



Итоговая аттестация C# для начинающих. sa_C#дН

- 1 К каким языкам близок по синтаксису C#?
- 2 Что такое .NET?
- 3 Для чего используется params?
- 4 За что отвечает оператор return?
- 5 Какого типа существуют массивы?
- 6 Что такое контекст?
- 7 Что такое рекурсивная функция?
- 8 Какие существуют виды контекста?
- 9 В чем задача модификатора доступа?
- 10 Что такое свойство?
- 11 Чем отличается обычное свойство от автоматического?
- 12 Что такое наследование?
- 13 Что может быть ключевыми словами в коде?
- 14 В каких скобках располагается список параметров?
- 15 Что такое интерфейс?
- 16 С какой буквы преимущественно стоит начинать название интерфейса?
- 17 Что из нижеперечисленного может определять интерфейс?
- 18 Что такое делегат?



- (19) Для чего используются делегаты?
- (20) Что указывается в делегате после ключевого слова delegate?
- (21) Для чего используется класс ArrayList?
- (22) Для чего используется массивы clear?
- (23) Что такое словарь (map)?
- (24) При помощи чего появляется доступ к элементам внутри словаря?
- (25) Какие типы возвращаемых значений указываются после ключевого слова dictionary?
- (26) Что такое обработка исключений?
- (27) Для чего используются фильтры исключений?
- (28) С чего начинается фильтр исключений в конструкции?
- (29) Что такое поток?
- (30) В каком пространстве имен сосредоточен основной функционал потоков?
- (31) За что отвечает свойство CurrentThread?
- (32) Что такое визуальное программирование?
- (33) Какую роль выполняет метод dispose?
- (34) Что делает свойство backgroundimage?

