



Изучение наследования и углубленного синтаксиса.sa

- 1 В каком модификаторе методы доступны внутри класса, но недоступны извне?
- 2 Что такое интерфейс класса?
- 3 При помощи чего можно вызвать родительский конструктор в конструкторе дочернего класса?
- 4 Площадь какой фигуры мы найдем при помощи данного кода?

```
class *** {    private $r;    public function __construct(float $r)    {        $this->r = $r;    }    public function calculateSquare(): float    {        $pi = 3.1416;        return $pi * ($this->r ** 2);    } }
```
- 5 Площадь какой фигуры мы найдем при помощи данного кода?

```
class *** {    private $x;    public function __construct(float $x)    {        $this->x = $x;    }    public function calculateSquare(): float    {        return $this->x ** 2;    } }
```
- 6 Что такое интерфейс?
- 7 Что такое полиморфизм?
- 8 К чему в коде привязывается слово `this`?
- 9 Что позволяет узнать конструкция `instanceof`?
- 10 Выберите из ниже перечисленного что является объектом в реальной жизни?
- 11 При помощи чего создаются виртуальные объекты?
- 12 Что такое инкапсуляция?
- 13 Чем являются имя, цвет и вес относительно котика?
- 14 В каком модификаторе методы доступны внутри класса, но недоступны извне?
- 15 Что такое интерфейс класса?





- 16) Площадь какой фигуры мы найдем при помощи данного кода? class
*** { private \$x; public function __construct(float \$x) {
\$this->x = \$x; } public function calculateSquare(): float {
return \$this->x ** 2; } }
- 17) Что такое полиморфизм?
- 18) К чему в коде привязывается слово this?
- 19) Что позволяет узнать конструкция instanceof?

