



Изучение наследования и углубленного синтаксиса. sa

- 1 В каком модификаторе методы доступны внутри класса, но недоступны извне?
- 2 Что такое интерфейс класса?
- 3 При помощи чего можно вызвать родительский конструктор в конструкторе дочернего класса?
- 4 Площадь какой фигуры мы найдем при помощи данного кода?

```
class *** {    private $r;    public function __construct(float $r) {        $this->r = $r;    }    public function calculateSquare(): float {        $pi = 3.1416;        return $pi * ($this->r ** 2);    } }
```
- 5 Площадь какой фигуры мы найдем при помощи данного кода?

```
class *** {    private $x;    public function __construct(float $x) {        $this->x = $x;    }    public function calculateSquare(): float {        return $this->x ** 2;    } }
```
- 6 Что такое интерфейс?
- 7 Что такое полиморфизм?
- 8 К чему в коде привязывается слово this?
- 9 Что позволяет узнать конструкция instanceof?
- 10 Выберите из ниже перечисленного что является объектом в реальной жизни?
- 11 При помощи чего создаются виртуальные объекты?
- 12 Что такое инкапсуляция?
- 13 Чем являются имя, цвет и вес относительно котика?
- 14 В каком модификаторе методы доступны внутри класса, но недоступны извне?
- 15 Что такое интерфейс класса?



- 16 Площадь какой фигуры мы найдем при помощи данного кода?
- ```
*** { private $x; public function __construct(float $x) { $this->x = $x; } public function calculateSquare(): float { return $this->x ** 2; } }
```
- 17 Что такое полиморфизм?
- 18 К чему в коде привязывается слово this?
- 19 Что позволяет узнать конструкция instanceof?

Самый быстрый способ связи — мессенджер (кликни по иконке, и диалог откроется)



WhatsApp



Telegram



Max

Help@disynergy.ru | +7 (924) 305-23-08