



Моделирование и анализ программного обеспечения.ти_ФРК (1/2) Без ИМ

- 1 Жизненный цикл программного обеспечения характеризуют ...
- 2 При визуальном моделировании программного обеспечения обычно строятся модели ...
- 3 Модель представляет собой ...
- 4 Инкапсуляция – это ...
- 5 Принцип решения сложных задач посредством их разбиения на множество меньших задач является принципом ...
- 6 Точка зрения моделирования – это ...
- 7 В основе объектно-ориентированного подхода (ООП) лежит ...
- 8 Абстрагирование – это ...
- 9 IDEF0 – это метод, позволяющий создавать ...
- 10 Модель программного обеспечения (ПО) – это ...
- 11 Унифицированный язык моделирования UML служит для ...
- 12 IDEF1X – это метод, позволяющий создавать ...
- 13 Нотацией называют ...
- 14 CASE (Computer Aided Software Engineering) – методология разработки программного обеспечения, основанная на использовании ...
- 15 Метод анализа предметной области с помощью ее графического модельного представления, которое начинается с обзора и затем детализируется, приобретая иерархическую структуру, называется ...
- 16 IDEF3 (Process Description Capture) – это метод, используемый для ...



- 17) Модель разработки программного обеспечения не определяет такой вид модели, как ...
- 18) Стратегия моделирования программного обеспечения сверху вниз представляет методику ...
- 19) Языки визуального моделирования (или визуальные языки) – это ...
- 20) Спиральная модель предполагает ...
- 21) Модель жизненного цикла отражает ...
- 22) Функционально-модульный (структурный) подход к разработке программного обеспечения основан на ...
- 23) Графические (визуальные) модели представляют собой ...
- 24) Визуальное моделирование – это ...
- 25) IDEF4 – это методология, позволяющая создавать ...
- 26) IDEF8 – это методология разработки ...
- 27) Основное назначение языка UML ...
- 28) Нотация UML включает строительные блоки ...
- 29) К поведенческим диаграммам в UML относят ...
- 30) К структурным диаграммам в UML относят ...
- 31) UML как язык документирования можно использовать как ...
- 32) Модель UML – это ...
- 33) Ограничение в UML – это ...
- 34) Диаграмма вариантов использования в UML – это ...
- 35) Диаграмма компонентов в UML показывает ...
- 36) Актор – это ...





- 37) Диаграмма объектов в UML предназначена для ...
- 38) Диаграммы развертывания – это тип UML-диаграммы, который показывает ...
- 39) Связи в диаграммах UML используются для ...
- 40) К основным элементам нотации диаграммы пакетов относят ...
- 41) Импорт пакета – специальный вид зависимости, представляющий направленное отношение между ...
- 42) Узлы на диаграммах развертывания UML – это ...
- 43) Связь между компонентом и его интерфейсом на диаграмма компонентов UML называется ...
- 44) На диаграммах вариантов использования включение прецедентов изображается в виде зависимости со стереотипом:
- 45) Для описания логики выполнения бизнес-процесса в UML лучше всего подойдет ...
- 46) К диаграммам взаимодействия относятся ...
- 47) Процесс разработки начинается с построения ...
- 48) UML поддерживает такую парадигму проектирования и разработки программного обеспечения, как ...
- 49) Модель поведения в UML – это ...
- 50) Условное поведение на диаграммах деятельности UML схематически обозначается с помощью ...
- 51) На диаграммах деятельности UML присутствуют такие категории узлов, как ...
- 52) Для обозначения состояния на диаграмме конечных автоматов UML используется графический символ ...
- 53) Составное состояние на диаграмме конечных автоматов UML – это ...
- 54) Диаграмма последовательности – это ...





- 55) Вертикальная линия на диаграмме последовательности, которая представляет существование объекта в течение определенного периода времени, – это ...
- 56) Фокус управления – это ...
- 57) На диаграмме состояний UML применяют такие основные типы сущностей и отношений, как ...
- 58) В UML-диаграммах используются ... и ... линии
- 59) ... не может присутствовать на диаграмме последовательности?
- 60) Чтобы наглядно показать в UML изменение стадий жизненного цикла для объектов одного класса с ветвлениями и логическими условиями, лучше всего подойдет ...
- 61) Мультиобъект на диаграммах коммуникации представляет собой ...
- 62) На диаграмме кооперации (коммуникации) UML применяют такие основные типы сущностей, как ...
- 63) Имя стереотипа в UML выделяется ...
- 64) Асинхронное сообщение – это ...
- 65) Триггерный переход на диаграмме состояний – это:
- 66) Композитный объект на диаграммах коммуникации – это ...
- 67) Найденные сообщения – это...
- 68) Диаграмма коммуникации – это ...
- 69) Временная диаграмма – это ...

