



Итоговая аттестация Java для начинающих. sa_JAVAн

- 1 В чем разница между `char` и `Character`?
- 2 Какие из этих операторов можно использовать для объединения двух или более объектов `String`?
- 3 От какого класса наследуют все классы Java?
- 4 Какой класс отвечает за получение информации от пользователя?
- 5 Где правильно присвоено новое значение к многомерному массиву?
- 6 Какой метод позволяет запустить программу на Java?
- 7 Какие математические операции есть в Java?
- 8 Как стоит называть каждый файл?
- 9 Сколько параметров может принимать функция?
- 10 Для чего можно использовать Java?
- 11 Какие функции выполняют пакеты в Java?
- 12 Каким должно быть имя пакета для класса, находящегося по пути `io/synergy/lessons/Lesson.java`
- 13 Можно ли использовать условные конструкции в теле цикла?
- 14 Можно ли прервать работу цикла?
- 15 Какие типы данных можно собирать (агрегировать) в цикле?
- 16 Что будет, если внутри `case` нет ни `break` ни `return`?
- 17 Как явно привести строку "2" к числу?
- 18 Всегда ли при выводе на экран с помощью `System.out.println()` можно однозначно сказать, с каким типом данных мы имеем дело?



- (19) Является ли метод `.trim()` детерминированным?
- (20) Выберите верное утверждения
- (21) Можно ли задавать параметрам значения по умолчанию?
- (22) Ограничивается ли количество необязательных параметров метода?
- (23) Мы определили в классе несколько перегруженных методов с одинаковым именем. Каким образом Java узнает, какой метод нужно использовать?
- (24) Как правильно назвать метод, который проверяет, есть ли у пользователя друзья и возвращает результат булева типа?
- (25) Чем является ключевое слово «`public`»?
- (26) Как называется метод, с выполнения которого виртуальная машина Java начинает свою работу?
- (27) Для чего в Java используются фигурные скобки `{ }?`
- (28) Как правильно сравнить две строки?
- (29) Какое преимущество предоставляет интерфейс `Runnable` по сравнению с классом `Thread`?
- (30) Возможно ли такое, что код внутри цикла `while` не выполняется вообще, даже один раз?
- (31) Что такое наследование?
- (32) Что такое полиморфизм?
- (33) Исключения в Java - это .. ?
- (34) В каком блоке записываются исключения?
- (35) Что такое регулярные выражения в Java?
- (36) Для чего нужен XML в Java?
- (37) Почему лямбда-функцию называют анонимной?



- (38) Что такое HTML?
- (39) Что такое многопоточность?
- (40) Что такое git
- (41) По умолчанию, имя основной ветки в Git — ...?
- (42) Что делает команда git init?
- (43) Что делает команда git add?
- (44) Что такое SQLite?
- (45) Что такое Maven ?
- (46) Что такое паттерны проектирования?
- (47) Выберите верное определение ветвления в Java:
- (48) Переменная в Java - это:
- (49) В чем суть операции присвоения?
- (50) Какой символ используется для операции присвоения?
- (51) Какой символ используется в Java для сравнения?
- (52) Что такое Debug?
- (53) Сколько примитивных типов данных существует в Java?
- (54) Какой результат мы получим разделив 5 на 3 в Java?
- (55) Какой тип значения возвращают логические операции в Java?
- (56) Для чего используются тернарные операторы?
- (57) Что такое Spring в контексте языка JAVA?
- (58) Бренд в переводе с латинского означает:





- 59 Массив в Java - это:
- 60 Что делает операция % ?

Самый быстрый способ связи — мессенджер (кликни по иконке, и диалог откроется)



WhatsApp



Telegram



Max

Help@disynergy.ru | +7 (924) 305-23-08