



## Изучение многопоточности и отработки выражений.sa

- 1 Что такое коллекции в с#?
- 2 Для чего используется класс ArrayList?
- 3 Для чего используется массивы clear?
- 4 Что такое словарь (map)?
- 5 При помощи чего появляется доступ к элементам внутри словаря?
- 6 Какие типы возвращаемых значений указываются после ключевого слова dictionary?
- 7 Что такое строка в C#?
- 8 Какого максимального размера может быть объект string?
- 9 За что отвечает метод Compare?
- 10 Что может сделать функция insert?
- 11 Что может сделать метод replace?
- 12 В каком пространстве имен находится класс stringbuilder?
- 13 Что такое обработка исключений?
- 14 Для чего используются фильтры исключений?
- 15 С чего начинается фильтр исключений в конструкции?
- 16 Что такое поток?
- 17 В каком пространстве имен сосредоточен основной функционал потоков?
- 18 За что отвечает свойство CurrentThread?





- 19) Что такое коллекции в C#?
- 20) Для чего используется класс ArrayList?
- 21) Для чего используется массивы clear?
- 22) Что такое строка в C#?
- 23) Какого максимального размера может быть объект string?
- 24) За что отвечает метод Compare?
- 25) Что такое обработка исключений?
- 26) Для чего используются фильтры исключений?
- 27) С чего начинается фильтр исключений в конструкции?
- 28) Что такое поток?
- 29) В каком пространстве имен сосредоточен основной функционал потоков?
- 30) За что отвечает свойство CurrentThread?

