



Компьютерное моделирование.фроб_БАК

- 1 Выделяют следующие виды моделирования:
- 2 Реальный или абстрактный объект, максимально приближенный к исследуемому объекту, системе, явлению с точки зрения решаемой задачи называется ...
- 3 Некая сущность, обладающая активностью, автономным поведением, которая может принимать решения в соответствии с некоторым набором правил, взаимодействовать с окружением, а также самостоятельно изменяться называется ...
- 4 Разработка модели системы в виде программы для компьютера и проведение экспериментов с программой вместо проведения экспериментов с реальной системой или объектом это:
- 5 Способ восприятия проблем с помощью зримых абстракций, воспроизводящих понятия и объекты реального мира называется
- 6 Такие языки как: C++, Java, COBOL, Prolog относятся к
- 7 Такие языки как: LCA, PARLOG, LQF, Mercury относятся к
- 8 ... программные инструменты поддержки визуального моделирования, предназначенные для определённых областей разработки ПО
- 9 Такие пакеты моделирования сложных динамических систем, как MATLAB, MATLAB/Simulink, Arena, можно отнести к средствам ... моделирования.
- 10 Такие языки как: Fortran, Modula, Pascal, C, Basic относятся к
- 11 Такие языки как: F#, Haskell, Lisp, Scheme относятся к
- 12 Что из нижеперечисленного не является языком программирования:
- 13 ... компьютерная система – это система обыкновенных дифференциальных уравнений, относительно скалярных или векторных неизвестных, определённых на временном интервале



- 14) Предположим, что мы разрабатываем файл с именем «XXX» в программе Rand Model Designer. В каком файле будет содержаться вся информация о проекте в двоичном коде?
- 15) ... система – это математическая модель, предназначенная для описания реальных или конструируемых объектов, меняющих своё непрерывное поведение при наступлении определённых событий
- 16) Предположим, что мы разрабатываем файл с именем «XXX» в программе Rand Model Designer. В каком файле будет содержаться текстовое представление?
- 17) Компьютерное имитационное моделирование ядерного взрыва HE позволяет:
- 18) Предположим, что мы разрабатываем файл с именем «XXX» в программе Rand Model Designer. Как будет называться файл конечного приложения?
- 19) Для визуализации, описания, проектирования и документирования архитектуры системы используются графические модели с применением языков моделирования ...
- 20) Направление визуального представления и разработки программного обеспечения называется ... моделированием.
- 21) Математическое моделирование подразделяется на два вида:
- 22) Если изображающая точка находится внутри предельного цикла, то она будет двигаться по фазовой траектории к:
- 23) Изменение характера движения динамической системы и особенностей решений систем дифференциальных уравнений, описывающих это движение, это:
- 24) Изолированная замкнутая траектория, близкая к состоянию равновесия, к которой фазовые траектории приближаются, скручиваясь от начала координат называется:
- 25) Язык моделирования UML состоит из:
- 26) Система, которая имеет два типа представления в зависимости от описания и используемых уравнений (с непрерывным времени с помощью дифференциальных уравнений и при помощи итерируемых отображений) называют:
- 27) ... – выделение из векторного дифференциального уравнения в форме Коши линейной части с помощью матриц Якоби





- 28) В среде компьютерного моделирования Rand Model Designer основная информация, полученная в ходе решения динамических систем может быть представлена в виде:
- 29) ... динамические системы, эволюционируют во времени хаотично и непредсказуемо и противоречиво называются
- 30) Нелинейное ... уравнение – это уравнение, в котором неизвестной величиной является некоторая функция

