



Итоговая аттестация Разработка мобильных приложений на платформе iOS.дпо

- 1 Проект определяет ...
- 2 Для iOS разработки требуется знание:
- 3 Шаблон Fixed Tabs + Swiipe позволяет переключаться между вкладками ...
- 4 Основные вкладки (FixedTabs) удобны при отображении:
- 5 Расположение элементов мобильного приложения ...
- 6 Базы данных - это:
- 7 Порядок разработки проекта включает:
- 8 Мобильный разработчик — это специалист, разрабатывающий программные приложения для:
- 9 В качестве операционных систем сегодня для мобильных устройств используют:
- 10 Благодаря командной разработки разработанное ПО ...
- 11 После того, как создан дизайн, нужно убедиться, что:
- 12 Тестирование пользовательского интерфейса имеет смысл лишь для:
- 13 Основной интерфейс для взаимодействия с другими программами:
- 14 Для проверки соответствия результата описанию таска берутся:
- 15 Новый тест-кейс создается, если ...
- 16 Регрессионное тестирование подразумевает прогон:
- 17 Тестирование юзабилити и бета-тестирование используется тогда, когда:





- 18) Сильная визуальная иерархия- это ...
- 19) Прямое управление - это:
- 20) Принцип группировки:
- 21) Минималистичное оформление экрана входа включает:
- 22) Дизайн, отвечающий за опыт/впечатление, который получает пользователь от работы с вашим интерфейсом – это ...
- 23) При загрузке приложения первой появляется активность, ...
- 24) Верно, что можно создать диалоговое окно без управляющих кнопок:
- 25) Гибридные приложения для сайтов ...
- 26) Средство организации интерфейса, которое помогает визуально уравновесить элементы
- 27) Иерархическая модель данных описывает данные и связи между ними в виде:
- 28) Запись в таблице реляционной базы данных – это:
- 29) Атрибутом называется ...
- 30) Столбец, который уникально (т. е. единственным образом) определяет строки таблицы, называется ...