



Информационные технологии в городском строительстве.ти ЭБС

- 1 Энтропия - это
- 2 Энтропия достигает
- 3 Количество информации – это мера
- 4 Какие подсистемы образуют систему управления:
- 5 Как называется характеристика ИС, обеспечивающая получение пользователем максимума информации, доступной на текущий момент времени:
- 6 Какой параметр ИС реализуется за счет модульности системы и системы настроек:
- 7 Какой класс ИС обеспечивает интегрированное решение задач управления предприятием, как по вертикали, так и по горизонтали:
- 8 Какие основные блоки входят в состав оперативных информационных систем:
- 9 Какие основные блоки входят в состав аналитических информационных систем:
- 10 Какие блоки аналитической ИС включают в свой состав механизмы описания модели данных:
- 11 Общее программное обеспечение:
- 12 Средства использования:
- 13 Какие системы позволяют моделировать деловые процессы, производственные и социальные технологии:
- 14 Средства использования, предназначенные для обработки табличных документов:
- 15 Платформа информационных технологий определяется как комплекс
- 16 Табличные процессоры:



- 17) Интегрированные пакеты обработки информации:
- 18) Экспертные системы:
- 19) В каком режиме обработки данных пользователь может взаимодействовать с ЭВМ с помощью диалога:
- 20) Аспект согласования действий приложений, который относится к значениям элементов, составляющих интерфейс:
- 21) Интерактивная компьютерная (машинная) графика – это понятие, которое подчеркивает наличие
- 22) Распознавание образов
- 23) Обработка изображений
- 24) Компьютерная графика
- 25) Создание плоских изображений 3-х мерных (3D) моделей:
- 26) Создание и представление 3-х мерных (3D) моделей:
- 27) Визуальные элементы управления графического пользовательского интерфейса:
- 28) Ядро графической системы
- 29) Пользователь, который создает графическую систему, используя базовое программное обеспечение:
- 30) Пользователь, который взаимодействует с графической программой путем физического воздействия на устройство ввода:
- 31) Способ построения изображений, в котором изображение представляется массивом простейших элементов – пикселей, где каждый пиксель имеет четко заданное положение:
- 32) Все пиксели растровой графики
- 33) Особенности растровой графики:
- 34) В систему с правильной цветопередачей или RGB-систему не входит следующий цвет:
- 35) Тип изображения, которое состоит из геометрических объектов, описанных математически:



- 36 Основы построения векторной графики:
- 37 Особенности реализации векторной графики:
- 38 Графика, основанная на автоматической генерации изображений путем математических расчетов:
- 39 Основы построения фрактальной графики:
- 40 Какие расширения файлов относятся к векторным форматам:
- 41 Векторный формат файла, с расширением.pct - это
- 42 В цветовом формате True Color для каждой компоненты R, G, B используется
- 43 В стандартной палитре дисплейный 16-цветных видеорежимов EGA, VGA какой цвет образуется при $R=0$, $G=0$, $B=0$:
- 44 Особенности цветовой модели CMYK:
- 45 Особенности цветовой модели HSB:

