



Инструментальные средства разработки программного обеспечения.ти_ФРК

- 1 Формализованная запись алгоритма решения задачи в виде последовательности команд или операторов на понятном компьютеру языке называется
- 2 К инструментальному программному обеспечению относят...
- 3 Прикладное программное обеспечение - предназначено для обеспечения ...
- 4 Совокупность действий по обеспечению работы программного обеспечения, а также по внесению изменений в процессе эксплуатации, по адаптации к новой среде функционирования, по повышению производительности или улучшению других характеристик, называют
- 5 Средства создания приложений, обеспечивающие выполнение комплекса взаимосвязанных работ на всех этапах создания программ, являются
- 6 Область компьютерной науки и технологии, занимающаяся построением больших и сложных программных комплексов, требующих участия больших коллективов разработчиков различных специальностей и квалификаций называется
- 7 Свойствами программного обеспечения являются
- 8 Поддержку коллективной работы разработчиков над программным обеспечением и организованный процесс управления проектом до создания полного продукта реализуют
- 9 К функциональным задачам относят задачи требующие решения при
- 10 К технологическим задачам относят задачи требующие решения при
- 11 Определение программного обеспечения как совокупности программ, процедур и правил, а также документации, относящихся к функционированию системы обработки данных закрепляет стандарт
- 12 Усовершенствование устаревшего программного обеспечения путем его реорганизации или реструктуризации, а также перепрограммированием отдельных элементов называют



- (13) Вспомогательные программы, предоставляющие пользователю ряд дополнительных услуг по реализации часто выполняемых работ, повышающие удобство и комфортность работы называются
- (14) Пользователи, занимающиеся разработкой, эксплуатацией и сопровождением системного программного обеспечения называются
- (15) Юридическое или фактическое лицо, применяющее программное средство или участвующее в деятельности, зависящей от функционирования данного программного средства называют
- (16) Приложение представляет собой
- (17) Методологическую основу проектирования программного обеспечения составляет
- (18) К характерным чертам ЖЦ программного обеспечения относят
- (19) Укажите свойства поэтапной модели ЖЦ с промежуточным контролем
- (20) Спиральная модель предусматривает
- (21) Модель жизненного цикла отражает
- (22) Укажите свойства спиральной модели ЖЦ
- (23) Укажите утверждения, верные для описания каскадной модели жизненного цикла разработки программного обеспечения
- (24) Какое из понятий не определяет модель жизненного цикла программного обеспечения
- (25) Что составляет основу технологии проектирования программного обеспечения?
- (26) Что является элементом технологического процесса?
- (27) Какие из перечисленных процессов относятся к группе организационных в соответствии со стандартом ISO/IEC 12207 ?
- (28) Какие из перечисленных процессов относятся к группе вспомогательных в соответствии со стандартом ISO/IEC 12207 ?
- (29) Какие из перечисленных процессов относятся к группе основных в соответствии со стандартом ISO/IEC 12207?



- (30) Специалист, описывающий требуемое поведение системы с точки зрения конечных пользователей является
- (31) Функции подбора кадров и управление ими, формулирование и исполнение плана проекта, руководство командой в процессе разработки программного обеспечения реализует
- (32) Проектирование архитектуры системы, согласование развития работ, связанных с проектом, занимается
- (33) На какой стадии определяется возможность выполнения проекта в заданных объемах финансирования при проектировании ПО ?
- (34) На какой стадии жизненного цикла программного обеспечения разрабатывается технико – экономическое обоснование?
- (35) На какой стадии жизненного цикла производится обучение персонала предприятия – заказчика?
- (36) Средства проектирования должны быть...
- (37) Цель методологии проектирования программного обеспечения
- (38) Повышение качества программного обеспечения при использовании Case – технологии достигается за счет
- (39) Сокращение стоимости и времени разработки программного обеспечения при использовании Case – технологии достигается за счет
- (40) Сокращение затрат на внедрение и сопровождение программного обеспечения при использовании Case – технологии достигается за счет
- (41) Репозиторий -
- (42) Администратор проекта ИС
- (43) Документатор проекта ИС
- (44) Верификатор диаграмм
- (45) Средство, предназначенное для отображения в графическом виде в заданной нотации проектируемого программного обеспечения является
- (46) Принцип организации составных частей проблемы в иерархические древовидные структуры с добавлением новых деталей на каждом уровне является принципом



