



Креативные технологии в дизайне.фдир_БАК

- 1 Логическое мышление характеризуется тем, что оно ...
- 2 Двухполярная направленность дизайн-мышления характеризуется следующим свойством: ...
- 3 Образное мышление характеризуется тем, что оно ...
- 4 Примером дизайнерского применения ... служит стул Carbon Chair
- 5 Образное мышление характеризуется тем, что оно ...
- 6 В темноте материал ... светится на срезе
- 7 ... мышление – это тип мышления, который характеризуется способностью человека видеть целостную картину и быстро ориентироваться в новых ситуациях
- 8 Прототип «жидкого» стола Захи Хадид изготовлен из ...
- 9 ... мышление – это тип мышления человека, посредством которого он может связать в цепочку факты и события, чтобы получить варианты решения ситуации или понятие конкретного действия
- 10 Светильники Тагахасим – это первый творческий опыт применения ...
- 11 Логическое мышление характеризуется тем, что оно ...
- 12 Инновационный текстиль, обладающий эстетикой фэшн-структурализма, – это ...
- 13 ... мышление – это разновидность образного мышления, объектом которого выступает образ в его зрительном аспекте
- 14 Дизайнерский стол Tavolone выполнен из ...
- 15 В лаборатории DuPont в 70-х годах XX столетия Дональд Смокум получил весьма необычный материал – ..., который славится своей долговечностью, прочностью, огромной цветовой гаммой, возможностью создавать бесшовные поверхности



- 16) ... мышление – это умение мыслить нестандартно, нешаблонно, используя максимальное количество подходов к решению задачи, которые довольно часто игнорируются человеческим логическим мышлением
- 17) В архитектурном проектировании компьютер впервые был применен ... при строительстве оперного театра в Сиднее
- 18) Установите последовательность этапов развития цифровых технологий в дизайне:
- 19) Возникновение истинного цифрового дизайна можно связывать только с началом использования дизайнерами технологии ...
- 20) Название компании, занимающейся разработкой программного обеспечения для автоматизации проектирования, – ...
- 21) Компания Autodesk была основана ...
- 22) Подход в проектировании, когда объект рассматривается в пространстве и во времени, называют ...
- 23) В 1982 компания Autodesk выпустила свой первый продукт ... – система автоматизированного проектирования для двухмерного и трехмерного проектирования и черчения
- 24) ... – это процесс определения параметров (воздействующих факторов), их описание и диапазоны допустимых значений этих параметров для решения конкретной задачи (например, при выполнении эскиза или рабочего чертежа это будет определение оптимального количества размеров, необходимого для изготовления детали)
- 25) Установите соответствие между технологиями и их создателями:
- 26) ... технологии – это метод создания трехмерных объектов, деталей или вещей путем послойного добавления материала: пластика, металла, бетона и т.д.
- 27) В 2018 году дизайнер ... придумал, спроектировал и напечатал на 3D-принтере металлический мост для одного из каналов Амстердама
- 28) В 2020 году на выставке «Neri Oxman: Material Ecology» в Музее современного искусства MoMA (Нью-Йорк) была показана работа Оксман – «...», при создании которой дизайнер использовала способность тутовых шелкопрядов синтезировать шелк





- 29 Согласно определению Этема Алпайдина, ... – это «программирование компьютеров на совершение действий, о которых, если бы они выполнялись человеком, сказали бы, что они требуют интеллекта»
- 30 К минусам использования искусственного интеллекта в дизайне относят ...
- 31 В начале 2021 года японская компания Vanguard Industries получила приз за лучшую инновационную разработку в области робототехники за разработку ...
- 32 Активное изучение ИИ в разные периоды жизни общества относятся к ...
- 33 Моделью для ИИ является(-ются) ...
- 34 Дизайн-мышление – это ...
- 35 ... – это первый ультра-реалистичный робот-художник, способный, по заявлению создателей, самостоятельно создавать произведения искусства, в частности картины и скульптуры
- 36 Первым принципы дизайн-мышления систематизировал и представил широкой публике ...
- 37 Американо-израильский дизайнер Нери Оксман вводит понятие «...» это философия дизайна, область исследований и научный подход, который исследует и выражает взаимосвязь между созданным, выращенным и дополненным
- 38 ... – это процесс создания цельных трехмерных объектов практически любой геометрической формы на основе цифровой модели
- 39 В 2019 году Нери Оксман, профессор Массачусетского технологического института (MIT), представила ...
- 40 Человекоподобный робот Ai-Да был создан ...

