



Компьютерные технологии в архитектурном дизайне.фдир_БАК(3/4)

- 1) Команда ... в AutoCAD позволяет выполнить динамическое изменение объектов путем выдавливания или сжатия ограниченных областей и объектов
- 2) Команда ... в AutoCAD позволяет создать 3D-тело наподобие стены здания
- 3) Команда ... в панели инструментов Редактирование тела необходима для создания 3D-тел и поверхностей путем сечения или разделения существующих объектов и другие команды редактирования тел
- 4) Команда ... в панели инструментов Редактирование тела необходима для создания нового объекта путем вычитания одного 3D-тела из другого
- 5) Команда ... в панели инструментов Редактирование тела необходима для объединения двух или более 3D-тел, поверхностей или 2D-областей для создания составного 3D-тела, поверхности или области
- 6) Команда ... в панели инструментов Редактирование тела необходима для создания 3D-тела, поверхности из пересекающихся тел, поверхностей
- 7) Команда ... AutoCAD выполняет создание 3D-тела или поверхности в пространстве между несколькими поперечными сечениями
- 8) На рисунке ниже показан(-о) ...
- 9) На рисунке ниже показан(-о) ...
- 10) На рисунке ниже показан(-о) ...
- 11) Если щелкнуть по углу видового куба, то ...
- 12) Возможные виды фигуры при 3D моделировании (данный список расположен в верхнем левом углу рабочего пространства) – ... (укажите 3 варианта ответа)
- 13) К параметрам 3D модели относится... (укажите 3 варианта ответа)





- 14) Чтобы посмотреть свойства объекта в 3D моделировании, необходимо нажать ...
- 15) Команда ... в AutoCAD увеличивает или уменьшает объем, сохраняя пропорции
- 16) Для подтверждения и завершения команды нужно нажать клавишу ...
- 17) Назначение команды ... – построение твердотельного прямоугольника параллелепипеда, основание которого располагается в плоскости XY текущей системы координат
- 18) Назначение команды ... – построение твердотельной прямой призмы, в основании которой лежит прямоугольный треугольник, параллельный плоскости XZ текущей системы координат
- 19) Глубина выдавливания объектов производится в положительном или отрицательном направлении по оси ...
- 20) ... операции – это те, с помощью которых уже готовые модели тел можно объединять, вычитать и пересекать, что дает возможность создавать более сложные объекты
- 21) Раздел в компьютерной графике, который в совокупности с приемами и разными инструментами, помогает изобразить объемный объект, – это ...

