



Конструкторы и деструкторы на языке программирования C++.sa

- 1 Что такое “конструкторы”?
- 2 Интерфейс класса - это:
- 3 Реализация класса - это:
- 4 Укажите верное определение понятия “деструктор класса”
- 5 В чем заключается основная задача перегрузки конструктора класса?
- 6 Что ВСЕГДА используется в копирующем конструкторе?
- 7 С помощью какого слова обозначаются статические поля/переменные?
- 8 В чем заключается суть статического метода?
- 9 Что такое “класс”?
- 10 Что такое наследование?
- 11 При каком условии происходит множественное наследование?
- 12 В чем заключается функция виртуального наследования?
- 13 Что такое “виртуальный метод”?
- 14 Какая основная задача виртуального метода?
- 15 Что используется для определения реализации виртуальной функции?
- 16 “Абстрактный класс” в C++ - это:
- 17 Для чего нужен абстрактный класс?
- 18 Что такое “абстрактный метод”?