



Модели развития киберспорта от производителей компьютерных игр.фкибер_БАК

- 1 К трендам, которые драйвят развитие рынка киберспорта, относятся:
- 2 Неэндемичный спонсор - это
- 3 Как модные дома интегрировали свою деятельность в индустрию киберспорта?
- 4 Самый быстрорастущий сегмент рынка киберспорта
- 5 Какие возможности открывают технологии облачного гейминга?
- 6 Какие возможности открывают технологии блокчейна в видеоиграх?
- 7 Какие возможности открывают технологии виртуальной реальности в видеоиграх?
- 8 Кто относится к участникам рынка киберспорта?
9. Кто из перечисленного стоит в начале цепочки создания добавленной стоимости в киберспорте?
- 10 Какой регион является ведущим киберспортивным рынком?
- 11 Что не относится к плюсам использования платформы Twitch для стриминга?
- 12 Что не относится к плюсам использования платформы Trovo для стриминга?
- 13 Что не относится к плюсам использования платформы Discord для киберспорта?
- 14 Что не относится к плюсам использования платформы VK Play Live для стриминга?
- 15 Что относится к плюсам использования платформы WASD.tv для стриминга?
- 16 Что относится к плюсам использования платформы GoodGame для стриминга?



- 17) Что относится к плюсам использования площадки YouTube Gaming для стриминга?
- 18) Какое направление в киберспорте приносит основной доход?
- 19) К основному источнику доходов в рынке киберспорта относится:
- 20) К инструментам государственной поддержки развития киберспорта относятся:
- 21) Как сегментирован рынок киберспорта по технологическим направлениям?
- 22) К новым рыночным нишам в киберспорте относятся:
- 23) Всех производителей видеоигр можно разделить на тех, кто разрабатывает:
- 24) DPC – это
- 25) Что такое RMR-турниры?
- 26) Сувенирные наборы на трансляциях – это
- 27) Мейджор – это
- 28) Worlds – это:
- 29) К популярной киберспортивной российской мобильной игре относится?
- 30) К основным проблемам развития киберспорта в РФ относятся:

