



Итоговая аттестация Lumion для ландшафтных дизайнеров.sa_Lum

- 1 Какие форматы подходят для импорта в Lumion?
- 2 Какая карта влияет на выдавливание текстуры (bump)?
- 3 Какой эффект добавляет свечение материалу?
- 4 Какой эффект задает движение объектам в ролике?
- 5 С помощью какой функции можно задать самопроизвольный масштаб объектам в выборке?
- 6 Какой эффект позволяет регулировать положение и высоту солнца?
- 7 С помощью какого инструмента можно разместить хаотично только однотипные объекты?
- 8 Как совместить 2 точки привязки у разных объектов?
- 9 Какой плагин позволяет в режиме реального времени синхронизировать изменения в проекте с Lumion?
- 10 На что влияет эффект гиперсвет?
- 11 Какой формат видео ролика получается при рендеринге?
- 12 Какой материал используется для создания реалистичных стеклянных текстур?
- 13 Как создать эффект горящего огня в lumion?
- 14 Какой инструмент используется в Lumion для настройки резкости и четкости визуализированного изображения?
- 15 Для чего используется эффект отражения в Lumion?
- 16 Для копирования объекта используется комбинация клавиш:
- 17 Для включения упрощенного отображения растений на дальнем плане используется клавиша:





- 18) Этот инструмент используется для:
- 19) Как переименовать слой
- 20) Чтобы масштабировать объект более точно используется комбинация клавиш:
- 21) Выделить несколько объектов
- 22) Этот инструмент используется для:
- 23) Этот инструмент используется для:
- 24) Для того чтобы перемещаться по пространству модели вправо с ускорением используется комбинация клавиш:
- 25) Для вращения камеры вокруг своей оси используется:
- 26) Для того чтобы переместить камеру в пространстве модели в положение первого кадра визуализации используется комбинация клавиш:
- 27) Для перемещения вверх в пространстве модели используется:
- 28) Как можно использовать колесико мыши в пространстве модели:

