



## Менеджмент спортивных событий в киберспорте.фг\_БАК

- 1 Организация, регулирующая официальный киберспорт в РФ
- 2 Количество дисциплин спорта по документам Федерация Киберспорта России
- 3 Спортивный симулятор – это
- 4 Шутеры - это
- 5 Официальный Киберспорт или Фиджитал признает больше видов спортивных симуляторов
- 6 Официальные спортивные соревнования перечислены в одном документе:
- 7 Что такое ФССП
- 8 ФССП нужен для
- 9 Протоколы соревнований используются для:
- 10 Занятия по киберспорту проводятся в рамках основной школьной программы
- 11 Кибершкола - это
- 12 АРКИС занимается
- 13 Конечная цель киберспортивных мероприятий для издателей является
- 14 С чего начинается киберспортивное событие
- 15 Landing page (Посадочная страница) – это:
- 16 Турнирные площадки могут быть (онлайн-офлайн)
- 17 Посетитель и Участник мероприятия - это одно и то же лицо





- 18 Киберспортсмены - молодёжь, поэтому на мероприятия ходят только подростки
- 19 Любое помещение подойдёт для организации киберспортивного мероприятия
- 20 Использовать ковровина вместе с компьютерной техникой приводит к тому, что:
- 21 В игровых кабинках - самое важное - звукоизоляция
- 22 Правила открытого мероприятия должны быть:
- 23 Все приглашённые гости знают, что делать:
- 24 Match day revenue - это
- 25 Play-off и Single Elimination - это один и тот же формат соревнований
- 26 Любая турнирная схема (сетка) помогает определить топ3 сильнейших
- 27 Для спортивного шоу - буткэмп (Bootcamp) лишняя трата ресурсов
- 28 Техника в тренировочной зоне и на сцене -
- 29 Во всех играх есть зрительский режим
- 30 Кто отвечает за видеоряд для трансляции
- 31 Игровая статистика доступна внешним пользователям во всех играх
- 32 Основные отличия одноразовых мероприятия от повторяющихся (серии мероприятий):
- 33 Ведущие всё знают о вашем мероприятии
- 34 Ведущие сами решают, когда им уходить на паузу или переключаться на другую студию/матч
- 35 VIP гости сами знают, когда им выходить на сцену
- 36 Зритель в кадре - это всегда весело





- 37 Налоговая практика в РФ по выплате призовых:
- 38 Максимальная сумма выигрыша, не облагаемая налогом
- 39 Данные для совершения платежей игрокам и командам надо собирать:
- 40 Postmortem – это
- 41 Цель проведения Postmortem
- 42 Postmortem рекомендуется проводить:
- 43 Базовый документ для режиссёра
- 44 Магазин мерча лучше делать
- 45 Расписание нужно только для игроков, чтобы знать, когда матч
- 46 Отчётность по турниру – это результаты соревнований
- 47 Мероприятие спасает от незапланированных происшествий:

