



Итоговая аттестация Разработчик на C++ .sa_РнС+

- 1 К какому классу языков относится язык C++?
- 2 Каких типов данных позволяет запоминать дробные числа?
- 3 Какие значения принимает переменная с типом bool?
- 4 Какой символ можно поместить в переменную char line, чтобы при его использовании курсор перемещался на новую строку?
- 5 Что выводится в консоль? `For (int i=1;l<10;i++) { Printf(“%in”,i) {`
- 6 Сколько раз выполнится цикл? `for (int i=0; i<4; i++)`
- 7 Как правильно объявить переменную?
- 8 Как объявить список значений типа int под названием num?
- 9 Что выполняет строчка кода `for(int i=0; i`
- 10 Для чего нужна библиотека String.h
- 11 Какое из следующих утверждений правильное?
- 12 Что означает данная ошибка «[Error] 'strlen' was not declared in this scope»
- 13 Что такое Функция?
- 14 Что называется наследованием?
- 15 Выберите правильное объявление производного класса
- 16 Как правильно явно объявить деструктор?
- 17 Что называется деструктором?
- 18 С каким модификатором доступа должны быть описаны члены класса, чтобы к ним имели доступ только объекты самого класса?



- 19 Шаблон функции – это
- 20 Выберите правильные утверждения
- 21 Что называется конструктором?
- 22 Объект – это
- 23 Отметьте правильные утверждения
- 24 Дружественная функция – это
- 25 Выберите правильные утверждения:
- 26 Переопределение операций имеет вид:
- 27 Для доступа к элементам объекта используются:
- 28 Какими знаками заканчивается большинство строк кода в Си++?
- 29 Какой из ниже перечисленных операторов, не является циклом в Си++?
- 30 Условный оператор применяется для программирования:
- 31 Цикл For называется циклом ...
- 32 Для записи инкрементного цикла For необходима следующая последовательность:
- 33 Какая из записей не содержит ошибок:
- 34 Сколько раз будет выполнен цикл в следующем фрагменте программы: `X:=5; While X`
- 35 Какое значение примет переменная Z после выполнения следующей последовательности операций: `Z:=0; For i:=1 to 3 do Z:=Z+2*i;`
- 36 Что такое массив?
- 37 Какими бывают массивы?
- 38 Дан массив `int array[5] = { 3, 10, 7, 9, 2}`. Как обратиться к числу 7?



- 39) Что такое двумерный массив?
- 40) Для чего используется `delete [] array;`?
- 41) Сколько функций может быть в программе C++?
- 42) Отметьте истинное высказывание, если вызываются подряд несколько функций:
- 43) Какие виды наследования бывают (выберите наиболее полный ответ)?
- 44) Какие ключевые слова используются для создания и обработки исключительных ситуаций?
- 45) Отметьте фрагменты кода, которые можно назвать выражениями:
- 46) Какие из перечисленных типов являются встроенными типами языка C++?
- 47) Программа на языке Си++ начинает выполняться с:
- 48) Что целесообразно определять в `public` разделе класса?
- 49) Процесс компиляции программы
- 50) Что означает запись `for (;;);`?
- 51) Для получения адреса переменной используется операция
- 52) В программе на языке Си++ обязательно имеется функция
- 53) Какой результат следующего выражения ? `int *a; int b; a = &b; b = 7; (*a)++; cout`
- 54) Какие из перечисленных операций не являются операциями доступа к атрибуту класса?
- 55) При определении класса-шаблона
- 56) В каком случае выражение вычисляться быстрее:
- 57) Отметьте верное утверждение:
- 58) Об ошибке в конструкторе класса может сигнализировать: