



Итоговая аттестация Основы разработки на JavaScript.sa

- 1 Для какой конкретной задачи придумали js
- 2 Что такое HTML
- 3 Какие возможности есть у js
- 4 Что делает оператор let?
- 5 Какое название переменной может использоваться
- 6 Что обозначает тип данных “объект”?
- 7 Что такое качество кода?
- 8 Что должно быть всегда между оператором и операндом?
- 9 Что из нижеперечисленного является примерами хорошего комментария?
- 10 Для чего используется тип данных symbol?
- 11 Почему символы являются скрытыми свойствами объекта?
- 12 Для чего используется ключевое слово string?
- 13 Что такое рекурсия?
- 14 Что такое факториал числа?
- 15 Для чего используется контекст выполнения?
- 16 CommonJS-модуль - это?
- 17 Сколько раз при импорте выполняется код в модуле ?
- 18 Самый популярный сборщик модулей - это?



- 19) Что такое CSS?
- 20) Что такое JS?
- 21) Для чего нужен тег `< p >`?
- 22) Что относится к единицам измерения в CSS ?
- 23) Какое из значений относится к свойству `position` ?
- 24) Отзывчивая верстка - это?
- 25) Что делает свойство `transform`?
- 26) Чтобы создать CSS-анимацию какое свойство мы должны добавить в стиль элемента, который хотите анимировать?
- 27) Что делает функция `rotate`?
- 28) Через какое ключевое слово происходит объявление функции?
- 29) Что такое `callback` функция?
- 30) Что делает метод `click`?

