



## Итоговая аттестация C++ - разработчик.sa

- 1 К какому классу языков относится язык C++?
- 2 Каких типов данных позволяет запоминать дробные числа?
- 3 Какие значения принимает переменная с типом bool?
- 4 Как правильно объявить переменную?
- 5 Что выполняет строчка кода `for(int i=0; i`
- 6 Для чего нужна библиотека String.h
- 7 Какое из следующих утверждений правильное?
- 8 Что означает данная ошибка «[Error] ‘strlen’ was not declared in this scope»
- 9 Что такое Функция?
- 10 Что называется наследованием?
- 11 Выберите правильное объявление производного класса
- 12 Как правильно явно объявить деструктор?
- 13 Что называется деструктором?
- 14 С каким модификатором доступа должны быть описаны члены класса, чтобы к ним имели доступ только объекты самого класса?
- 15 Шаблон функции – это
- 16 Выберите правильные утверждения
- 17 Что называется конструктором?
- 18 Объект – это
- 19 Отметьте правильные утверждения



- (20) Дружественная функция – это
- (21) Выберите правильные утверждения:
- (22) Переопределение операций имеет вид:
- (23) Для доступа к элементам объекта используются:
- (24) Какими знаками заканчивается большинство строк кода в Си++?
- (25) Какой из ниже перечисленных операторов, не является циклом в С++?
- (26) Условный оператор применяется для программирования:
- (27) Цикл For называется циклом ...
- (28) Для записи инкрементного цикла For необходима следующая последовательность:
- (29) Что такое массив?
- (30) Какими бывают массивы?
- (31) Дан массив int array[5] = { 3, 10, 7, 9, 2 }. Как обратиться к числу 7?
- (32) Что такое двумерный массив?
- (33) Для чего используется delete [] array;?
- (34) Сколько функций может быть в программе С++?
- (35) Отметьте истинное высказывание, если вызываются подряд несколько функций:
- (36) Какие виды наследования бывают (выберите наиболее полный ответ)?
- (37) Какие ключевые слова используются для создания и обработки исключительных ситуаций?
- (38) Отметьте фрагменты кода, которые можно назвать выражениями:
- (39) Какие из перечисленных типов являются встроенными типами языка С++?



- (40) Программа на языке Си++ начинает выполнятся с:
- (41) Что целесообразно определять в public разделе класса?
- (42) Процесс компиляции программы
- (43) Что означает запись `for (;;);?`
- (44) Для получения адреса переменной используется операция
- (45) В программе на языке Си++ обязательно имеется функция
- (46) Какие из перечисленных операций не являются операциями доступа к атрибуту класса?
- (47) При определении класса-шаблона
- (48) В каком случае выражение вычисляться быстрее:
- (49) Отметьте верное утверждение:
- (50) Об ошибке в конструкторе класса может сигнализировать:
- (51) Отметьте, какому определению функции может соответствовать вызов `func(5.98)`:

