



## Компьютерная графика.dor\_БАК\_24-165-Б

- 1 Векторное изображение – это ...
- 2 Совокупность пикселей в экранном представлении – это ...
- 3 Изменение положения и формы объекта средствами редактора векторной графики – это ...
- 4 Компьютерная графика – это ...
- 5 Трассировка – это ...
- 6 Векторная графика применяется для создания ...
- 7 К достоинствам векторной графики можно отнести ...
- 8 ... формат компьютерной графики требует больше времени для визуализации данных
- 9 Установите правильную последовательность расположения элементов в цифровой фотокамере:
- 10 Установите соответствие между понятием компьютерной графики и его характеристикой:
- 11 Процесс сохранения векторной картинке в растровом формате для дальнейшего просмотра и использования – это ...
- 12 Дизайнеру при работе в редакторе векторной графики необходимо было изменить порядок расположения объектов, находящихся на разных слоях. Что ему следует предпринять?
- 13 Установите последовательность действий необходимых для создания маски:
- 14 В редакторе растровой графики настройки hue\saturation отвечают за ... и насыщенность
- 15 Установите соответствие между инструментом и его горячей клавишей:
- 16 Установите последовательность действий, необходимых для использования инструмента «Штамп клонирования»:
- 17 Аббревиатура СМΥК расшифровывается как ...





- 18) Яркость и контраст редактируемого изображения при использовании инструмента Curves настраивают через ...
- 19) В редакторе растровой графики к инструментам выделения относятся такие, как «...» (укажите 2 варианта ответа)
- 20) Существуют такие виды масок, как ... (укажите 2 варианта ответа)
- 21) ... цвет получается путем соединения лучей света разных цветов
- 22) К особенностям выделения инструментом «Волшебная палочка» относится выделение ...
- 23) На строчке с названием слоя изображен замок. Что это означает?
- 24) Говоря о том, как изменится качество векторной графики при изменении ее размеров, можно утверждать, что ...
- 25) К форматам векторного изображения следует отнести ... (укажите 2 варианта ответа)
- 26) Кривая Безье – это особый, упрощенный вид кривых ... порядка
- 27) Красный квадратик на ограничительной рамке текстового блока в редакторе векторной графики означает, что введенный текст...
- 28) Графическими примитивами называются ...
- 29) Правильную фигуру (круг, квадрат) можно нарисовать при помощи удержания клавиши ...
- 30) Линия, ограничивающая фигуру, называется ... векторного изображения
- 31) Установите правильную последовательность действий, необходимых для восстановления классического расположения панелей интерфейса:
- 32) Установите соответствие понятий и их содержания:
- 33) Установите соответствие между названием окна редактора векторной графики и его назначением:
- 34) Рядом с миниатюрой содержания слоя находится изображение глаза. О чем это говорит?
- 35) ... – это построение изображения в соответствии с выбранной физической моделью





- 36) Установите правильную последовательность этапов создания трехмерной сцены:
- 37) Результатом визуализации 3-мерной сцены является ...
- 38) Универсальный формат хранения 3-мерных моделей – ...
- 39) Результат визуализации может быть сохранен в виде ... (укажите 3 варианта ответа)
- 40) Структура данных, которая хранит в себе информацию, необходимую для создания на экране компьютера двумерной проекции трехмерного пространства, – это ...
- 41) Определенное трехмерное пространство, в котором происходит создание, расположение и редактирование объектов, называется ...
- 42) Булевы операции широко применяются при моделировании ...
- 43) Полигональная ... (или меш) – это совокупность вершин, ребер и граней, которые определяют форму многогранного объекта в трехмерной компьютерной графике и объемном моделировании
- 44) Установите соответствие между командой редактора Blender и результатом ее использования:
- 45) Источник освещения Omni генерирует ... тип света
- 46) Примененные к объекту модификаторы помещаются в стек – список, содержащий имя объекта и перечень всех модификаторов. Возможно ли изменение положения модификаторов в стеке и если да, к чему оно приведет?
- 47) Установите соответствие видов редакторов и их характеристик:
- 48) Перевод векторного изображения в растровое называется ...
- 49) Перевод из растрового изображения в векторное называется ...
- 50) При выборе цвета в редакторе векторной графики перечеркнутый красной линией белый квадрат означает ...
- 51) Установите соответствие между понятием и его характеристикой:
- 52) Перевод материального изображения в электронную растровую форму принято называть ...





