



Изучение объектов и массивов.sa

- 1 Что такое свойство внутри объекта?
- 2 Что такое примитивные типы данных?
- 3 Сколько типов данных существует в языке JavaScript?
- 4 Что такое методы в JavaScript?
- 5 Для чего используется ключевое свойство `this`?
- 6 При помощи какого оператора вызывается функция конструктор?
- 7 Для чего используется тип данных `symbol`?
- 8 Почему символы являются скрытыми свойствами объекта?
- 9 Для чего используется ключевое слово `string`?
- 10 Что такое массивы в JavaScript?
- 11 Что такое метод `push`?
- 12 Что такое метод `shift`?
- 13 Какие существуют методы массивов?
- 14 Какой из методов используется для поиска искомого элемента в массиве, чтоб при совпадении вывелся индекс, а если элемент не найден, тогда `-1`?
- 15 Какой из методов позволяет определить содержит ли массивы искомым элемент или нет?
- 16 Что такое `map`?
- 17 Что такое структура данных `set`?
- 18 Какая важная особенность есть внутри типа данных `set`?





- 19) Что такое объект Date ?
- 20) Что выведется на консоль при создании Date с аргументом равным 0?
- 21) Что выводится в консоль, если в строке указаны `let date = new Date (3600*1000*60*366)`?
- 22) Что такое JSON OBJECT NOTATION ?
- 23) Какая функция при необходимости преобразует и возвращает значения, полученные в ходе анализа?
- 24) Как указываются ключи внутри формата JSON?
- 25) Что такое рекурсия?
- 26) Что такое факториал числа?
- 27) Для чего используется контекст выполнения?
- 28) Что такое свойство внутри объекта?
- 29) Что такое примитивные типы данных?
- 30) Сколько типов данных существует в языке JavaScript?
- 31) Для чего используется тип данных `symbol`?
- 32) Почему символы являются скрытыми свойствами объекта?
- 33) Для чего используется ключевое слово `string`?
- 34) Что такое массивы в JavaScript?
- 35) Что такое метод `push`?
- 36) Что такое метод `shift`?

