



## Изучение методов и рекурсивных функций на языке программирования C#.sa

- 1 Что такое метод?
- 2 Что содержат в себе методы?
- 3 Что первым указывается в методе?
- 4 В каких скобках указываются параметры внутри метода?
- 5 Что из нижеперечисленного можно передавать в метод?
- 6 Как виды параметров существуют?
- 7 Для чего используется params?
- 8 За что отвечает оператор return?
- 9 Какого типа существуют массивы?
- 10 Что такое контекст?
- 11 Что такое рекурсивная функция?
- 12 Какие существуют виды контекста?
- 13 Что такое перечисления?
- 14 С какой версии были введены кортежи в C#?
- 15 Что такое кортеж?
- 16 Что такое объектно-ориентированное программирование?
- 17 Что такое классы?
- 18 Что такое конструктор?





- 19 В чем задача модификатор доступа?
- 20 Что такое свойство?
- 21 Чем отличается обычное свойство от автоматического?
- 22 Что включает в себя сигнатура метода?
- 23 Что такое перегрузка методов?
- 24 С чего начинается сигнатура метода?
- 25 Что такое метод?
- 26 Что содержат в себе методы?
- 27 Что первым указывается в методе?
- 28 Для чего используется params?
- 29 За что отвечает оператор return?
- 30 Какого типа существуют массивы?
- 31 Что такое перечисления?
- 32 С какой версии были введены кортежи в C#?
- 33 Что такое кортеж?
- 34 Что такое объектно-ориентированное программирование?
- 35 Что такое классы?
- 36 Что такое конструктор?