- 53) При выборе цвета в редакторе векторной графики появившийся значок в виде ... означает, что выбранный цвет находится вне палитры Web-цветов
- 54) Разрешение – это ...
- 55) Для того чтобы скруглить один угол прямоугольника отдельно от остальных углов, необходимо сначала ...
- 56) Установите последовательность действий, необходимых для использования инструмента «Кисть» в редакторе растровой графики Adobe Photoshop:
- 57) Установите правильную последовательность действий, необходимых для восстановления расположения окон в «основных настройках»:
- 58) Дискретизация – это ...
- 59) В редакторе растровой графики Adobe Photoshop оттенки серого носят название ...
- 60) Палитра «История» в графическом редакторе ...
- 61) Размер изображения в пикселях ...
- 62) Градиент – это ...
- 63) Цветовая модель ... содержит в себе красный, зеленый и синий цвета
- 64) Слой, к которому применяются изменения, называется ... слоем
- 65) Цветовая модель CMYK является ... моделью цвета
- 66) Аббревиатура DPI в переводе с английского означает «...»
- 67) Глубина цвета – это ...
- 68) Установите правильную последовательность действий, необходимых для использования быстрой маски в редакторе растровой графики:
- 69) Установите правильную последовательность действий, необходимых для создания анимации в редакторе растровой графики Adobe Photoshop:





- 70) Установите соответствие между инструментом и результатом его воздействия:
- 71) Установите соответствие между инструментом и результатом его воздействия:
- 72) Визуальное и цифровое представление цвета в зависимости от требований практики называется ...
- 73) Неверно, что в редакторе векторной графики существует ... способ заливки объекта
- 74) Узел кривой Безье, для которого манипуляторы кривизны противоположно направлены и одинаковы по величине называется ... узлом
- 75) Неверно, что для работы с текстом в Adobe Illustrator существует инструмент ...
- 76) У инструмента «Переход» редактора Adobe Illustrator есть такие параметры, как «...» (укажите 3 варианта ответа)
- 77) ... заливки и обводки в векторной графике обеспечивают плавный переход цветов друг в друга
- 78) Установите соответствие между действиями в редакторе Adobe Illustrator и соответствующими горячими клавишами:
- 79) Установите последовательность действий необходимых для изменения начертания гарнитуры в макете:
- 80) Установите соответствие между инструментом редактора Adobe Illustrator и его горячей клавишей:
- 81) Установите соответствие между действиями в редакторе Adobe Illustrator и соответствующими горячими клавишами:
- 82) Установите правильную последовательность действий, необходимых для преобразования примитива в редактируемый контур Безье:
- 83) Объект «...» не имеет собственной геометрии, но может менять геометрию других объектов
- 84) Модификаторы Lathe, Bevel, Bevel Profile, Sweep можно применить к ...
- 85) Для создания тел вращения сложной формы можно использовать модификатор ...
- 86) Установите правильный порядок выполнения этапов наложения текстуры:





- 87) Такие объекты, как ..., могут быть включены в трехмерную сцену (укажите 3 варианта ответа)
- 88) ... – это метод построения объемных объектов так, что размеры объекта не искажаются, а все линии расположены под 120 градусов по отношению друг к другу
- 89) Установите соответствие между действием и его горячей клавишей в редакторе Blender:
- 90) Булевы операции применяются благодаря ...
- 91) Установите правильную последовательность действий, необходимых для использования операции экструдирования относительно направления нормалей в редакторе Blender:
- 92) Установите соответствие между инструментом и результатом его применения в режиме редактирования объекта «Edit Mode»:
- 93) ... выделения – это группа из нескольких маркеров с обозначением габаритов выделенного объекта
- 94) В графических редакторах для разделения различных элементов изображения используются слои. Как осуществляется изменение порядка отображения слоев в редакторе векторной графики?
- 95) Сетчатый градиент – это градиент, который не просто обеспечивает переход от одного цвета к другому. Он переливается несколькими цветами. Сетчатый градиент позволяет создавать различные формы и объекты с помощью градиента. Установите правильную последовательность действий, необходимых для создания сетчатого градиента.
- 96) Для визуального отображения модели используется плоскость, состоящая из нескольких точек в пространстве, соединенных ребрами. Как она называется?
- 97) Данный тип источника света представляет собой источник параллельных лучей, которые освещают освещаемые элементы сцены с одинаковой интенсивностью. Назовите данный тип источника света.
- 98) При выборе цвета в редакторе векторной графики появился значок в виде восклицательного знака в треугольнике. Что он означает?
- 99) В графическом редакторе применяется такой способ работы с объектом, как обводка. В чем его суть? Какой может быть обводка?
- 100) Режим быстрой маски в Adobe Photoshop позволяет, создавать выделение с помощью кисти. На что указывает красный цвет на изображении в режиме быстрой маски?





- 101 В компьютерной графике для характеристики изображения используют определенные атрибуты. Что представляет собой глубина цвета изображения?
- 102 В графических редакторах для разделения различных элементов изображения используются слои. Как осуществляется изменение порядка отображения слоев в редакторе векторной графики?
- 103 Сетчатый градиент – это градиент, который не просто обеспечивает переход от одного цвета к другому. Он переливается несколькими цветами. Сетчатый градиент позволяет создавать различные формы и объекты с помощью градиента. Установите правильную последовательность действий, необходимых для создания сетчатого градиента.
- 104 Для визуального отображения модели используется плоскость, состоящая из нескольких точек в пространстве, соединенных ребрами. Как она называется?
- 105 Данный тип источника света представляет собой источник параллельных лучей, которые освещают освещаемые элементы сцены с одинаковой интенсивностью. Назовите данный тип источника света.
- 106 Установите соответствие между понятием и его характеристикой:

