



Итоговая аттестация_Информационные технологии_ПКфнo-161ис

- 1 Подсистема научно-технической подготовки производства относится к ... системам
- 2 Начинать разработку ИС следует с создания ... подсистем
- 3 В вычислительных системах объем информации измеряется ...
- 4 Вычислительные системы (ВС), в которых управление выполняет выделенный компьютер или процессор, называются ...
- 5 Вычислительные системы (ВС), допускающие режим «отложенного ответа», когда результаты выполнения запроса можно получить с некоторой задержкой, называются ...
- 6 Вычислительные машины дискретного действия, работающие с информацией, представленной в дискретной, цифровой форме, – это ... вычислительные машины
- 7 Вычислительные машины непрерывного действия, работающие с информацией, представленной в непрерывной форме, – это ... вычислительные машины
- 8 Вычислительные машины комбинированного действия, работающие с информацией, представленной и в дискретной и в непрерывной форме, – это ... вычислительные машины
- 9 Неверно, что ... является устройством ввода информации
- 10 Оперативное запоминающее устройство (ОЗУ) предназначено ...
- 11 Средства мультимедиа ...
- 12 Мощность блока питания измеряется ...
- 13 Частота ... является опорной для генератора тактовых импульсов
- 14 Для установки современных видеоадаптеров используется слот ...
- 15 На большинство современных материнских плат устанавливаются слоты ...



- 16 Батарея питания на материнской плате необходима ...
- 17 16-разрядный процессор может одновременно обрабатывать ... информации
- 18 Суперскалярный процессор имеет ...
- 19 Процессор с усеченным набором системы команд относится к группе ...
- 20 Процессор со сверхбольшим командным словом относится к группе ...
- 21 Процессор с минимальным набором системы команд относится к группе ...
- 22 Регистры процессора – это ...
- 23 Наиболее предпочтительный модуль памяти для материнской платы Intel, Socket 478, D865GLCL La Crosse (Intel 865G/ICH5) Hyper-Threading, FSB/800МГц, 4xDDR/400МГц, AGP8x(1.5v), 3xPCI, Видео (Intel Extreme Graphics 2), Звук 5.1, Сеть 10/100Мбит/с (Intel), 8xUSBv2.0, 2xSATA/150, 2xATA/100, mATX – ...
- 24 Тактовая частота модулей памяти DDR DRAM приблизительно находится в диапазоне ...
- 25 Объем одного современного модуля оперативной памяти для IBM-совместимых персональных компьютеров составляет ...
- 26 Адресное пространство ЭВМ с 32-разрядной шиной адреса составляют ... адресов
- 27 Адресное пространство ЭВМ с 24-разрядной шиной адреса составляют ... адресов
- 28 Объем памяти, который занимает один символ ASCII, – ...
- 29 Устройства сопряжения предназначены для подключения ...
- 30 Понятия «адаптер» и «контроллер» ...
- 31 Для подключения устройств к интерфейсу RS-232C используется ...
- 32 Основным назначением интерфейса Centronics является подключение ...



- (33) Для подключения устройств к интерфейсу Centronics без преобразования сигнала используется ...
- (34) Понятия «многомашинные вычислительные системы» и «информационно-вычислительные сети» ...
- (35) Основное назначение информационно-вычислительных сетей состоит ...
- (36) Система компьютеров, объединенных каналами передачи данных, – это ...
- (37) Полнота функций, выполняемых информационно-вычислительной сетью, означает ...
- (38) Сеть, в которую входят пользователи одного района, города или региона, – это ... вычислительная сеть
- (39) При прокладке кабеля внутри одного здания наиболее высокую скорость передачи данных обеспечивают локальные сети, использующие ...
- (40) В большинстве многомашинных вычислительных систем реализовано взаимодействие на уровне ...
- (41) В многомашинных вычислительных системах ...
- (42) В многопроцессорных вычислительных системах ...
- (43) В суперЭВМ в качестве координатора системы ввода-вывода ...
- (44) Тип архитектуры, к которому, по классификации Флина, относятся персональные компьютеры, – ...
- (45) Целостность системы – это ...
- (46) Организация системы – это ...
- (47) Структура системы – это ...
- (48) Неверно, что ... является показателем качества информации
- (49) Современные ЭВМ относятся (по признаку этапа создания и элементной базе) к ... поколению
- (50) Универсальные компьютеры предназначены для решения ...



