



## Итоговая аттестация Дизайн мобильных приложений.sa\_ДизМП

- 1 Что такое мобильное приложение?
- 2 Что из перечисленных вариантов относится к первым мобильным ОС ?
- 3 С чего началась “золотая эра” мобильных приложений?
- 4 Какие из перечисленных направлений сейчас находятся в тренде в мобильной разработке?
- 5 Что такое Super-app?
- 6 Что из перечисленных вариантов относится к суперапам?
- 7 Figma это -
- 8 Свойство стилей в Figma:
- 9 Колоночная сетка в Figma это -
- 10 Атомарный дизайн это -
- 11 Главный принцип атомарного дизайна?
- 12 Атомы это -
- 13 Библиотеки паттернов это -
- 14 В каком порядке идут 5 уровней атомарного дизайна?
- 15 Молекулы в атомарном дизайне это -
- 16 Принципы Гештальта это -
- 17 Выберете два принципа, из основных принципов Гештальта:
- 18 Выберите то, что относится к Визуальной концепции



- 19 Сколько основных принципов дизайна существует?
- 20 Что из этого относится к принципам дизайна?
- 21 Что делает принцип дизайна Повторения?
- 22 RGB это -
- 23 CMYK это -
- 24 Отличия RGB от CMYK?
- 25 Сколько самых важных принципов дизайна пройдено на уроках?
- 26 Что делает Принцип негативного пространства?
- 27 Что делает Принцип прозрачности?
- 28 Что делает Принцип текстуры?
- 29 Что делает Принцип иерархии?
- 30 Что делает Принцип масштаба?
- 31 Что такое варфрейм в дизайне?

