



Итоговая аттестация Java для начинающих

- 1 В чем разница между char и Character?
- 2 Какие из этих операторов можно использовать для объединения двух или более объектов String?
- 3 От какого класса наследуют все классы Java?
- 4 Какой класс отвечает за получение информации от пользователя?
- 5 Где правильно присвоено новое значение к многомерному массиву?
- 6 Какой метод позволяет запустить программу на Java?
- 7 Какие математические операции есть в Java?
- 8 Как стоит называть каждый файл?
- 9 Сколько параметров может принимать функция?
- 10 Для чего можно использовать Java?
- 11 Какие функции выполняют пакеты в Java?
- 12 Каким должно быть имя пакета для класса, находящегося по пути io/synergy/lessons/Lesson.java
- 13 Можно ли использовать условные конструкции в теле цикла?
- 14 Можно ли прервать работу цикла?
- 15 Какие типы данных можно собирать (агрегировать) в цикле?
- 16 Что будет, если внутри case нет ни break ни return?
- 17 Как явно привести строку "2" к числу?
- 18 Всегда ли при выводе на экран с помощью System.out.println() можно однозначно сказать, с каким типом данных мы имеем дело?





- 19) Является ли метод `.trim()` детерминированным?
- 20) Выберите верное утверждения
- 21) Можно ли задавать параметрам значения по умолчанию?
- 22) Ограничивается ли количество необязательных параметров метода?
- 23) Мы определили в классе несколько перегруженных методов с одинаковым именем. Каким образом Java узнает, какой метод нужно использовать?
- 24) Как правильно назвать метод, который проверяет, есть ли у пользователя друзья и возвращает результат булева типа?
- 25) Чем является ключевое слово «public»?
- 26) Как называется метод, с выполнения которого виртуальная машина Java начинает свою работу?
- 27) Для чего в Java используются фигурные скобки `{}`?
- 28) Как правильно сравнить две строки?
- 29) Какое преимущество предоставляет интерфейс `Runnable` по сравнению с классом `Thread`?
- 30) Возможно ли такое, что код внутри цикла `while` не выполняется вообще, даже один раз?
- 31) Что такое наследование?
- 32) Что такое полиморфизм?
- 33) Исключения в Java - это .. ?
- 34) В каком блоке записываются исключения?
- 35) Что такое регулярные выражения в Java?
- 36) Для чего нужен XML в Java?
- 37) Почему лямбда-функцию называют анонимной?





- 38) Что такое HTML?
- 39) Что такое многопоточность?
- 40) Что такое git
- 41) По умолчанию, имя основной ветки в Git — ...?
- 42) Что делает команда git init?
- 43) Что делает команда git add?
- 44) Что такое SQLite?
- 45) Что такое Maven ?
- 46) Что такое паттерны проектирования?
- 47) Выберите верное определение ветвления в Java:
- 48) Переменная в Java - это:
- 49) В чем суть операции присвоения?
- 50) Какой символ используется для операции присвоения?
- 51) Какой символ используется в Java для сравнения?
- 52) Что такое Debug?
- 53) Сколько примитивных типов данных существует в Java?
- 54) Какой результат мы получим разделив 5 на 3 в Java?
- 55) Какой тип значения возвращают логические операции в Java?
- 56) Для чего используются тернарные операторы?
- 57) Что такое Spring в контексте языка JAVA?
- 58) Бренд в переводе с латинского означает:





- 59 Массив в Java - это:
- 60 Что делает операция % ?

