



Менеджмент спортивных событий в игровой индустрии и киберспорте.фэо

- 1 Гейминг – это ...
- 2 Неверно, что в формат классического гейминга входит ...
- 3 Неверно, что киберспортивная игра определяется ...
- 4 Ключевое отличие киберспорта от гейминга заключается в ...
- 5 Неверно, что в числе ключевых направлений развития гейминга выделяют ...
- 6 Неверно, что в числе ключевых направлений развития гейминга выделяют ...
- 7 ... является спортивным симулятором
- 8 VR-технология используется в киберспорте для ...
- 9 Неверно, что к минусам VR-технологии в киберспорте относят ...
- 10 Главное преимущество мобильного киберспорта – это ...
- 11 Общество с ограниченной ответственностью (ООО) как юридическое лицо в случае возникновения долговых обязательств несет ответственность, ...
- 12 В состав учредителей такой организационно-правовой формы предприятия, как индивидуальный предприниматель (ИП), ...
- 13 При такой организационно-правовой форме предприятия, как общество с ограниченной ответственностью (ООО), доли в уставном капитале ...
- 14 Говоря о такой организационно-правовой форме предприятия, как индивидуальный предприниматель (ИП), можно утверждать, что ИП ... на другое лицо
- 15 Аббревиатура АНО расшифровывается как «...»
- 16 Все пожертвования в автономную некоммерческую организацию (АНО) ...





- 17) Аббревиатура НКО расшифровывается как «...»
- 18) Для получения статуса автономной некоммерческой организации (АНО), ...
- 19) Средства на ведение деятельности у автономной некоммерческой организации (АНО) чаще всего берутся из ...
- 20) Киберспортивный менеджмент – это ...
- 21) Неверно, что предметом киберспортивного менеджмента ...
- 22) Неверно, что задачей киберспортивного менеджмента является ...
- 23) Реализация киберспортивного проекта – это ...
- 24) Анализ киберспортивного менеджмента – это ...
- 25) Перед началом реализации киберспортивного события в первую очередь необходимо составить ...
- 26) Неверно, что формат киберспортивного мероприятия подразумевает ...
- 27) Неверно, что в контроль выполнения поставленных задач при организации киберспортивного события входит ...
- 28) Неверно, что к показателям успешности результата киберспортивного события относится ...
- 29) Стратегический менеджмент – это ...
- 30) Слова «где компания сейчас находится» означают ...
- 31) Неверно, что на этапе стратегического планирования компании ставится вопрос о том, ...
- 32) Программный менеджмент еще называют ...
- 33) Этапы программного менеджмента: планирование, ...
- 34) Интеграция проекта – это ...
- 35) Закрытие проекта – это ...





- 36) Организационный менеджмент – это ...
- 37) Декомпозиция цели – это ...
- 38) Главная задача персонал-менеджмента – ...
- 39) Инновационный менеджмент – это ...
- 40) Неверно, что в финансовый менеджмент входит ...
- 41) Неверно, что в разработку идеи проекта входит ...
- 42) Неверно, что в определение цели проекта ...
- 43) План реализации проекта – это ... проекта
- 44) Неверно, что в план реализации проекта ...
- 45) Неверно, что в систему продвижения проекта входит ...
- 46) Неверно, что в процесс организации проекта входит контроль ...
- 47) Дополнительные финансовые траты на сотрудников необходимы ...
- 48) Неверно, что в качестве помещений для проведения киберспортивных игр арендуют ...
- 49) В числе налогов, которые нужно учитывать при проведении киберспортивного турнира, – налоги на ...
- 50) Киберспортивный онлайн-турнир организуется ...
- 51) Челленджи не относятся к киберспорту, т.к. ...
- 52) Неверно, что ... является киберспортивной онлайн-площадкой
- 53) Неверно, что к площадкам для проведения киберспортивных офлайн-турниров относятся ...
- 54) Киберспортивные турниры смешанного типа – это турниры, ...
- 55) PR-активность включает в себя ...



