



## Интерфейсы, абстрактные классы, статические методы.java

- 1) Какое ключевое слово используется для описания интерфейса?
- 2) Для чего используется метод toString
- 3) Какое ключевое слово означает, что класс реализует интерфейс?
- 4) Для чего не может использоваться абстрактный класс?
- 5) Класс должен быть абстрактным в том случае, если:
- 6) Какой уровень доступа у методов интерфейса по умолчанию?
- 7) Как согласно стандартной нотации java стоит именовать классы?
- 8) Что такое композиция в парадигме ООП в языке java?
- 9) Что представляет собой наследование в контексте парадигмы ООП?
- 10) Для чего используется метод equals() в java?
- 11) Скомпилируется ли код приведенный ниже? `class A {} class B extends A {} // 1 // main method A a = new B(); // 2 B b = new B(); // 3`
- 12) Какое ключевое слово в Java отвечает за наследование?
- 13) Какие модификаторы доступа могут иметь абстрактные методы?
- 14) Сколько конструкторов в классе Exception?
- 15) Что такое модификаторы доступа в java?