- 51 Проблемно-ориентированные компьютеры предназначены для решения ...
- 52 Специализированные компьютеры предназначены для решения ...
- 53 Возможность наращивания числа и мощности процессоров, объемов оперативной и внешней памяти и других ресурсов вычислительной системы – это ...
- 54 Добавление процессоров к информационно-вычислительной системе ...
- 55 Организация структуры ЭВМ в виде функционально и конструктивно законченных устройств (процессор, модуль памяти, накопитель на жестком или гибком магнитном диске) называется:
- 56 Тонкий, горизонтальный тип корпуса системного блока называется ...
- 57 Параметры настроек пользователя, считываемые после определения процессора, хранятся в ...
- 58 В процессоре перемещение содержания машинного слова выполняет операция ...
- 59 В процессоре изменение содержания индексных регистров выполняет операция ...
- 60 Причина повышения скорости работы SIMM EDO DRAM по сравнению с SIMM FPM DRAM – ...
- 61 Данные в конденсаторе ячейки оперативной памяти хранятся ...
- 62 Группа из n бит, которая может записываться и считываться за одну базовую операцию, называется «...»
- 63 В 32-разрядном слове может храниться ... ASCII
- 64 Устройство, управляющее работой интерфейса USB, – это ...
- 65 Через интерфейс USB можно подключить ...
- 66 Обработка данных, выполняемая на независимых, но связанных между собой компьютерах, называется ...
- 67 Модем (цифровой либо аналоговый) является ...
- 68 Максимально возможная скорость передачи данных аналоговыми модемами равна ...



- 69) Модем со встроенным сетевым адаптером локальной сети для совместного использования в локальной сети называется ...
- 70) Архитектура вычислительных систем ... оптимальна для задач обработки матриц или векторов (массивов), решения систем линейных и нелинейных, алгебраических и дифференциальных уравнений
- 71) Архитектура ... используется для реализации процессорного конвейера
- 72) Кластеризация – это технология ...
- 73) Основой классификации MIMD-архитектур, согласно Е. Джонсону, является ...
- 74) Согласно ..., описание вычислительной системы представляется в виде дерева
- 75) Систолическая архитектура представляет собой ...
- 76) Архитектура Dataflow представляет собой ...
- 77) Архитектура Wavefront array представляет собой ...
- 78) В языке C++ рекомендуется первоначально использовать при написании программ ...
- 79) Идентификаторы – это ...
- 80) Идентификаторы могут состоять ...
- 81) Чтобы текст программы в C++ был более понятным, рекомендуется придерживаться общепринятых соглашений об именах объектов, в частности, если имя состоит из нескольких слов (например, `first index`), принято ...
- 82) Имена переменных констант, процедур, функций и т. д. называются ...
- 83) Директивы препроцессора начинаются со знака ..., который должен быть самым первым символом строки
- 84) Директива `#include` включает в программу содержимое указанного файла, имя которого может быть указано двумя способами, в частности: ...
- 85) В языке C++ блок комментариев (условный вид блоков программ) выделяется сочетанием символов ...



- 86 Начало одностороннего комментария в C++ обозначается комбинацией ...
- 87 К основным типам языка в C++ относится ... – тип с плавающей запятой, повышенной точности
- 88 К основным типам данных языка в C++ относится ... – тип с плавающей запятой наименьшего размера
- 89 В C++ тип данных `bool` – это ...
- 90 В C++ тип данных категории `void` ...
- 91 Диапазон типа данных `float` – ...
- 92 В C++ компилятор может работать с переменными разных типов, т.е. если присвоить целочисленной переменной значение вещественной переменной, то будет присвоена только целая часть и ...
- 93 В C++ класс памяти определяет ... переменной
- 94 Переменные класса памяти `register` аналогичны ..., но память под них выделяется в регистрах процессора
- 95 Для создания переменных, которые доступны во всех файлах программы, используется класс памяти ...
- 96 Описание переменной может быть выполнено ...
- 97 К унарным операциям относят ...
- 98 Сопоставьте знаки унарных операций в C++ и описания операций:
... память – это память, выделяемая программе для ее работы за вычетом сегмента данных, стека, в котором размещаются локальные переменные подпрограмм, и собственно тела программы
- 100 Строковые данные можно складывать друг с другом (например, при сложении строк «Hello», и «world!» получится строка «Hello, world!»), и такая операция над строками будет называться ...
- 101 Функция обработки строковых данных `strcat (s1, s2)` ...
- 102 Функция обработки строковых данных `islower(c)` возвращает значение `true`, если с является ..., и `false` в других случаях



