



Итоговая аттестация Искусство 3Ds Max.фанм_ДПО

- 1 Какой метод анимации позволяет создать плавные переходы между ключевыми кадрами?
- 2 Что такое рендер в контексте 3D-графики?
- 3 Что такое ключевой кадр в анимации?
- 4 Что такое трек кривой в 3ds Max?
- 5 Какая панель инструментов используется для работы с кривыми анимации?
- 6 Какую группу трансформаций объединяет аббревиатура MRS?
- 7 Какая система используется для настройки сложных деформаций персонажей?
- 8 Какой модификатор используется для создания эффекта изгиба объекта?
- 9 Какие компоненты обычно создает InstantRIG?
- 10 Какая функция у Constraints Link?
- 11 Что такое LinkedXForm и для чего он используется?
- 12 Для чего используется модификатор Cloth?
- 13 Что такое PIVOT в 3ds Max?
- 14 Что такое "контроллеры" в контексте InstantRig?
- 15 Какой модификатор используется для создания эффекта скручивания объекта вокруг оси?
- 16 Для чего используется модификатор Skin?
- 17 Что такое контроллер анимации?





- 18) Какой контроллер используется для создания движения объекта по заданной траектории?
- 19) Для чего используется контроллер FCurve?
- 20) Какие типы данных могут быть использованы для кастомных параметров?
- 21) Какой контроллер используется для создания движения объекта по замкнутой кривой?
- 22) Что такое выражения в 3ds Max?
- 23) Что такое IK-Solver?
- 24) Какая система используется для создания реалистичных деформаций кожи персонажа?
- 25) Какая команда используется для сброса всех трансформаций объекта?
- 26) В чем основное отличие между IK и FK?
- 27) Какая система координат используется в 3ds Max по умолчанию?
- 28) Для чего используется Motion Mixer?
- 29) Для чего используется MaxScript?
- 30) Что такое риггинг?
- 31) Какая основная цель использования InstantRig в 3ds Max?
- 32) Какой модификатор используется для создания эффекта мягких тел?
- 33) Для чего используется VFB (Viewport Preview)?
- 34) Что такое T-pose?
- 35) Какую роль играет система Reaction Manager в анимации?
- 36) Какие основные типы связей используются в кинематических схемах?



- 37) Какие типы реакций можно создать с помощью Reaction Manager?
- 38) Какой инструмент используется для создания плавных переходов между ключевыми кадрами?
- 39) Какой рендер по умолчанию используется в 3ds Max?
- 40) Что такое кинематическая схема в 3ds Max?

