультимедиа определяется сценарием --это:
- 2 Форма представления множества элементов мультимедиа, в которой пользователю предоставлена возможность выбора и управления элементами в режиме диалога, называется:
- 3 Интерактивное мультимедиа, в котором пользователю предоставляется структура связанных элементов мультимедиа – это:
- 4 Характеристика системы мультимедиа с точки зрения ее способности работать в реальном времени – это:
- 5 Установите соответствие между видами мультимедиа и их определением:
- 6 Установите соответствие между типами медиатехнологий:
- 7 Сегодня рождается новое искусство, которое не находило перспектив реализации в традиционных рамках изобразительного искусства. Оно получило название «... искусство».\
- 8 В 1981 году в Нью-Йорке был представлен первый персональный компьютер – 16-битный процессор, рабочая частота которого составляла:
- 9 В 1981 году в Нью-Йорке был представлен первый персональный компьютер – 16-битный процессор, оперативная память которого составляла:
- 10 В 1981 году в Нью-Йорке был представлен первый персональный компьютер – 16-битный процессор с приводом флоппи дисков на:
- 11 Установите соответствие между этапами развития мультимедиа и ключевыми датами:
- 12 Мультимедийные музыкальные игры ориентированы на формирование эмоциональной реакции на музыкальную (...).
- 13 Установите соответствие между типом презентации и их определением:





- 14) Многоструйное моделирование с помощью фотополимерного или воскового материала – это технология быстрого прототипирования, которая называется:
- 15) Отверждение жидкого фотополимера под воздействием ультрафиолетового излучения - это технология быстрого прототипирования, которая называется:
- 16) Послойное распределение клеящего вещества по порошковому гипсовому материалу - это технология 3d печати, которая называется:
- 17) Аддитивные технологии – это:
- 18) Установите соответствие между технологиями 3d печати и их характеристиками:
- 19) FDM (Fused deposition modeling) – это:
- 20) Sakewalk – это
- 21) Величина площадки, на которой размещается знак (букв, называется:
- 22) Графический рисунок начертания букв и знаков, составляющих единую стилистическую и композиционную систему – это:
- 23) Изменение ширины пробела для конкретных пар литер – это:
- 24) Кернинг и трекинг измеряются в специальных относительных единицах - тысячных долях круглой (...).
- 25) Размер кегля определяется в:
- 26) В системе измерений шрифтов Пика 1 пункт равен:
- 27) Типографский шрифт кеглем 6 пунктов называется:
- 28) выкупили уже
- 29) Типографский шрифт кеглем 9 пунктов называется:
- 30) Установите соответствие между начертаниями шрифтов:
- 31) Кернинг и трекинг, будучи атрибутами символов, характеризуют не сами символы, а (...) между ними.





- 32) Самая популярная на сегодня СУБД, которая представляет собой реляционную базу данных, которые хранятся в виде взаимосвязанных друг с другом таблиц, это:
- 33) СУБД, которая является документно-ориентированной системой управления базами данных и имеет открытый исходный код – это:
- 34) СУБД, которая использует два языка - SQL и MySQL – это:
- 35) Существуют две основные разновидности шрифтов Adobe Type под язык Post Script и это шрифты: Type 1 PostScript font и Type (...) PostScript font
- 36) Наклонное начертание может быть создано программой, курсивное должно изначально содержаться в (...) шрифта.
- 37) Программные средства мультимедиа складываются из трех компонентов, а именно:

