



Итоговая аттестация Основы геймдизайна и 3D моделирования.sa

- 1 Первая компьютерная игра «Nimatron» была разработана кем?
- 2 В каком году вышла игра «Rayman» компании Unisoft?
- 3 В каком году сотрудник компании Apple Три Хокинск создает компанию «Electronic Arts»?
- 4 В 1981 году появилась первая покер-машина «Sittman & Pitt». Из скольки автомат состоял барабанов и карт?
- 5 Nintendo Entertainment System – это?
- 6 BlizzCon – это?
- 7 В каком году была создана компания «Steam»?
- 8 Компания, которая разработала игру GTA?
- 9 Одна из первых известных цифровых компьютерных игр «Spacewar» была выпущена?
- 10 В 1998 году была основана компания Wargaming, где была основана компания?
- 11 В каком году компания «Nintendo» начала полноценно заниматься видеоиграми?
- 12 В каком году был создан бренд «EA Sports»?
- 13 В каком году была создана компания «Valve»?
- 14 В каком году вышла игра «Half Life 2»?
- 15 Что такое перезагрузка методов?
- 16 Что позволяют делать индексаторы?
- 17 Что такое явная реализация Интерфейса?



- 18) Что такое обработчик события?
- 19) Что такое Инициализация?
- 20) Каких видов бывают Комментарии?
- 21) Чем является метод Main?
- 22) Что такое инициализация?
- 23) Какого литерала не существует?
- 24) Что такое Инкремент?
- 25) Что такое декремент?
- 26) Что такое метод?
- 27) Что такое Контекст?
- 28) Какая функция представляет такую конструкцию, при которой функция вызывает саму себя?
- 29) Что такое enum C# ?
- 30) В какой версии C# были добавлены Кортежи?
- 31) Что такое бевел?
- 32) Что такое Blender?
- 33) Что такое HighPoly?
- 34) Что такое LowPoly?
- 35) Что такое Аддон (add-on)?
- 36) Что такое Pivot Point?
- 37) Что такое Референс?





- 38) Что такое Pipeline?
- 39) Что такое PureRef?
- 40) Что такое Стилизация?
- 41) Что такое Splash screen?
- 42) Что такое Shortcut?
- 43) Для чего служат Полигруппы?
- 44) Что такое Texel Density?
- 45) Что такое Рендеринг?
- 46) Что такое PINTEREST?
- 47) Что такое Концепт-арт?
- 48) Что такое Реализм?
- 49) Что такое Пресеты?
- 50) Для чего используют Unreal Engine 4?
- 51) Что позволяет делать режим Текстурированные в программе Blender?
- 52) Что такое скульптинг?
- 53) Что такое ZBrush?
- 54) Что такое UV?
- 55) Что такое Substance Painter?
- 56) Что такое Marmoset Toolbag?