



Компьютерная геометрия и графика.э

- 1 ... являются подгруппами одного критерия классификации компьютерной графики
- 2 ... компьютерная графика – раздел компьютерной графики, изучающий вопросы динамического управления пользователем формой, размерами и цветом экранного изображения
- 3 Изображение шириной 25 см и высотой 20 см с разрешением 300 ppi содержит
- 4 Из изображения, снятого 12-мегапиксельной фотокамерой, можно без потери качества напечатать фотографию максимальным размером
- 5 Аффинное преобразование $(x \ y \ 1) R$ вектора $(x \ y \ 1)$, где приведет к ...
- 6 Разрешение растрового изображения, предназначенного для просмотра на мониторе, обычно задают равным ...
- 7 Достоинством ... графики является возможность его автоматического ввода с бумажного носителя
- 8 Достоинством ... графики является независимость качества печати от размера изображения
- 9 Векторное изображение состоит из красного круга диаметром 10 см. При увеличении диаметра круга до 20 см размер файла ...
- 10 Для кодирования ... изображения используется итерационный процесс с достаточно большим числом итераций.
- 11 Видимая часть спектра лежит между ... областями
- 12 В глазу человека находятся ..., которые реагируют на узкие полосы спектра
- 13 Человеческий глаз наименее чувствителен к ... области спектра
- 14 Если светильник состоит из семи одинаковых лампочек всех цветов радуги, то издали будет казаться, что он светит ... светом
- 15 На рисунке изображена схема ...
- 16 Для модели индексированных цветов в файле должна храниться информация ...





- 17) Слой 1 и Слой 2 (см. рис.) были смешаны в режиме ... Результат смешения
- 18) Эффекты слоя применяются и редактируются с помощью диалогового окна
- 19) При сохранении изображения, созданного в Adobe Photoshop, в формате ... информация о слоях сохраняется.
- 20) Процесс преобразования растрового изображения в векторное называется ...
- 21) Для соединения объектов между собой при создании схем обычно используют инструмент
- 22) На рисунке показан инструмент интерактивного ... программы 3D Max
- 23) Операция программы 3D Max, отмеченная на рисунке, приведет к ... выделенного объекта
- 24) Показанный на рисунке орнамент был сделан в Adobe Flash CS4 с помощью инструмента ...
- 25) В текстовое поле было введено «5». После выполнения сценария ActionScript 2.0 в окне вывода будет напечатано
- 26) Для операций ... над текстом в Adobe Photoshop потребуется его растривание
- 27) Увеличения частоты кадров показа анимации приводит к ...
- 28) Для увеличения детализации изображения геометрического фрактала ...
- 29) Примером фрактальной графики является рисунок ...
- 30) При сохранении изображения, созданного в Adobe Photoshop, в формате ... информация о каналах сохраняется.
- 31) Установите соответствие между видами изображений и способами их описания
- 32) Сопоставьте свойства и виды преобразований трехмерных объектов
- 33) На схеме изображена ... проекция
- 34) Сопоставьте форматы файлов и виды компьютерной графики





- 35) Сопоставьте цветовые модели и область их применения
- 36) Сопоставьте части векторной кривой и названия этих частей
- 37) Расположите в правильном порядке этапы создания трехмерного изображения на компьютере
- 38) В программе CorelDraw части прямоугольников, отделенные окружностью, можно залить инструментом
- 39) Сопоставьте объекты и категории, к которым они относятся
- 40) Сопоставьте методы создания анимации и примеры их использования.
- 41) Кадры, в которых дается описание изменившихся параметров объекта, – это ... кадры
- 42) Экземпляр символа А в программе Adobe Flash можно преобразовать в виды ..., показанные на рисунке
- 43) Сопоставьте типы программ и соответствующие им примеры программного обеспечения
- 44) В векторных редакторах для гарантии сохранения стиля текста при открытии файла на другом компьютере используют ...
- 45) ... – это векторный формат
- 46) Инструмент «кости» программы Adobe Flash служит для создания эффекта