- (103) В C++ циклическая алгоритмическая управляющая структура с предусловием записывается как ...
- (104) В C++ циклическая алгоритмическая управляющая структура с постусловием записывается как ...
- (105) В C++ циклическая алгоритмическая управляющая структура с параметром записывается как ...
- (106) Если элементами одномерного массива является простой числовой тип данных, то такие массивы называют ...
- (107) Для того чтобы в программе описать переменную типа одномерный массив, нужно записать: ...
- (108) Говоря об одномерных массивах, можно утверждать, что ...
- (109) Процесс задания некоторой переменной первичного значения называется ...
- (110) Говоря об алгоритмах подсчета суммы и произведения элементов массива, можно утверждать, что накопление суммы начинают с ...
- (111) Если нужно скопировать элементы массива B в массив A, ...
- (112) ... – это процесс уменьшения значения переменной
- (113) ... есть процесс записи значений переменных на каждом шаге работы программы
- (114) Если произвести единичный циклический сдвиг элементов массива вправо, то ...
- (115) Прямым проходом следует пользоваться при реализации ...
- (116) В C++ оператор ... выделяет память из области свободной памяти
- (117) В C++ оператор ... высвобождает выделенную память
- (118) Операции new и delete ..., так как выделяемая память после ее использования должна высвобождаться
- (119) ... массив – это одномерный массив, каждым элементом которого является свой одномерный массив, или, иначе говоря, это такой тип данных, элементы которого однотипны и каждый из них характеризуется уникальной парой чисел: индексом строки и индексом столбца



- (120) В C++ каждый индекс пишется в ...
- (121) В языке C++ ...
- (122) Говоря о порядке обращения к элементам двумерного массива, можно утверждать, что ...
- (123) Наиболее естественными объектами, которые принято хранить в двумерных массивах, являются ...
- (124) Для обработки элементов двумерного массива, на строки которого накладываются некоторые условия, требуется при просмотре этого массива внутрь циклов ставить условие на ...
- (125) Квадратные матрицы – это такие матрицы, у которых ...
- (126) Разреженные матрицы – это такие матрицы, у которых ...
- (127) Если доступ к элементам многомерных массивов осуществляется с помощью индексированных переменных $a[1][1]$, то доступ к этому же элементу с помощью указателей будет ...
- (128) ... – это массив, элементами которого служат массивы
- (129) В C++ имя функции, возвращающей не-void, ... от операции присваивания
- (130) Идентификаторы, описанные в функции, являются локальными для нее, если ...
- (131) Если объявление глобальных переменных происходит в основной программе, то во время ее работы значения глобальных переменных записываются в область памяти, называемую ...
- (132) Локальные данные записываются в область памяти, называемую ...
- (133) Если возникает потребность в обращении к переменной при коллизии имен, то следует вначале указать название модуля (модуль основной программы), а далее через ... – имя переменной (или иной идентификатор, к которому нужно обратиться)
- (134) Выходные параметры – это ...
- (135) ... параметры – это локальные переменные, необходимые для описания алгоритма функции, они описываются в ее заголовке и используются в ее определении



