



# Машинное обучение: классификация и кластеризация\_Машинное обучение Python - Н\_ШАБЛОН

- 1 Что такое логистическая регрессия?
- 2 Зачем используется функция сигмоиды в логистической регрессии?
- 3 Как называется функция, которая минимизируется в случае логистической регрессии?
- 4 Что представляет собой дерево решений?
- 5 Какие типы переменных могут использоваться при построении деревьев решений?
- 6 Что такое энтропия в контексте деревьев решений?
- 7 В чем основное отличие машинного обучения без учителя от машинного обучения с учителем?
- 8 Какие методы относятся к машинному обучению без учителя?
- 9 Какая функция используется для оптимизации параметров в логистической регрессии?
- 10 Чем характеризуется понятие "прирост информации" в контексте построения деревьев решений?
- 11 Что измеряет метрика accuracy?
- 12 Что такое аномалии в контексте машинного обучения без учителя?
- 13 Какие задачи можно решать с помощью кластеризации в машинном обучении без учителя?
- 14 Что измеряет метрика recall (полнота)?
- 15 Что измеряет метрика precision (точность)?
- 16 Что представляет собой метод кластеризации "иерархическая кластеризация"?





- 17) Что представляет собой F1-мера?
- 18) Что такое "решающая граница" в контексте логистической регрессии?
- 19) Какой принцип лежит в основе метода ближайших соседей?
- 20) Что такое confusion matrix (матрица ошибок) в контексте оценки качества классификации?
- 21) Что такое гиперпараметр  $k$  в методе ближайших соседей?
- 22) Какая основная цель кластеризации в машинном обучении без учителя?
- 23) Что такое функция активации в логистической регрессии?
- 24) Что такое "энтропия" в контексте деревьев решений?
- 25) Какие проблемы могут возникнуть при использовании метода ближайших соседей?
- 26) Что такое взвешенный метод ближайших соседей?

