



Информатика и программирование.э

- 1 Определение функции включает заголовок функции и тело функции, заключенное в ... скобки
- 2 Прототип функции состоит ...
- 3 Пример правильного написания прототипа функции FUNC, имеющей два аргумента и возвращающей значение с плавающей точкой: ...
- 4 Указатель – это переменная, ...
- 5 Пример объявления указателя: ...
- 6 Правильным обращением к полям приведенной ниже структуры является ...
- 7 Степень сложности алгоритмических конструкций от простого к сложному приведена в ряду «...»
- 8 Пример правильного вызова функции `int funk (int, int):` ...
- 9 Пятиричная система счисления имеет основание ...
- 10 Для представления чисел в восьмеричной системе счисления используются цифры ...
- 11 Пример правильного написания оператора `switch:` ...
- 12 Равенство $2 * 3 = 11$ верно в ... системе счисления
- 13 Пример правильного написания прототипа функции с именем `sub`, имеющей один аргумент: ...
- 14 За минимальную единицу измерения количества информации ...
- 15 1 бит – это ...
- 16 Информатика – это наука о ...
- 17 1 Мбайт равен ...





- 18 Известно, что наибольший объем информации человек получает при помощи органов ...
- 19 Информацию, достаточную для решения поставленной задачи, называют ...
- 20 Визуальной называют информацию, которая воспринимается человеком с помощью ...
- 21 Десятичное число 2 в двоичной системе счисления записывается как ...
- 22 Вариант, в котором объемы памяти расположены в порядке возрастания: ...
- 23 Информация – это ...
- 24 Вариант, в котором объемы памяти расположены в порядке убывания: ...
- 25 Именованная область внешней памяти произвольной длины с определенным количеством информации – это ...
- 26 Слово из 8 бит называется ...
- 27 Информационный процесс обеспечивается ...
- 28 Размер файла в операционной системе определяется в ...
- 29 Неверно, что ... языки относятся к языкам высокого уровня
- 30 Предписание, определяющее порядок выполнения действий над данными с целью получения искомых результатов, – это ...
- 31 Неверно, что язык программирования ... относится к языкам высокого уровня
- 32 Такое свойство алгоритма, как дискретность – это ...
- 33 Такое свойство алгоритма, как организация – это ...
- 34 Такое свойство алгоритма, как определенность – это ...
- 35 Такое свойство алгоритма, как результативность – это ...
- 36 Логическая величина – это ...





- 37) Строковая величина – это ...
- 38) Линейный алгоритм – это алгоритм, в котором ...
- 39) Циклический алгоритм – это алгоритм, в котором ...
- 40) Разветвляющийся алгоритм – это алгоритм, в котором ...
- 41) Графическое изображение логической структуры алгоритма, в котором каждый этап процесса переработки данных представляется в виде геометрических фигур (блоков), имеющих определенную конфигурацию в зависимости от характера выполняемых операций, – это ... форма записи алгоритмов
- 42) Массив – это ...
- 43) Цикл while выполняется до тех пор, пока условие цикла остается ...