- (136) Описание формальных параметров алгоритма функции происходит ...
- (137) Имена формальных и фактических параметров ...
- (138) Параметры-константы – это параметры, ...
- (139) Для использования способа передачи выходных значений функций, в списке формальных параметров перед параметром-переменной ставится префикс ...
- (140) Параметры-переменные используются для передачи ... значений функций
- (141) Для использования способа передачи входных данных, являющихся сложными структуризованными переменными, в списке формальных параметров перед параметром-константой ставится префикс ...
- (142) Согласно правилам описания перегруженных функций, ...
- (143) В C++ все файлы ... последовательность байтов
- (144) Файл – это ...
- (145) Если при открытии потока возникла ошибка – диск заполнен (при записи), то указатель на поток приобретет ...
- (146) Файл, связанный с потоком, в режиме открытия a открывается для ...
- (147) Если связанный с потоком файл, который открывается в режиме открытия w+, уже существует, то ...
- (148) Изменить режим работы с файлом ...
- (149) Перемещение указателя на произвольную файловую позицию происходит с помощью функции fseek, которая записывается как int fseek(FILE *f, long off, int org); где FILE *f – это ...
- (150) Под произвольным доступом к компонентам файла понимается работа с файлом с возможностью произвольного перемещения ...
- (151) Для доступа к компонентам файла ...
- (152) Информационное отображение свойства объекта, процесса или явления – это ...



- 153) Разновидностью составной единицы информации является ...
- 154) Документы и массивы документов, хранимые в информационных системах, – это ...
- 155) ... решения принимаются с учетом целей компании, определенных в ее уставе и уточненных высшим руководством предприятия
- 156) Показатель состоит из набора ...
- 157) Расставьте категории структурированности информационного пространства по возрастанию сложности:
- 158) К основным компонентам информационного пространства следует отнести ...
- 159) Совокупность банков и баз данных, технологий их сопровождения и использования, информационных телекоммуникационных систем – это ...
- 160) Реквизиты-основания отображаются точкой ...
- 161) ... данных – это предметно-ориентированное хранилище данных (как правило, агрегированной информации), предназначенное для использования группой пользователей в рамках конкретного вида деятельности предприятия
- 162) Хранилище данных – это ...
- 163) ... предполагает, что хранилище данных должно разрабатываться с учетом специфики предметной области
- 164) Расставьте в порядке выполнения технологические процессы, из которых складывается технология работы хранилища данных:
- 165) ... – это направление анализа, способ детализации данных, определяющий составляющие агрегированных мер
- 166) ... – это расположение частей или элементов целого в порядке от высшего к низшему
- 167) К свойствам информационных хранилищ относятся ...
- 168) ... предполагает, что данные не обновляются в оперативном режиме, а лишь регулярно пополняются из систем оперативной обработки данных
- 169) Способ хранения данных, при котором используемые для отчетов данные хранятся в разрозненных источниках, называется ...



- (170) Хранилище данных представляет собой ... источник информации
- (171) ... – это конечные решения, созданные поставщиками информационных систем в соответствии с требованиями клиента
- (172) ... – это готовые к использованию решения, поддерживающие одну или несколько технологий интеграции данных
- (173) При ... данные извлекаются из разрозненных источников и загружаются в единое постоянное хранилище данных
- (174) В технологии E-LT преобразование данных может происходить ...
- (175) Режим, при котором данные в хранилище обновляются одновременно с источником, называется режимом ...
- (176) При наполнении хранилищ данными, которые допускают значительный временной интервал обновления, используется ...
- (177) Оперативная интеграция запускается в момент изменения данных, то есть происходит ...
- (178) Основной задачей оперативного анализа, или OLAP-анализа, является ... извлечение информации
- (179) Э. Кодд сформулировал ... основных требований к средствам реализации OLAP
- (180) При «разрезании» OLAP-куба какой-либо плоскостью получается ...
- (181) При формировании структуры отчета в область данных помещаются ...
- (182) Определение Кодда было переработано в так называемый тест ...
- (183) При формировании отчета о продажах определенного товара различным клиентам в течение года в область фильтра нужно поместить ...
- (184) При формировании структуры отчета к активным измерениям относятся ...
- (185) Требование ... в тесте FASMI означает, что система должна предоставлять пользователям результаты анализа за приемлемое время
- (186) Информационная система – это совокупность ...
- (187) Актуализация состояния информационной системы обеспечивается ...



