



Итоговая аттестация C++ - разработчик.sa

- 1 К какому классу языков относится язык C++?
- 2 Каких типов данных позволяет запоминать дробные числа?
- 3 Какие значения принимает переменная с типом bool?
- 4 Как правильно объявить переменную?
- 5 Что выполняет строчка кода `for(int i=0; i`
- 6 Для чего нужна библиотека `String.h`
- 7 Какое из следующих утверждений правильное?
- 8 Что означает данная ошибка «[Error] 'strlen' was not declared in this scope»
- 9 Что такое Функция?
- 10 Что называется наследованием?
- 11 Выберите правильное объявление производного класса
- 12 Как правильно явно объявить деструктор?
- 13 Что называется деструктором?
- 14 С каким модификатором доступа должны быть описаны члены класса, чтобы к ним имели доступ только объекты самого класса?
- 15 Шаблон функции – это
- 16 Выберите правильные утверждения
- 17 Что называется конструктором?
- 18 Объект – это
- 19 Отметьте правильные утверждения





- 20 Дружественная функция – это
- 21 Выберите правильные утверждения:
- 22 Переопределение операций имеет вид:
- 23 Для доступа к элементам объекта используются:
- 24 Какими знаками заканчивается большинство строк кода в Си++?
- 25 Какой из ниже перечисленных операторов, не является циклом в С++?
- 26 Условный оператор применяется для программирования:
- 27 Цикл For называется циклом ...
- 28 Для записи инкрементного цикла For необходима следующая последовательность:
- 29 Что такое массив?
- 30 Какими бывают массивы?
- 31 Дан массив `int array[5] = { 3, 10, 7, 9, 2}`. Как обратиться к числу 7?
- 32 Что такое двумерный массив?
- 33 Для чего используется `delete [] array;`?
- 34 Сколько функций может быть в программе С++?
- 35 Отметьте истинное высказывание, если вызываются подряд несколько функций:
- 36 Какие виды наследования бывают (выберите наиболее полный ответ)?
- 37 Какие ключевые слова используются для создания и обработки исключительных ситуаций?
- 38 Отметьте фрагменты кода, которые можно назвать выражениями:
- 39 Какие из перечисленных типов являются встроенными типами языка С++?





- 40 Программа на языке Си++ начинает выполняться с:
- 41 Что целесообразно определять в public разделе класса?
- 42 Процесс компиляции программы
- 43 Что означает запись for (;;) ?
- 44 Для получения адреса переменной используется операция
- 45 В программе на языке Си++ обязательно имеется функция
- 46 Какие из перечисленных операций не являются операциями доступа к атрибуту класса?
- 47 При определении класса-шаблона
- 48 В каком случае выражение вычисляться быстрее:
- 49 Отметьте верное утверждение:
- 50 Об ошибке в конструкторе класса может сигнализировать:
- 51 Отметьте, какому определению функции может соответствовать вызов func(5.98):

