



Моделирование и анализ программного обеспечения.ти_ФРК (2/2)

- 1 Жизненный цикл программного обеспечения характеризуют ...
- 2 При визуальном моделировании программного обеспечения обычно строятся модели ...
- 3 Модель представляет собой ...
- 4 Инкапсуляция – это ...
- 5 Принцип решения сложных задач посредством их разбиения на множество меньших задач является принципом ...
- 6 Точка зрения моделирования – это ...
- 7 В основе объектно-ориентированного подхода (ООП) лежит ...
- 8 Абстрагирование – это ...
- 9 IDEF0 – это метод, позволяющий создавать ...
- 10 Модель программного обеспечения (ПО) – это ...
- 11 Унифицированный язык моделирования UML служит для ...
- 12 IDEF1X – это метод, позволяющий создавать ...
- 13 Нотацией называют ...
- 14 CASE (Computer Aided Software Engineering) – методология разработки программного обеспечения, основанная на использовании ...
- 15 Метод анализа предметной области с помощью ее графического модельного представления, которое начинается с обзора и затем детализируется, приобретая иерархическую структуру, называется ...
- 16 IDEF3 (Process Description Capture) – это метод, используемый для ...



- 17) Модель разработки программного обеспечения не определяет такой вид модели, как ...
- 18) Стратегия моделирования программного обеспечения сверху вниз представляет методику ...
- 19) Языки визуального моделирования (или визуальные языки) – это ...
- 20) Спиральная модель предполагает ...
- 21) Модель жизненного цикла отражает ...
- 22) Функционально-модульный (структурный) подход к разработке программного обеспечения основан на ...
- 23) Графические (визуальные) модели представляют собой средства ...
- 24) Визуальное моделирование – это ...
- 25) IDEF4 – это методология, позволяющая создавать ...
- 26) IDEF8 – это методология разработки ...
- 27) Основное назначение языка UML - ...
- 28) Нотация UML включает строительные блоки ...
- 29) К поведенческим диаграммам в UML относят ...
- 30) К структурным диаграммам в UML относят ...
- 31) UML как язык документирования можно использовать как ...
- 32) Модель UML – это ...
- 33) Ограничение в UML – это ...
- 34) Диаграмма вариантов использования в UML – это ...
- 35) Диаграмма компонентов в UML показывает ...
- 36) Актор – это ...



- 37) Диаграмма объектов в UML предназначена для ...
- 38) Диаграммы развертывания – это тип UML-диаграммы, который показывает ...
- 39) Связи в диаграммах UML используются для ...
- 40) К основным элементам нотации диаграммы пакетов относят ...
- 41) Импорт пакета – специальный вид зависимости, представляющий направленное отношение между ...
- 42) Определите последовательность создания диаграммы развертывания
- 43) Узлы на диаграммах развертывания UML – это ...
- 44) Связь между компонентом и его интерфейсом на диаграмма компонентов UML называется ...
- 45) На диаграммах вариантов использования включение прецедентов изображается в виде зависимости со стереотипом...
- 46) Для описания логики выполнения бизнес-процесса в UML лучше всего подойдет ...
- 47) К диаграммам взаимодействия относятся ...
- 48) Процесс разработки начинается с построения ...
- 49) Определите последовательность создания диаграммы компонентов
- 50) UML поддерживает такую парадигму проектирования и разработки программного обеспечения, как ...
- 51) Модель поведения в UML – это описание ... системы.
- 52) Условное поведение на диаграммах деятельности UML схематически обозначается с помощью ...
- 53) На диаграммах деятельности UML присутствуют такие категории узлов, как ...
- 54) Для обозначения состояния на диаграмме конечных автоматов UML используется графический символ ...
- 55) Составное состояние на диаграмме конечных автоматов UML – это ...





- 56 Диаграмма последовательности – это ...
- 57 Вертикальная линия на диаграмме последовательности, которая представляет существование объекта в течение определенного периода времени, – это линия ...
- 58 Фокус управления – это ...
- 59 На диаграмме состояний UML применяют такие основные типы сущностей и отношений, как ...
- 60 В UML-диаграммах используются ... и ... линии
- 61 ... не может присутствовать на диаграмме последовательности.
- 62 Чтобы наглядно показать в UML изменение стадий жизненного цикла для объектов одного класса с ветвлениями и логическими условиями, лучше всего подойдет диаграмма...
- 63 Мультиобъект на диаграммах коммуникации представляет собой ...
- 64 На диаграмме кооперации (коммуникации) UML применяют такие основные типы сущностей, как ...
- 65 Имя стереотипа в UML выделяется ...
- 66 Асинхронное сообщение – это ...
- 67 Триггерный переход на диаграмме состояний – это переход,...
- 68 Определите последовательность построения диаграммы состояний
- 69 Композитный объект на диаграммах коммуникации – это ...
- 70 Найденные сообщения – это сообщения, ...
- 71 Диаграмма коммуникации – это диаграмма, ...
- 72 Временная диаграмма – это ...
- 73 Модель жизненного цикла представляет собой ...
- 74 Rational Unified Process представляет собой ...



- 75) Определите последовательность фаз, которые проходит ПО в процессе разработки, согласно технологии RUP
- 76) В ходе выполнения стадии Начало по технологии RUP происходит ...
- 77) Agile Modeling (AM) представляет собой ...
- 78) Функциональное назначение диаграммы пригодности – это ...
- 79) Модель жизненного цикла RUP является ...
- 80) Определите последовательность реализации процессов в RUP
- 81) Технология RUP включает в качестве вспомогательных процессов ...
- 82) Процесс разработки программного обеспечения ICONIX использует диаграммы ...
- 83) Методология Rational Unified Process структурирована в таких направлениях, как ...
- 84) Определите последовательность построения диаграмм в рамках процесса ICONIX
- 85) Технология RUP включает в качестве основных процессов ...
- 86) ICONIX – это ...
- 87) Фазами согласно технологии RUP являются ...
- 88) Определите последовательность разработки UML-диаграмм в соответствии с этапами работ по RUP
- 89) OMG – это ...
- 90) Архитектура MOF включает ...
- 91) Платформенно-независимая модель описывает ...
- 92) Для создания PIM-моделей используется ...
- 93) UML – это ...



- 94 В основе MDA лежит понятие ...
- 95 XMI – это ...
- 96 Архитектура MDA описывает ...
- 97 MOF (Meta-Object Facility) представляет собой ...
- 98 Определите последовательность разработки архитектуры системы
- 99 OMG BPMN – это ...
- 100 PSM-модель – это ...
- 101 CWMI определяет ...
- 102 Ядром MDA являются стандарты ...
- 103 PIM-модель – это ...
- 104 Определите последовательность процесса разработки программных приложений с использованием концепции MDA
- 105 Основной задачей OMG является ...
- 106 Соотнесите названия принципов объектно-ориентированного подхода и их определения.
- 107 Соотнесите принципы структурного подхода и их определения
- 108 Соотнесите названия методов и их определения
- 109 Соотнесите названия групп сущностей в UML с их содержанием
- 110 Соотнесите названия структурных сущностей в UML с их определениями
- 111 Соотнесите названия поведенческих сущностей в UML с их определениями
- 112 Соотнесите названия типов отношений в UML с их определениями
- 113 Сопоставьте названия диаграмм UML и их функциональное назначение





- 114 Соотнесите виды сообщений с их ролью на диаграммах последовательности
- 115 Соотнесите обозначения для моделирования действий (стереотипов) с их определениями
- 116 Соотнесите фазы разработки ПО по технологии RUP с их целями
- 117 Соотнесите названия моделей в RUP с их функциональной направленностью
- 118 Соотнесите названия моделей в RUP с их функциональной направленностью
- 119 Соотнесите процессы RUP с их содержанием (целями)
- 120 Соотнесите названия основных стандартов OMG с их определениями
- 121 Соотнесите названия стандартов с их функциональным назначением
- 122 Соотнесите названия метауровней с их содержанием