- 188 Под состоянием системы понимается ...
- 189 Процесс изменения состояния системы во времени называют ...
- 190 Выбор модели для решения задач, касающихся информационных систем и процессов, определяется, в первую очередь, ...
- 191 Информационным процессом называется процесс ...
- 192 Наивысшей степенью интегрированности информационной системы в среду организации обладают ...
- 193 Изучение деловых процессов является целью этапа ...
- 194 Для слабоструктурированных задач математическую модель ...
- 195 Архитектура систем, хранящих данные в виде отдельных файлов операционной системы на специально выделенном компьютере, называется ...
- 196 Архитектура систем, в которой выделяются сторона, предоставляющая по запросу определенную услугу, и сторона, запрашивающая и получающая услугу, называется ...
- 197 Слабоструктурированные системы характеризуются ...
- 198 Для слабоструктурированных задач, которые должны решаться с помощью информационной системы, их математическую модель ...
- 199 Системы, которые обеспечивают фиксацию каких-либо изменений в основных процессах, передачу и сохранение сведений об изменениях, называются ...
- 200 Системы, в которых процедуры принятия и исполнения решений выполняются полностью автоматически в соответствии с набором строгих правил, называются ...
- 201 Наивысшей степенью интегрированности в среду организации обладают ...
- 202 Под свойством робастности понимается ...
- 203 Под качеством системы понимается ...
- 204 Представление системы в виде подсистем называется ...



- (205) Принцип декомпозиции используется для ...
- (206) Система, в которой взаимовлияние с внешней средой пренебрежимо мало, называется ...
- (207) Принцип агрегирования предусматривает ...
- (208) Неверно, что операции «больше» (>) и «меньше» (<)
- (209) Операции сложения (+) и вычитания (-) применимы к показателям, измеренным в шкале ...
- (210) Наличие установленной точки отсчета характерно для шкалы ...
- (211) В шкале интервалов нельзя ...
- (212) Календарное время измеряется по шкале ...
- (213) Нормирование показателей позволяет ...
- (214) Система считается превосходной, если ...
- (215) Контекстная диаграмма в модели IDEF0 ...
- (216) Граничные стрелки в модели IDEF0 в общем случае ...
- (217) Логику протекания процесса можно отобразить в модели ...
- (218) Неверно, что разворачивающие соединения в IDEF3 могут отображать логическую функцию ...
- (219) Сеть Петри представляет собой ... граф
- (220) Расширенные сети Петри ...
- (221) Диаграммы кооперации используются для ...
- (222) К недостаткам метода Дельфи можно отнести ...
- (223) К недостаткам метода коллективной генерации идей можно отнести ...
- (224) Оценивание степени близости заключений экспертов основано на ...



- (225) К основным недостаткам методов, основанных на групповом оценивании, следует отнести ...
- (226) Экспертные методы относятся к группе ... методов
- (227) В случае отрицательной оценки качества экспертизы сначала необходимо ...
- (228) Метод Вальда относится к ... критериям
- (229) Метод Сэвиджа предусматривает ...
- (230) Метод PERT можно применять, если продолжительность работ описывается ...
- (231) Сущность метода PERT можно охарактеризовать как ...
- (232) Метод PERT основан на применении ...
- (233) Наибольшей надежностью обладает ... структура системы
- (234) Если влияние внешних возмущений на работу системы пренебрежимо мало, то применяется ... управление
- (235) Если влияние внешних возмущений на работу системы существенно, то применяется ... управление
- (236) Если после снятия возмущающего воздействия система возвращается к исходному состоянию, то ее называют ...
- (237) Мультипликативный критерий свертки отражает ... значимость показателей
- (238) Задача определения целей создаваемой информационной системы может решаться посредством метода ...
- (239) Понятие «связанный ранг» используется для оценивания факторов ...
- (240) Метод ПАТТЕРН – это метод ...
- (241) Для представления системы в виде подсистем, каждая из которых имеет право принятия решения, создается ее ... описание
- (242) Модель взаимодействия открытых систем OSI может служить примером ...
- (243) Для сложной системы характерным является свойство ...





