



## Материалы и текстуры.sa\_3DM

- 1 Что такое Unreal Engine (UE4)?
- 2 Как называется неофициальная классификация, используемая для категоризации игр, производимых и распространяемых средними или крупными издателями, у которых обычно более высокие бюджеты на разработку и маркетинг, чем у игр других уровней?
- 3 Как называется текстура с шахматной доской, которая помогает проверить развертку на ошибки?
- 4 Что такое Нормали?
- 5 Как называется цикл разработки 3D-моделей. Процесс начинается с блокинга и заканчивается готовой моделью в проекте?
- 6 Как называется вид изобразительного искусства, произведения которого имеют объём и выполняются с помощью специального программного обеспечения, посредством которого возможно производить различные манипуляции над 3d-моделями, как если бы скульптор работал над обычной глиной или камнем?
- 7 Что такое Substance 3D Designer?
- 8 Кто такой Character Art Artist?
- 9 Кто такой Technical Art Artist?
- 10 Как называется система визуального скриптинга, представляющая собой визуальный интерфейс для создания элементов Геймплей, используемая в игровом движке Unreal Engine?
- 11 Как называется игровой движок, разрабатываемый и поддерживаемый компанией Epic Games?
- 12 Что такое Концепт-арт?
- 13 Как называется инструмент для организации референсов?
- 14 Что означает параметр Rectangle Selection?
- 15 Что означает параметр Path Selection?





- 16) Что означает параметр Ring Selection?
- 17) Что означает параметр Reset to Default?
- 18) Что означает параметр Grow Selection?
- 19) Что означает параметр Set Selection?
- 20) Что означает горячая клавиша MD?
- 21) Что означает горячая клавиша UE?
- 22) Что такое Дочерний объект?
- 23) Что означает параметр Subdivision surface?
- 24) Что такое Фоторил?
- 25) Что такое Композитинг?
- 26) Как называется процесс, приводящий к тому, что результат функционирования какой-либо системы влияет на параметры, от которых зависит функционирование этой системы?
- 27) Что такое Блокинг?
- 28) Как называется самый маленький компонент полигональной модели, который фактически является точкой 3D-пространстве?
- 29) Что такое Gouraud Shading?
- 30) Что такое Spline?

