



## Модуль 2. Объектно-ориентированное программирование.фдо\_240424

- 1 Что такое «список»?
- 2 Что такое «среда разработки»?
- 3 При помощи какой функции можно найти максимальный элемент в списке?
- 4 Какое максимальное количество переменных может быть в одной программе на языке Python?
- 5 Что такое «переменная»?
- 6 При помощи какого специального символа можно перейти на следующую строку?
- 7 При помощи какой функции можно найти минимальный элемент в списке?
- 8 На какие 2 группы можно разделить интерполяции?
- 9 При помощи какой команды можно вывести на консоль значение переменной 'x'?
- 10 К какому типу данных относится число '7.8'?
- 11 Расширением какой библиотеки является библиотека 'SciPy'?
- 12 Для чего используется пакет 'cluster' библиотеки SciPy?
- 13 Какое из данных слов НЕ является названием библиотеки на Python?
- 14 Что такое «объектно-ориентированное программирование»?
- 15 С какого числа нумеруются индексы списков?
- 16 Для чего используется пакет 'fftpack' библиотеки SciPy?
- 17 Для чего в методе '\_\_init\_\_()' используется инструкция 'self.x=x'?



- 18) При помощи какого оператора можно вывести несколько строк вместе?
- 19) Для чего используется пакет 'linalg' библиотеки SciPy?
- 20) При помощи какого оператора можно создать копии строк?
- 21) Что такое «файл»?
- 22) Для чего используется режим 'r', при работе с файлами?
- 23) Для чего используется пакет 'special' библиотеки SciPy?
- 24) Для чего используется пакет 'constants' библиотеки SciPy?
- 25) Для чего используется встроенная функция 'float()'?