- 56 В2В-ивенты – это ...
- 57 Неверно, что к форматам мероприятия относят ...
- 58 В2С-ивенты – это мероприятия для ...
- 59 Обработка информационных поводов является частью ...
- 60 Подготовка к онлайн-турниру по киберспорту начинается с ...
- 61 Неверно, что выбор киберспортивной дисциплины зависит от ...
- 62 Неверно, что призовой фонд турнира по киберспорту формируется за счет ...
- 63 Формат взаимодействия организаторов и спонсоров турнира по киберспорту предполагает, что ...
- 64 Неверно, что в регламент проведения турнира по киберспорту ...
- 65 Неверно, что в анализ конкурентов входит ...
- 66 Анализ календаря киберспортивных событий делают, чтобы ...
- 67 Неверно, что в рамках определения дат турнира по киберспорту нужно ...
- 68 Неверно, что при выборе киберспортивной платформы нужно обращать внимание на ...
- 69 Неверно, что в маркетинг и аналитику турнира по киберспорту входит ...
- 70 Неверно, что к обязательным навыкам судей турнира по киберспорту относят ...
- 71 Неверно, что маркетолог занимается ...
- 72 Основная задача SMM-специалиста в киберспорте – это ...
- 73 Неверно, что обязательным для комментатора в киберспорте является ...
- 74 Задача службы технической поддержки при подготовке и проведении турнира по киберспорту – ...





- 75) Неотъемлемая часть для администратора турнира по киберспорту – это ...
- 76) Неверно, что в задачи дизайнера при подготовке и проведении турнира по киберспорту входит разработка ...
- 77) Режиссер трансляции по киберспортивным турнирам должен ...
- 78) Неверно, что в работу менеджера по продажам (sale-менеджера) в киберспорте входит ...
- 79) Первым шагом при регистрации турнира по киберспорту на онлайн-платформе является ...
- 80) Имена первых участников турнира по киберспорту вводят в турнирную сетку вручную, чтобы ...
- 81) Говоря о значении регламента турнира по киберспорту, можно утверждать, что ...
- 82) Неверно, что этап открытия регистрации на турнир по киберспорту включает в себя ...
- 83) Работой, которая выполняется на протяжении всего турнира по киберспорту от начала до конца, является ...
- 84) На турнире по киберспорту формирование турнирной сетки осуществляется вручную, если ...
- 85) Неверно, что этап формирования турнирной сетки турнира по киберспорту включает в себя ...
- 86) Неверно, что этап подведения итогов киберспортивного турнира включает в себя ...
- 87) Победа на киберспортивном турнире представляет собой ...
- 88) Ключевая цель пост-релиза о проведенном киберспортивном турнире заключается в ...
- 89) Неверно, что в этап подготовки к офлайн-турниру по киберспорту входит определение ...
- 90) Говоря о механике подготовки к офлайн-турниру по киберспорту в сравнении с подготовкой к онлайн-турниром, можно утверждать, что ...
- 91) Неверно, что в анализ конкурентов среди организаторов киберспортивных турниров входит анализ ...





- 92) Говоря об отличиях в проведении киберспортивного офлайн-турнира от онлайн-турнира, можно утверждать, что ...
- 93) Главная информация о киберспортивном офлайн-турнире, которую в первую очередь важно донести до игроков на этапе сбора и обработки заявок на турнир, – информация о том, ...
- 94) Награждение участников киберспортивного офлайн-турнира ...
- 95) При выборе киберспортивной площадки для офлайн-турнира в первую очередь важно учитывать ..., которые будут зарегистрированы на участие в турнире
- 96) Подготовка и оформление киберспортивной площадки для проведения офлайн-турнира осуществляются ...
- 97) Ключевым моментом для бесперебойной работы всей техники на киберспортивной площадке для проведения офлайн-турнира является ...
- 98) Неверно, что в общение с менеджерами киберспортивных команд входит ...
- 99) Неверно, что к трансферу игроков киберспортивных команд относится ...
- 100) Выбор условий проживания и питания для приглашенных игроков киберспортивной команды лежит на ...
- 101) В числе функций продакшн-студии на киберспортивном турнире – ...
- 102) Неверно, что при выборе спонсоров и партнеров киберспортивного турнира учитывается такой критерий, как ...
- 103) В вашем коммерческом предложении для потенциальных спонсоров киберспортивного турнира важно отразить ...
- 104) Неверно, что в процесс партнерства со спонсорами киберспортивного турнира входит ...
- 105) Анализ итогов организации киберспортивного турнира включает в себя анализ ...
- 106) Неверно, что этап аналитики рекламной интеграции включает в себя ...
- 107) Задача, которую выполняет отчет о проведенном киберспортивном турнире, – это ...
- 108) Выбор потенциальных рекламодателей киберспортивного турнира основан на ...