- (244) Методология системного анализа ...
- (245) Применяемый в экспертизе коэффициент согласованности необходим для оценивания ...
- (246) Метод Дельфи позволяет ...
- (247) Метод Вальда применяется для оценивания систем в ...
- (248) Метод Сэвиджа относится к ... критериям
- (249) Асинхронные и синхронные соединения в методике IDEF3 позволяют описать связь между ...
- (250) В методике IDEF3 используются диаграммы ...
- (251) В методе Эриксона-Пенкера язык OCL используется для описания ...
- (252) Расширенная сеть Петри позволяет ...
- (253) Раскрашенная сеть Петри позволяет ...
- (254) Метод статистических испытаний применяется, если ...
- (255) К недостаткам метода статистических испытаний можно отнести ...
- (256) В имитационных моделях ...
- (257) К числу основных преимуществ имитационных моделей относится ...
- (258) Значение измеренной скорости автомобиля на определённом участке, зафиксированные на любом носителе – это ...
- (259) Информация – это ...
- (260) Информационные системы предназначены для ...
- (261) Данные – это ...
- (262) Страница в сети Интернет (web-страница) – это ...
- (263) Термин «информатизация общества» обозначает ...





- (264) Информационная технология – это ...
- (265) Целью информатизации является ...
- (266) Информационное общество – это ...
- (267) Учебник по информатике – это источник ...
- (268) Система счисления – это ...
- (269) Непозиционная система счисления – это ...
- (270) Основанием позиционной системы счисления называется ...
- (271) Записью числа 729 в десятичной системе счисления является ...
- (272) При переводе числа 2017 из десятичной системы счисления в восьмеричную получится число ...
- (273) Перевод числа 7E1 из шестнадцатеричной системы счисления в десятичную даст ...
- (274) Логическая операция А и В называется ...
- (275) В колоде 32 карты. В перемешенной колоде выпадение любой карты равновероятное событие. Сообщение о том, что из колоды карт достали короля пик, содержит ... информации
- (276) Сообщение о том, что на поле 4 x 4 клетки одна из клеток закрашена, содержит ... информации
- (277) Одному символу в кодовой таблице стандарта Unicode выделяется ... разрядов (бит)
- (278) Правильный состав блоков компьютера по фон Нейману: ...
- (279) Оперативная память является ...
- (280) Жесткий диск реализует ... вид памяти
- (281) Сетевая карта предназначена для ...
- (282) Центральный процессор компьютера включает ...





- (283) Устройство компьютера, выполняющее обработку информации, – это ...
- (284) Неверно, что ... является устройством вывода информации
- (285) Во время исполнения программа находится ...
- (286) К дополнительным устройствам персонального компьютера (ПК) относится ...
- (287) Производительность работы компьютера зависит от ...
- (288) Алгоритм – это ...
- (289) Свойствами алгоритма являются ...
- (290) Неверно, что алгоритм может быть задан ...
- (291) Программа – это ...
- (292) Системное программное обеспечение выполняет такие функции, как ...
- (293) Назначение операционной системы – ...
- (294) Прикладные программы нужны для того, чтобы ...
- (295) Инструментальные программы нужны для ...
- (296) MS Office – это ...
- (297) Компьютерная сеть – это ...
- (298) Правильные виды топологий сети: ...
- (299) Компьютерная сеть, связывающая отдельные компьютеры и локальные сети одного предприятия, называется:
- (300) Сервис сети Интернет, который позволяет получать и передавать файлы по сети, – ...
- (301) Глобальная сеть – это система, связанных между собой ...
- (302) E-mail – это ...