- (47) Наибольшая потребность в использовании CASE -систем наблюдается
- (48) Метод исследования системы с помощью ее графического модельного представления, которое начинается с обзора и затем детализируется, приобретая иерархическую структуру называется
- (49) CASE- средства применяющиеся на начальных этапах разработки программного обеспечения, обеспечивающие решение задач планирования, уточнения целей, приоритетов являются
- (50) Базисом структурного подхода является парадигма
- (51) Принцип решения сложных проблем путем их разбиения на множество меньших независимых задач, легких для понимания и решения является принципом
- (52) С точки зрения архитектуры, Case – средство не включает:
- (53) Совокупность программных и аппаратных средств , обеспечивающих взаимодействие пользователя программы с компьютером представляет собой
- (54) Регламентированный обмен информацией между человеком и программным обеспечением, осуществляемый в реальном масштабе времени и направленный на совместное решение конкретных задач называется
- (55) Вид интерфейса, в котором взаимодействие осуществляется через набор команд, вводимых с клавиатуры называется
- (56) SILK-интерфейс характеризуется тем, что
- (57) К основным элементам управления графического интерфейса относятся
- (58) Определённая порция информации в диалоговом обмене человека и компьютера это
- (59) Перенос свойства или признаков одного объекта на другой для выяснения их сходства или аналогии называется
- (60) К принципам организации интерфейса пользователя относят
- (61) Этап сбора и анализа в процессе построения пользовательского интерфейса включает
- (62) Этап разработки пользовательского интерфейса включает работу по



- (63) Этап построения пользовательского интерфейса включает выполнение такой работы как
- (64) Этап подтверждение качества созданного пользовательского интерфейса включает
- (65) К программному обеспечению для проектирования интерфейсов относят
- (66) Система, которая позволяет пользователям реализовать доступ к бизнес-логике этих приложений через браузер называется
- (67) Основными элементами HTML являются
- (68) Основным протоколом, используемым для передачи сообщений и данных в Web-приложениях является
- (69) Управляющая символьная последовательность, которая задает способ отображения гипертекстовой информации называется
- (70) Тег `body` описывает
- (71) Разделение текста на абзацы выполняется при помощи тега
- (72) Элемент `hr` вставляет в текст
- (73) Нумерованные списки организуются с помощью тега
- (74) Клиентская часть Web-приложения предназначена для
- (75) Какой тег определяет форму, которая может содержать элементы управления, а также обычные элементы HTML
- (76) Для указания заголовков разделов различных уровней используются тег
- (77) Процесс создания web-страниц с помощью специальных приемов, которые должны позволить сформировать страницы будущего сайта, разместив на них нужное содержание и оформив его должным образом называется
- (78) HTML-элементы, позволяющие разделить окно веб-браузера на несколько независимых окон, в каждое из которых можно загрузить отдельный HTML-документ называются
- (79) Тегом определяющим структуру фреймов на веб-странице является



- (80) Компьютерная программа или система, используемая для обеспечения и организации совместного процесса создания, редактирования и управления текстовыми и мультимедиа документами называется
- (81) Различные прикладные программы, в которых содержание отображается в процессе редактирования и выглядит максимально близко похожим на конечную продукцию называются
- (82) Любой открывающий тег имеет вид
- (83) Python представляет собой
- (84) Блокчейн – это
- (85) Язык программирования, разработанный для записи «сценариев», последовательностей операций, которые пользователь может выполнять на компьютере называется