- 109 Переговоры о рекламе в киберспорте нужно начинать с ...
- 110 Неверно, что финальный отчет о проведенном киберспортивном турнире нужен для ...
- 111 При подготовке вариантов размещения информации о партнерах/спонсорах киберспортивного турнира в первую очередь нужно ...
- 112 Для подготовки и проведения киберспортивного турнира в первую очередь нужно ...
- 113 В числе игр, которые могут быть выбраны для участия в турнире автономных некоммерческих организаций (АНО) и некоммерческих организаций (НКО), – такие игры, как ...
- 114 АНО расшифровывается как «...»
- 115 НКО расшифровывается как «...»
- 116 Говоря о целях и задачах, реализуемых в процессе организации киберспортивного турнира в рамках автономных некоммерческих организаций (АНО) / некоммерческих организаций (НКО), можно утверждать, что ...
- 117 Говоря о значении сметы турнира по киберспорту, можно отметить, что ...
- 118 Одна из особенностей киберспортивных турниров в рамках автономных некоммерческих организаций (АНО) – это ...
- 119 Ключевым пунктом соглашения со стримерами киберспортивного турнира является то, что ...
- 120 Участники младше 18 лет ...
- 121 Налог, предусмотренный за выигрыш в киберспортивном турнире, превышающей 4 000 руб., составляет ... от суммы выигрыша
- 122 Налог, предусмотренный в киберспорте за выигрыш до 4 000 руб. (на неофициальном соревновании), ...
- 123 Налог, предусмотренный в киберспорте за выигрыш до 4 000 руб. (на официальном соревновании), ...
- 124 Налог, предусмотренный в киберспорте за неденежный выигрыш (выигрыши в качестве объекта или услуги), ...
- 125 Говоря о том, кто именно уплачивает подходящий налог при выигрыше в киберспортивном турнире, можно утверждать, что ...





- 126 В регламенте киберспортивного турнира нужно обязательно указать ...
- 127 Говоря о возможности наложения штрафов за нарушение авторского права, можно утверждать, что ...
- 128 Киберспортивная онлайн-платформа ... является мобильной
- 129 Неверно, что к основным критериям выбора киберспортивной онлайн-платформы относится ...
- 130 Сетка киберспортивного турнира окончательно формируется ...
- 131 Неверно, что к стриминговым сервисам относится ...
- 132 Главная особенность киберспортивной платформы Apenim – в том, что она ...
- 133 Невозможно автоматизировать киберспортивными платформами для проведения турниров процесс ...
- 134 Автоматизация киберспортивных платформ нужна для ...
- 135 Неверно, что основным критерием при выборе киберспортивной платформы является ...
- 136 Геймификация киберспортивной платформы нужна ...
- 137 Модерацией киберспортивного турнира ...
- 138 Гейминг – это ...
- 139 Неверно, что в формат классического гейминга входит ...
- 140 Неверно, что киберспортивная игра определяется ...
- 141 Ключевое отличие киберспорта от гейминга заключается в ...
- 142 Неверно, что в числе ключевых направлений развития гейминга выделяют ...
- 143 Неверно, что в числе ключевых направлений развития гейминга выделяют ...
- 144 ... является спортивным симулятором





- 145) VR-технология используется в киберспорте для ...
- 146) Неверно, что к минусам VR-технологии в киберспорте относят ...
- 147) Главное преимущество мобильного киберспорта – это ...
- 148) Общество с ограниченной ответственностью (ООО) как юридическое лицо в случае возникновения долговых обязательств несет ответственность, ...
- 149) В состав учредителей такой организационно-правовой формы предприятия, как индивидуальный предприниматель (ИП), ...
- 150) При такой организационно-правовой форме предприятия, как общество с ограниченной ответственностью (ООО), доли в уставном капитале ...
- 151) Говоря о такой организационно-правовой форме предприятия, как индивидуальный предприниматель (ИП), можно утверждать, что ИП ... на другое лицо
- 152) Аббревиатура АНО расшифровывается как «...»
- 153) Все пожертвования в автономную некоммерческую организацию (АНО) ...
- 154) Аббревиатура НКО расшифровывается как «...»
- 155) Для получения статуса автономной некоммерческой организации (АНО), ...
- 156) Средства на ведение деятельности у автономной некоммерческой организации (АНО) чаще всего берутся из ...
- 157) Киберспортивный менеджмент – это ...
- 158) Неверно, что предметом киберспортивного менеджмента ...
- 159) Неверно, что задачей киберспортивного менеджмента является ...
- 160) Реализация киберспортивного проекта – это ...
- 161) Анализ киберспортивного менеджмента – это ...
- 162) Перед началом реализации киберспортивного события в первую очередь необходимо составить ...





- 163 Неверно, что формат киберспортивного мероприятия подразумевает ...
- 164 Неверно, что в контроль выполнения поставленных задач при организации киберспортивного события входит ...
- 165 Неверно, что к показателям успешности результата киберспортивного события относится ...
- 166 Стратегический менеджмент – это ...
- 167 Слова «где компания сейчас находится» означают ...
- 168 Неверно, что на этапе стратегического планирования компании ставится вопрос о том, ...
- 169 Программный менеджмент еще называют ...
- 170 Этапы программного менеджмента: планирование, ...
- 171 Интеграция проекта – это ...
- 172 Закрытие проекта – это ...
- 173 Организационный менеджмент – это ...
- 174 Декомпозиция цели – это ...
- 175 Главная задача персонал-менеджмента – ...
- 176 Инновационный менеджмент – это ...
- 177 Неверно, что в финансовый менеджмент входит ...
- 178 Неверно, что в разработку идеи проекта входит ...
- 179 Неверно, что в определение цели проекта ...
- 180 План реализации проекта – это ... проекта
- 181 Неверно, что в план реализации проекта ...
- 182 Неверно, что в систему продвижения проекта входит ...





- 183) Неверно, что в процесс организации проекта входит контроль ...
- 184) Дополнительные финансовые траты на сотрудников необходимы ...
- 185) Неверно, что в качестве помещений для проведения киберспортивных игр арендуют ...
- 186) В числе налогов, которые нужно учитывать при проведении киберспортивного турнира, – налоги на ...
- 187) Киберспортивный онлайн-турнир организуется ...
- 188) Челленджи не относятся к киберспорту, т.к. ...
- 189) Неверно, что ... является киберспортивной онлайн-площадкой
- 190) Неверно, что к площадкам для проведения киберспортивных офлайн-турниров относятся ...
- 191) Киберспортивные турниры смешанного типа – это турниры, ...
- 192) PR-активность включает в себя ...
- 193) B2B-ивенты – это ...
- 194) Неверно, что к форматам мероприятия относят ...
- 195) B2C-ивенты – это мероприятия для ...
- 196) Обработка информационных поводов является частью ...
- 197) Подготовка к онлайн-турниру по киберспорту начинается с ...
- 198) Неверно, что выбор киберспортивной дисциплины зависит от ...
- 199) Неверно, что призовой фонд турнира по киберспорту формируется за счет ...
- 200) Формат взаимодействия организаторов и спонсоров турнира по киберспорту предполагает, что ...
- 201) Неверно, что в регламент проведения турнира по киберспорту ...
- 202) Неверно, что в анализ конкурентов входит ...





- 203 Анализ календаря киберспортивных событий делают, чтобы ...
- 204 Неверно, что в рамках определения дат турнира по киберспорту нужно ...
- 205 Неверно, что при выборе киберспортивной платформы нужно обращать внимание на ...
- 206 Неверно, что в маркетинг и аналитику турнира по киберспорту входит ...
- 207 Неверно, что к обязательным навыкам судей турнира по киберспорту относят ...
- 208 Неверно, что маркетолог занимается ...
- 209 Основная задача SMM-специалиста в киберспорте – это ...
- 210 Неверно, что обязательным для комментатора в киберспорте является ...
- 211 Задача службы технической поддержки при подготовке и проведении турнира по киберспорту – ...
- 212 Неотъемлемая часть для администратора турнира по киберспорту – это ...
- 213 Неверно, что в задачи дизайнера при подготовке и проведении турнира по киберспорту входит разработка ...
- 214 Режиссер трансляции по киберспортивным турнирам должен ...
- 215 Первым шагом при регистрации турнира по киберспорту на онлайн-платформе является ...
- 216 Имена первых участников турнира по киберспорту вводят в турнирную сетку вручную, чтобы ...
- 217 Говоря о значении регламента турнира по киберспорту, можно утверждать, что ...
- 218 Неверно, что этап открытия регистрации на турнир по киберспорту включает в себя ...
- 219 Работой, которая выполняется на протяжении всего турнира по киберспорту от начала до конца, является ...
- 220 На турнире по киберспорту формирование турнирной сетки осуществляется вручную, если ...