- (303) Протокол HTTP служит для ...
- (304) Для организации одноранговой локальной сети необходимы ...
- (305) Для просмотра web-страниц предназначены ...
- (306) Корректный адрес электронной почты: ...
- (307) Ярлык – это ...
- (308) Программа Проводник предназначена для ...
- (309) Чтобы вызвать контекстное меню, нужно сделать ... кнопкой мыши на объекте
- (310) Представление папок и файлов в окне можно изменить с помощью меню ...
- (311) Буфер обмена – это ...
- (312) Главное меню открывается щелчком ...
- (313) Для выделения группы объектов, расположенных не подряд, используется клавиша ...
- (314) Укажите последовательность действий при копировании файла через буфер обмена:
- (315) В структуру типичного окна Windows входят: ...
- (316) На Рабочем столе Windows размещены: ...
- (317) Основными функциями текстового редактора являются ...
- (318) Символ, вводимый с клавиатуры при наборе текста, отображается на экране дисплея в позиции, определяемой ...
- (319) При наборе текста одно слово отделяется от другого ...
- (320) Текстовый редактор – это программа, предназначенная для ...
- (321) Вырезанный фрагмент текста помещается в ...
- (322) Абзац – это ...





- (323) Существуют такие варианты выравнивания текста, как ...
- (324) Устройством ввода текстовой информации является ...
- (325) Неверно, что ...относится к операциям редактирования текста
- (326) Если в процессе автоматического поиска в тексте «Далеко за отмелью, в ельнике, раздалась птичья трель», в качестве образца задать слово «ель», то будет найдено ...
- (327) Электронная таблица – это ...
- (328) Активная ячейка – это ячейка, ...
- (329) В таблице MS Excel имя ячейки образуется ...
- (330) Чтобы вставить формулу в ячейку, нужно выделить ячейку и ввести ...
- (331) Результатом вычислений в ячейке С1 будет ...
- (332) Неверно, что можно использовать формулу ...
- (333) Корректное написание имени столбца таблицы MS Excel – это ...
- (334) Неверно, что в электронной таблице можно удалить ...
- (335) Диапазон – это ...
- (336) Основными функциями табличного процессора являются ...
- (337) Неверно, что данные в электронной таблице могут быть ...
- (338) База данных – это ...
- (339) Стока в базах данных называется «...»
- (340) Запрос к базе данных – это ...
- (341) Если поле таблицы базы данных имеет тип даты, то запись ... будет соответствовать данному полю
- (342) Тип данных «...» следует использовать для записи данных в поле Возраст



- (343) Поле в таблице базы данных – это ...
- (344) Неверно, что в системе управления базами данных (СУБД) MS Access существуют ...
- (345) Запись в базе данных содержит ...
- (346) Формат ячеек одного поля базы данных определяется ...
- (347) Запись в базе данных – это
- (348) Файл презентации имеет расширение ...
- (349) Начать показ слайдов следует с помощью ...
- (350) Чтобы смена слайдов происходила автоматически, следует выбрать: ...
- (351) Чтобы вставить картинку в слайд, нужно выбрать ...
- (352) Чтобы очередной слайд начинался с показа плавно возникающего содержимого, следует выполнить: ...
- (353) Верными утверждениями являются ...
- (354) Для вставки рисунка в презентацию необходимо выполнить ...
- (355) Чтобы выбрать подходящий образец Заголовка следует выполнить: ...
- (356) Режим Сортировщика слайдов вызывается на вкладке ...
- (357) Графический редактор MS Paint позволяет создать ... изображения
- (358) Особенностью изображений векторной графики является ...
- (359) Сохранить рисунок, созданный в MS Paint, можно в форматах ...
- (360) Инструмент ... графического редактора MS Paint позволяет получить эффект раскраски части изображения как из аэрозольного баллончика
- (361) Команда Вставить позволяет разместить внутри создаваемого изображения ...



- (362) Команда Вставить из вставляет ...
- (363) Программа MS Visio предназначена для создания ...
- (364) Для того, чтобы поместить в рабочую область создаваемого изображения новую фигуру следует ...
- (365) Чтобы изменить размеры фигуры в рабочей области, следует ...
- (366) Неверно, что язык программирования ... является языком высокого уровня
- (367) Неверно, что на языке программирования ... можно создать программу в среде Visual Studio
- (368) Макросы в пакете MS Office создаются на языке ...
- (369) Элемент программного кода, который описывает то или иное действие в выражении, – это ...
- (370) Переменная или выражение, которое расположено слева или справа от оператора, – это ...
- (371) Слово, определенное в программе и хранящее значения, – это ...
- (372) Метод Move позволяет ...
- (373) В языке VBA применен метод программирования ...
- (374) Элементарной единицей памяти современных компьютеров является:
- (375) Регистрами процессора называют:
- (376) Аппаратный стек реализуется:
- (377) Общие регистры содержат:
- (378) Команды процессора состоят:
- (379) Плавающие регистры содержат:
- (380) Языки программирования можно разделить на языки:
- (381) Язык машинных команд состоит из:



- 382) _____ – это запоминающее устройство, из которого элементы извлекаются в порядке, обратном их помещению в запоминающее устройство.
- 383) Языки, представляющие собой последовательность выполняемых операторов называют:
- 384) Языки, основанные на построении объектов, объединяющих данные и операции над ними называют:
- 385) Система правил для конструирования программ, состоящих из групп чисел, букв, знаков препинания и других символов, с помощью которых можно сообщать компьютеру набор команд называется ...
- 386) _____ – это программа, переводящая текст инструкций для компьютера с какого-либо языка программирования на машинный язык.
- 387) Операторы бывают:
- 388) Исполняемые операторы это:
- 389) Неисполнимые операторы это:
- 390) Выражение это:
- 391) Оператор это:
- 392) Чтобы компиляция одной и той же программы различными компиляторами всегда давала одинаковый результат, разрабатываются:
- 393) Языки, формирующие в процессе трансляции окончательный выполнимый код, называются:
- 394) В процессе трансляции, на этапе лексического анализа выполняется:
- 395) Описание последовательности действий, которые необходимо выполнить для решения задачи называется:
- 396) Запись алгоритма на формальном языке называется:
- 397) Неформальный алгоритмический язык, максимально приближенный к естественному называется:
- 398) Наглядное графическое изображение алгоритма называется:



- (399) Группа операторов, которые решают логически самостоятельную часть задачи называется:
- (400) Структура представляющая собой последовательное размещение блоков и групп блоков, называется:
- (401) Если некоторая часть программы (группа блоков) выполняется многократно и после проверки некоторого условия в какой-то момент осуществляется выход из нее, то такую часть называют:
- (402) Последовательность действий, которая выполняется многократно, называется:
- (403) Синтаксис языка определяет:
- (404) Конструкция Цикл пока выполняется:
- (405) Величина, принимающая в процессе выполнения приложения различные значения называется:
- (406) Оператор присваивания в языке C/C++ обозначается:
- (407) Первым разработанным языком программирования высокого уровня является
- (408) Какой из перечисленных языков программирования является машинно-ориентированным?
- (409) Чему равно значение величин A и B после выполнения приведенных операций присваивания, если до начала этих действий $A=15$, $B=1$. $A = A - B$; $B = 7$; $A = A + B$;
- (410) Чему равно значение величин A и B после выполнения приведенных операций присваивания, если до начала этих действий $A=80$, $B=32$. $A = A - B$; $B = A/8$; $A = B$; $B = A*B$; $A = B + 4$;
- (411) Чему равно значение величин A, B и C после выполнения приведенных операций присваивания, если до начала этих действий $A=100$, $B=200$, $C=300$. $A = 1000$; $C = 50$; $B = A/C$; $C = B$; $B = A/C$; $C = A$;
- (412) Определите значение, которое будет присвоено величине C в, если A и B имеют значение истина: $C = A \&& B$.
- (413) Определите значение, которое будет присвоено величине C в, если A и B имеют значение истина: $C = A || B$.
- (414) Определите значение, которое будет присвоено величине C в, если «A» имеет значение «истина», а «B» – «ложь»: $C = A || B$.



- 415) Определите значение, которое будет присвоено величине «С», если «А» имеет значение «истина», а «В» – «ложь»: $C = A \&\& B$.
- 416) Единица текста программы, которая при компиляции воспринимается, как единое целое и по смыслу не может быть разделена на более мелкие элементы, называется:
- 417) Упорядоченная совокупность однотипных переменных, обладающих одинаковыми свойствами, называется ...
- 418) Текстовые строки в компьютере представляются:
- 419) Для чего используется переменные целочисленного типа: