



## Итоговая аттестация C# для начинающих.sa\_C#дН

- 1 К каким языкам близок по синтаксису C#?
- 2 Что такое .NET?
- 3 Для чего используется params?
- 4 За что отвечает оператор return?
- 5 Какого типа существуют массивы?
- 6 Что такое контекст?
- 7 Что такое рекурсивная функция?
- 8 Какие существуют виды контекста?
- 9 В чем задача модификатор доступа?
- 10 Что такое свойство?
- 11 Чем отличается обычное свойство от автоматического?
- 12 Что такое наследование?
- 13 Что может быть ключевыми словами в коде?
- 14 В каких скобках располагается список параметров?
- 15 Что такое интерфейс?
- 16 С какой буквы преимущественно стоит начинать название интерфейса?
- 17 Что из нижеперечисленного может определять интерфейс?
- 18 Что такое делегат?





- 19 Для чего используются делегаты?
- 20 Что указывается в делегате после ключевого слова delegate?
- 21 Для чего используется класс ArrayList?
- 22 Для чего используется массивы clear?
- 23 Что такое словарь (map)?
- 24 При помощи чего появляется доступ к элементам внутри словаря?
- 25 Какие типы возвращаемых значений указываются после ключевого слова dictionary?
- 26 Что такое обработка исключений?
- 27 Для чего используются фильтры исключений?
- 28 С чего начинается фильтр исключений в конструкции?
- 29 Что такое поток?
- 30 В каком пространстве имен сосредоточен основной функционал потоков?
- 31 За что отвечает свойство CurrentThread?
- 32 Что такое визуальное программирование?
- 33 Какую роль выполняет метод dispose?
- 34 Что делает свойство backgroundimage?

