



Итоговая аттестация Разработка на C++ Start.sa_РнаC++S

- 1 Что такое домен?
- 2 Что представляет собой шаблонизатор Smarty?
- 3 Что такое HTML?
- 4 Что такое MVC?
- 5 Какой SQL-оператор создает базу данных в MySQL?
- 6 Выберите варианты старта транзакции в MySQL?
- 7 С помощью какого ключевого слова в MySQL можно соединить строки из нескольких таблиц, основываясь на их связи?
- 8 Каким запросом можно получить список всех баз данных?
- 9 С помощью какой языковой конструкции можно изменять структуру таблиц?
- 10 С помощью какого ключевого слова задаются условия запроса?
- 11 Каким запросом можно выбрать базу my_db для работы?
- 12 Что такое ассоциативный массив?
- 13 За что в MVC отвечает контроллер ?
- 14 За что отвечает модель в MVC?
- 15 Для чего используется ключевое слово global?
- 16 Логический оператор ИЛИ на языке php выражается символом:
- 17 Для чего используются методы _isset и _unset?
- 18 Перечислите основные типы данных в php:



- 19) Какую парадигму программирования поддерживает PHP?
- 20) Каким HTTP методом по умолчанию отправляются данные из веб-формы?
- 21) С помощью какой функции можно получить идентификатор сессии?
- 22) Какая функция добавляет новый элемент в начало массива?
- 23) В чем состоит одна из функций сервера?
- 24) Как можно задать массив в языке PHP?
- 25) Как можно задать массив в языке PHP?
- 26) Какую парадигму программирования поддерживает PHP?
- 27) Как можно программно узнать имя класса, представителем которого является объект?
- 28) С помощью какой функции можно проверить, существует ли файл?
- 29) В каком файле определяется работа сокращенных конструкций?
- 30) Что делает оператор break при вызове внутри цикла?
- 31) Что такое компилятор?
- 32) Что такое функция в программировании?
- 33) Что значит «статически типизированный язык»?
- 34) Что такое переменная в программировании?
- 35) Можно ли преобразовать переменную к другому типу данных?
- 36) Как обозначается логическая операция «И»?
- 37) Что такое итерация цикла?
- 38) Что нужно добавить в цикле while (true) для выхода из цикла?





- 39) Сколько раз выполнится тело цикла `for (int i = 0; i < 7; i+=2)`
- 40) С какого индекса начинается массив?
- 41) Выберите истинное утверждение об инициализации массива
- 42) Могут ли в массиве быть переменные разных типов данных?
- 43) Что хранит в себе указатель?
- 44) Что будет, если к указателю прибавить целое число?
- 45) Что обязательно нужно делать после выделения памяти под указатель с помощью оператора `new`?
- 46) Что получится при сложении двух указателей?
- 47) Что такое стек?
- 48) Существует ли в программировании чистая случайность?
- 49) Что позволяет сделать отладчик в Visual Studio?
- 50) Какая строка считается бОльшей в C++?
- 51) Что такое конкатенация строк?
- 52) Как считать предложение (слова, разделённые пробелами) с консоли и записать его в переменную типа `string`?
- 53) Что такое файл?
- 54) Файл был открыт для записи. Что будет, если его не закрыть?
- 55) Как вызвать функцию?
- 56) При передаче аргументов по значению:
- 57) Перегруженные функции это:
- 58) Функция является рекурсивной если:



- 59) Что такое класс в программировании?
- 60) Что такое поле класса?
- 61) Что такое метод класса?
- 62) Члены класса с модификатором `private` -
- 63) Члены класса с модификатором `public` -
- 64) Что такое объект?
- 65) Что такое сеттер?
- 66) Что такое геттер?
- 67) Что такое конструктор?
- 68) Что такое `this` внутри описания функции класса?
- 69) Что такое конструктор по умолчанию?
- 70) Когда нужно вручную прописывать конструктор копирования?
- 71) Что такое статическая переменная?
- 72) Что такое контейнер?
- 73) Что такое DRY?
- 74) Что такое наследование?
- 75) В каких случаях наследуются конструкторы?
- 76) Когда нужно вручную прописывать деструктор?
- 77) Зачем перегружать операторы для классов?
- 78) Что такое шаблонный класс?
- 79) Что такое итератор?



- 80) Что такое исключение?
- 81) Что такое r-value?
- 82) Что такое l-value?
- 83) Можно ли сохранить данные в r-value с помощью оператора присвоения?
- 84) Когда нужно прописывать ключевое слово virtual перед методом класса?
- 85) Когда нужно использовать виртуальные деструкторы?
- 86) Можно ли в C++ наследовать класс от нескольких родительских классов?
- 87) Что такое абстрактный класс?
- 88) Зачем данные хранят в отсортированном виде?
- 89) Определить сложность алгоритма
Какая сложность у этого алгоритма?
`n = int(input()) m = int(input()) cnt = 0 for i in range(n): for j in range(m): cnt += 1 print(cnt)`
- 90) Какая сложность у этого алгоритма?
`n = int(input()) ans = n * n + 100 ans -= 200 ans *= ans if (ans < 1000000): ans *= 2`
- 91) Какая сложность у этого алгоритма?
`n = int(input()) m = int(input()) k = 1000 for i in range(n): for j in range(m): k += 100 for i in range(m): for j in range(m): k -= 100`
- 92) Что выведет этот код?
`print("Привет, Python!", end=" ") print("Я учусь на курсе Python-разработчик", end="\n :)")`
- 93) Что выведет этот код?
`def send_message(message="Пользователь не указал сообщения"): return message msg = 1 + "22" send_message(msg)`
- 94) Предположим, Вы вводите натуральное целое число в переменную num, с помощью строки кода: `num = int(input("Введите целое число: "))` И далее хотите совершить объединение этого числа со строкой "Python", чтобы получилось, например "1234Python". Что вам для этого потребуется?
- 95) Как создаётся список в Python?





- 96) Вы создали список, который содержит в себе следующие числа: 4, 8, 15, 16, 23, 42 и включили его в переменную `my_list`. Как быстрее всего подсчитать сумму чисел в этом списке?
- 97) Вам дана задача. Создать класс с названием `Dog`. При создании экземпляра класса `Dog` должна быть возможность присвоить значение свойству `name`. Какой вариант кода будет правильным, чтобы после создания экземпляра, вы также могли получить значение свойства `name`?
- 98) Какие характеристики можно отнести к языку Python?
- 99) Какие парадигмы и стили программирования поддерживает Python?
- 100) Почему этот код выдаст ошибку?: `print(int(True) // float(False))`
- 101) Что выведет этот код? `S = 0 for i in range(1, 10): if i % 2 == 0: S = S + i print(S)`
- 102) У нас есть скрипт `my_functions`. Как подключить его к новому скрипту `my_script`, если модуль и новый скрипт находятся в одной директории?
- 103) Выберите лишнее:
- 104) Когда вызовется исключение `ZeroDivisionError`?
- 105) С помощью чего можно вывести числа Фибоначчи?
- 106) Что сделает функция `sum()`, если ей в качестве значения передать строку и попытаться вывести результат на консоль с помощью переменной `result_str`?
- 107) Есть базовый класс `Person` и производный класс `Developer`. Вопрос: Как будет выглядеть наследование производного класса `Developer` от Базового класса `Person`?:
- 108) Как можно преобразовать строку `my_string` в список?
- 109) О чём Вам говорит этот код?: `class Synergy: pass`
- 110) Что означает этот код: `super().__init__()` ?
- 111) Что выведет этот код?: `lst = [[1, 2, 3], [4, 5], [6], [7, 8, 9]] print(sum(lst, []))`





- 112) У нас есть кортеж `my_tuple = (1, 82, 21)`. Каким образом мы можем добавить в него новое значение 38? Условимся, что мы не создаем новый кортеж, а хотим именно добавить новый элемент в него
- 113) Как можно провести сортировку списка?:
- 114) В каком месте необходимо явно объявлять функцию в одном скрипте?
- 115) Что выведет этот код?

```
try: print(1) except Exception: print(0)
```
- 116) Какая функция используется для вывода информации на консоль?
- 117) С помощью какой функции можно получить длину `object`, если это список/кортеж/словарь/строка?
- 118) Почему данный код вызовет исключение?

```
fruits = ['banana', 'apple', 'mango'] for index in range(len(fruits)): print('Current fruit :', fruts[index]) print("Good bye!")
```
- 119) Почему данный код вызовет исключение?

```
def printme(my_str): print(my_str) return printme()
```
- 120) Что такое рекурсивная функция?
- 121) Каким образом при обработке ошибок в Python с помощью `try: except:` можно избежать остановки программы при возникновении любых ошибок?
- 122) Что такое PEP?
- 123) Какую команду ввести, чтобы получить первый и последний элемент списка `lst = ['Нулевой элемент', 'One', 2, 3, 4, (5, 5, 5)]`?
- 124) Разница между `is` и `==`?
- 125) В чем разница между итераторами и генераторами?
- 126) Какой метод позволяет получить от словаря сразу ключ и значение?
- 127) Какая команда используется для подключения модулей?
- 128) Что происходит, когда создается виртуальная среда?
- 129) Для чего служит ключевое слово «`self`». Например, `def __init__(self):?`





130) Что такое `__init__.py`?

131) Какой вывод будет у данного кода?

```
def swap_words(string):  
    lst = string.split(' ')  
    lst.reverse()  
    return ' '.join(lst)  
if __name__ == '__main__':  
    print(swap_words('идет снег'))  
print(swap_words('идет снег давно'))
```