- 221) Неверно, что этап формирования турнирной сетки турнира по киберспорту включает в себя ...
- 222) Неверно, что этап подведения итогов киберспортивного турнира включает в себя ...
- 223) Победа на киберспортивном турнире представляет собой ...
- 224) Ключевая цель пост-релиза о проведенном киберспортивном турнире заключается в ...
- 225) Неверно, что в этап подготовки к офлайн-турниру по киберспорту входит определение ...
- 226) Говоря о механике подготовки к офлайн-турниру по киберспорту в сравнении с подготовкой к онлайн-турниром, можно утверждать, что ...
- 227) Неверно, что в анализ конкурентов среди организаторов киберспортивных турниров входит анализ ...
- 228) Говоря об отличиях в проведении киберспортивного офлайн-турнира от онлайн-турнира, можно утверждать, что ...
- 229) Главная информация о киберспортивном офлайн-турнире, которую в первую очередь важно донести до игроков на этапе сбора и обработки заявок на турнир, – информация о том, ...
- 230) Награждение участников киберспортивного офлайн-турнира ...
- 231) При выборе киберспортивной площадки для офлайн-турнира в первую очередь важно учитывать ..., которые будут зарегистрированы на участие в турнире
- 232) Подготовка и оформление киберспортивной площадки для проведения офлайн-турнира осуществляются ...
- 233) Ключевым моментом для бесперебойной работы всей техники на киберспортивной площадке для проведения офлайн-турнира является ...
- 234) Неверно, что в общение с менеджерами киберспортивных команд входит ...
- 235) Неверно, что к трансферу игроков киберспортивных команд относится ...
- 236) Выбор условий проживания и питания для приглашенных игроков киберспортивной команды лежит на ...





- 237) В числе функций продакшн-студии на киберспортивном турнире – ...
- 238) Неверно, что при выборе спонсоров и партнеров киберспортивного турнира учитывается такой критерий, как ...
- 239) В вашем коммерческом предложении для потенциальных спонсоров киберспортивного турнира важно отразить ...
- 240) Неверно, что в процесс партнерства со спонсорами киберспортивного турнира входит ...
- 241) Анализ итогов организации киберспортивного турнира включает в себя анализ ...
- 242) Неверно, что этап аналитики рекламной интеграции включает в себя ...
- 243) Задача, которую выполняет отчет о проведенном киберспортивном турнире, – это ...
- 244) Выбор потенциальных рекламодателей киберспортивного турнира основан на ...
- 245) Переговоры о рекламе в киберспорте нужно начинать с ...
- 246) Неверно, что финальный отчет о проведенном киберспортивном турнире нужен для ...
- 247) При подготовке вариантов размещения информации о партнерах/спонсорах киберспортивного турнира в первую очередь нужно ...
- 248) Для подготовки и проведения киберспортивного турнира в первую очередь нужно ...
- 249) В числе игр, которые могут быть выбраны для участия в турнире автономных некоммерческих организаций (АНО) и некоммерческих организаций (НКО), – такие игры, как ...
- 250) АНО расшифровывается как «...»
- 251) НКО расшифровывается как «...»
- 252) Говоря о целях и задачах, реализуемых в процессе организации киберспортивного турнира в рамках автономных некоммерческих организаций (АНО) / некоммерческих организаций (НКО), можно утверждать, что ...





- 253) Говоря о значении сметы турнира по киберспорту, можно отметить, что ...
- 254) Одна из особенностей киберспортивных турниров в рамках автономных некоммерческих организаций (АНО) – это ...
- 255) Ключевым пунктом соглашения со стримерами киберспортивного турнира является то, что ...
- 256) Участники младше 18 лет ...
- 257) Налог, предусмотренный за выигрыш в киберспортивном турнире, превышающей 4 000 руб., составляет ... от суммы выигрыша
- 258) Налог, предусмотренный в киберспорте за выигрыш до 4 000 руб. (на неофициальном соревновании), ...
- 259) Налог, предусмотренный в киберспорте за выигрыш до 4 000 руб. (на официальном соревновании), ...
- 260) Налог, предусмотренный в киберспорте за неденежный выигрыш (выигрыши в качестве объекта или услуги), ...
- 261) Говоря о том, кто именно уплачивает подоходный налог при выигрыше в киберспортивном турнире, можно утверждать, что ...
- 262) В регламенте киберспортивного турнира нужно обязательно указать ...
- 263) Говоря о возможности наложения штрафов за нарушение авторского права, можно утверждать, что ...
- 264) Киберспортивная онлайн-платформа ... является мобильной
- 265) Неверно, что к основным критериям выбора киберспортивной онлайн-платформы относится ...
- 266) Сетка киберспортивного турнира окончательно формируется ...
- 267) Неверно, что к стриминговым сервисам относится ...
- 268) Главная особенность киберспортивной платформы Apenim – в том, что она ...
- 269) Невозможно автоматизировать киберспортивными платформами для проведения турниров процесс ...
- 270) Автоматизация киберспортивных платформ нужна для ...





- 271 Неверно, что основным критерием при выборе киберспортивной платформы является ...
- 272 Геймификация киберспортивной платформы нужна ...
- 273 Модерацией киберспортивного турнира ...

