



Монетизация и прототипирование.sa_ГеймДД

- 1) Что такое способы сбора данных?
- 2) В каком году вышла игра “Redfall”?
- 3) С какими врагами сталкиваются игроки в “Redfall”?
- 4) Что означает понятие “аналитические SDK”?
- 5) Для каких задач используется “Firebase”?
- 6) Для каких задач используется “Яндекс метрика”?
- 7) Для каких задач используется “Unity Analytics”?
- 8) Для каких задач используется “Game Analytics”?
- 9) Для каких задач используется “Flurry Analytics”?
- 10) Для каких задач используется “Mixpanel”?
- 11) Для каких задач используется “Appsflyer”?
- 12) Для каких задач используется “Amplitude”?
- 13) Что такое отзывы и опросы?
- 14) Что такое работа с отзывами?
- 15) Что такое анализ обратной связи?
- 16) Что такое систематизация и автоматизация обратной связи?
- 17) Что обозначает понятие “FAQ”?
- 18) Что такое тестирование игрового проекта?
- 19) В каком году вышла игра “Gollum”?



20 Что такое целевая аудитория?

21 Что такое питч?

